平成５年７月15日発行（毎月１回15日発行）第５巻第７号（通巻41号）平成３年５月16日　第３種郵便物認可

HYPER EXCITING VISUAL GAME MAGAZINE

メガドライブFAN

7
MONTHLY 1993
JULY
640YEN

全ゲームのランキング発表
1992年度 MEGA DRIVE
ゲーム大賞発表!

◆ニューハード情報
新型ワンダーメガ

★全10本大集合!! 新作情報
ゴールデンアックスⅢ
パワーモンガー／メガシュヴァルツシルト／スティールタロンズ
エリミネートダウン／スラップファイト／ジェームスボンドⅡ
アークスⅠⅡⅢ／Aランクサンダー／TOP PRO GOLF2

★もっと先の新作情報
COMING SOON MD
アフターハルマゲドン
幽☆遊☆白書外伝
シルフィード
ほか

巻頭速報
セガ新作ゲーム最新情報!!
V.R.(バーチャレーシング)
ファンタシースターⅣ
シャイニング・フォースⅡ
ソニック・ザ・ヘッジホッグCD

続報
ストリートファイターⅡダッシュ



132ページ別冊付録★発売中の全ソフトを完全網羅
MEGA DRIVE & GAME GEAR ALL CATALOG'93


最強の忍者対悪の組織との熱い闘い、第二章!
The Super SHINOBI II TM
ザ・スーパー忍II
7月23日発売予定 6,800円(予価) ©1993 SEGA
おぼろ流忍者の継承者ジョー・ムサシは、悪の巨大組織NEO・ZEEDとの壮絶な闘いに勝利をおさめた。しかし、ムサシの倒した最後の敵「マスクド忍者」は、巨大な組織を操る総裁「シャドー・マスター」の影武者にすぎなかった…。一段と強力になったNEO・ZEEDとの闘いに挑むムサシの行く手に、魔の手がひそむ。さあ、鮮烈なおぼろ流忍術で極悪組織を一蹴しろ。
前作の面白さ
2大名作アクシ
魔法世界


GOLDEN AXE
III ™
ゴールデンアックスⅢ ©1993 SEGA
6月25日発売予定 6,800円
４人の戦士が、剣と魔法の支配する世界で繰り広げるニュー・バトルアクション。モンスター相手にド派手な魔法で突き進むか、格闘対戦モードで闘うか…。アクションゲームの面白さを極めた、渾身の力作だ。さらに、２Pプレイ時には、あっと驚く合体魔法も登場。さあ、個性豊かな４人の戦士を使って、幻想バトルストーリーの覇者となれ。
を撃破して、
ョンが帰ってきた!
のファンタジー・アクション、三たび登場!
高性能で低価格
12,800円
MEGA DRIVE 2
メガドライブ2

HYPER EXCITING VISUAL GAME MAGAZINE
メガドライブFAN
7
Vol.41
1993
JULY



COVER ART●中井覚　COVER DESIGN●渡部孝雄

CONTENTS

SUPER NEW


●シャイニング・フォースII

NEW SPACE


●ゴールデンアックスIII


●アークスI II III

NEW SPECIAL

<発売>株式会社徳間書店　<編集・発行>徳間書店インターメディア株式会社　●発行人　栃窪宏男　●編集人　山森尚　●編集長代行　稲田正義　●編集委員　村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長　小沢誠昭
<編集>●スタッフ／(東京)片桐直樹・村田学・山口康弘　(仙台)飯塚宝・千田誠行・福島純一　●アシスタント／(東京)池田智之・石原郁与・垣貫真和・木村勝好・小池隆史・小林卓・佐伯昌昭・佐藤大作・柴田格・竹内克行・筑田美佐緒・寺崎宏之　(仙台)伊藤由美・伊藤克則・砂金雅彦・佐藤和広・千葉保弘　<デザイン>●AD／渡部孝雄　●スタッフ／(仙台)鈴木徳房・伊藤正明　●アシスタント／(仙台)板橋里佳　<協力>●校閲／笠原紀彦
●編集協力／鈴木浩一　●写真／河行勝美・棚井文雄・浜野忠夫・藤井憲治　●デザイン協力／K'S工房・株式会社デザイラ・株式会社プラナダ・株式会社マサ・クリエイティブ　●フィニッシュデザイン／有限会社アクセス・オフィスゼロ・株式会社キンダイ・高速美術印刷株式会社・株式会社CTSテーマ東京・ターゲット・株式会社つかさコンピュータ・株式会社日創・有限会社湯目写植工芸・株式会社ワードポップ　●印刷／凸版印刷株式会社

特別付録

MEGADRIVE＆GAMEGEAR ALL CATALOG '93

'93年6月8日までに発売された、メガドライブとゲームギアの全ソフトを掲載したユーザー必携の超完全永久保存版!!

大増 132ページ



GAME INDEX

記事中のゲームスペック表の表記について

●発売予定日：ゲームソフトの発売予定日。●メーカー名：原則として発売元のメーカー名。カッコ内の表記はブランド名。●予定価格：ゲームソフトの予定価格。●メディア(容量)：ROMかCD-ROMかを表記。ROMの場合は容量(Mbit)も表記。●ジャンル：ゲームソフトのジャンル。●継続機能：バッテリーバックアップ(ROMの場合。CD-ROMの場合は「バックアップメモリ」と表記)やコンティニュー、パスワードなどの機能があるかどうか。●その他の機能：2人同時プレイやマウス対応など、その他特筆すべき機能や、対応している周辺機器があるかどうか。●現在の開発状況：ゲームソフトの現在の完成度をパーセント表記。

発売予定日	7月8日	ジャンル	ロールプレイング
メーカー名	セガ	継続機能	コンティニュー
予定価格	6000円(税別)	その他の機能	2人同時プレイ可
メディア(容量)	ROM(8Mbit)	現在の開発状況	80％(6月8日現在)

●ウルテクに関する質問は
☎022-213-7555
●それ以外の記事に関する質問は
☎03-3459-8011

読者の皆様からのお問い合わせは、休日をのぞく月曜日から金曜日の、午後4時から6時までの間、上の番号で受けつけています。質問は本誌に関することだけで、ゲームの解答やヒントについては一切お答えできません。

巻頭速報

COMING SOON SPECIAL MD

セガ渾身の超大作たちを一挙に紹介!

SEGA新作ゲーム最新情報!!

続々とラインアップに登場する怒涛の超人気ゲーム『シャイニング・フォースII』、『V.R.(バーチャレーシング)』などを丸ごとスクープ。もう誰にも止められない!!

PART1

前作に「冒険」風味をプラスしたシミュレーションRPG

シャイニング・フォースII SHINING FORCE II

今月は戦闘画面とワールドマップ、そして物語のさわりを紹介!

発売予定日	10月	ジャンル	RPG
メーカー名	セガ	継続機能	バッテリーバックアップ
予定価格	8800円(税別)	その他の機能	――
メディア(容量)	ROM(16Mbit)	現在の開発状況	35%(5月27日現在)

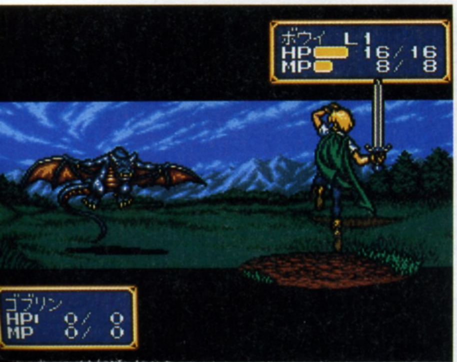
初公開!フィールド画面&戦闘シーン!!

先月号で初紹介した『シャイニング・フォースII』。シミュレーション型の戦闘が特徴だったロールプレイングゲーム『シャイニング・フォース　~神々の遺産~』の続編に当たるこのソフト、基本的なシステムはほぼ前作を継承しつつ、さらなる進化を遂げている。

今回初公開の画面では、フィールドでキャラクタがパーティを組んで移動している。確定ではないが、こうなる公算は高い? また詳細はいずれ判明することと思うが、戦闘シーンでの視覚効果の使い方もかなりリアリティを追求したものになる。細かい改良を含め、本格RPGとしての完成度は前作をはるかに上回る!



↑グランシール城近辺のフィールド。メリハリのきいたグラフィックだね



↑ついに公開された主人公の戦闘シーン。跳び上がって敵に斬りかかる



↑フィールド上の主人公たち。お!? まん中にいる奇妙なものは何だ??

いろんなシチュエーションの戦闘がある!!

戦闘のシステム及び画面は前作と同じスタイルである。

ただ、戦闘には多くのシチュエーションが用意されている。もちろん、前作でも戦闘ごとにシチュエーションは変化していたが、『II』はそれ以上。例えば、戦闘に至るまでのストーリーなどもこと細かに盛り込まれている。

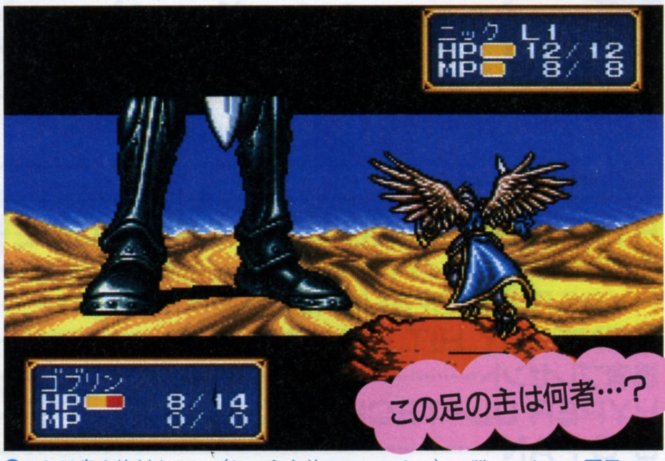
具体的に紙面で公表するのはもう少し先になってしまうが、下にある3枚の写真はその証拠である。机の上に主人公が乗っている写真が2枚あるが、これもなにか原因があって、主人公はこんな状態になっていることを覚えておいてほしい。そう、『II』を貫く原則、それは「因果応報」なのだ!!



↑主人公が乗っているのは文鎮の上。ここは巨人の館か、それとも…



↑ここで戦闘が行われるなら、敵はどんな奴だろう?



↑これは鳥人族対タロス(という名前のモンスター)の戦い。なんの因果でこんなにでっかい相手を敵に回しちゃうことになったのやら。トホホ…

ストーリーとマップで『II』の世界に急接近!!

編集部は『II』のワールドマップとプレストーリーの入手に成功！　これを手掛かりに『II』の世界をガンガン想像してくれ！



古代遺跡のようなところに集合した主人公たち。これから戦うのか？

主人公は元ワンパク坊主

主人公はお母さんと2人でグランシール城の城下町で暮らしている。今は、賢者アストラルという偉い老人のもとで修行中だ。

この老人はどんな人かというと、若いころからグランシール国に出入りしていて、現在では王様にも影響を与えることができるほど。当然、グランス島じゅうにその名は響き渡っている…。

そんな人物に師事する主人公も、かつての「街一番のワンパク坊主」という汚名を返上。有望な弟子の1人として、多くの仲間と頑張っているのだ。





主人公の悪友。主人公とともに修行しているのだ

ジッポが嵐を巻き起こす!

そんな風に主人公が修行している一方で、伝説の財宝が隠されていると噂の「古えのほこら」に挑む1人のトレジャーハンターがいたのだ。その名はジッポ。そう、彼は義賊にしてグランス島一の大盗賊だ。彼の腕をもってすれば、難攻不落の「古えのほこら」もちょろいもの。ジッポは伝説の財宝、2つの大きな宝石を見事手に入れることに成功した。これが、全ての始まりだった。

そして、にわかに空はかき曇り、グランシールには不吉な雷が鳴り響き始めた…。



もしこの男が財宝を盗まなかったら『II』は始まらないというわけだ

謎に包まれた「古えのほこら」

「古えのほこら」はグランシール建国の何千年も前に作られたもの。「世にも珍しい伝説の財宝が眠っている」という噂が各地のトレジャーハンターを夢中にさせているが、よほど腕利きのハンターでない限り、ほこらの中に入ることすらできないような仕掛けがあるようだ。



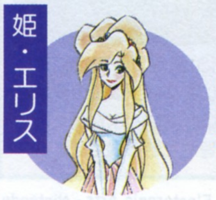


ちょっとだけMAPを解説!!

このページの中央にあるのが『II』のワールドマップである。これをもとに、『II』の世界を歴史的に解説しよう！

グランシール国&お城

主人公の住むグランシール国は、東のパルメキア大陸から移民してきた人々が建国し、現在は王のもとで、平和なときを送っている。そして、この国には美しいお姫エリスがいて、家臣をはじめ領民たちにも慕われている。



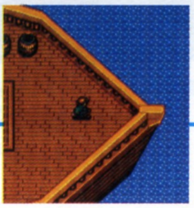
国王の心をうるおす唯一の存在。亡くなったお母さんにそっくりなんて泣ける

古えの塔

「古えの塔」は、グランシール建国の何千年も昔からこの地に建っていた。塔の扉はグランシール建国後一度も開かれたことのない「開かずの扉」だが、扉に書いてある「グランドシールド」という言葉がグランシールの国名の由来になっている。

海を渡る手段は船だ!

このグランス島とパルメキア大陸の行き来は、どうやら船で行われるらしい。そのほかにも何か乗り物はあるのだろうか？



この広い大海原の向こうに何を見る…

ボルカノン山と神殿

パルメキア大陸の中央付近にあるボルカノン山の頂上に建つ神殿では、大きな鳥の姿をした神、ボルカノンをお祭りしている。どうもこの神様は、鳥人族や鳥関係の種族がお気に入りらしく、彼らのほうが人間よりも高い御利益を得られるという話だ。



ここがボルカノン神殿か？中央には卵のカラがある！

PART2

業務用の高速ポリゴン処理のレースがメガドライブに移植

V.R.(バーチャレーシング)

ポリゴン3D処理がすごいレースゲームがメガドライブに登場する。

発売予定日	未定	ジャンル	レース
メーカー名	セガ	継続機能	バッテリーバックアップ
予定価格	未定	その他の機能	――――――
メディア(容量)	ROM(16Mbit)	現在の開発状況	20%(5月27日現在)


ドライバーズシートの視点にすると大迫力だ

画面すべてをポリゴンで表現したレース

この『V.R.(バーチャレーシング)』は、'92年のAMショーで登場。高速ポリゴン処理とリアルな操作感覚が話題になったフォーミュラ・カーのレースゲーム。プレイ中4つの視点を自由に切り換えることが出来た。しかも画面上のほぼ全てのものがポリゴンで処理されており、背景の建物や人間までも描かれていた。

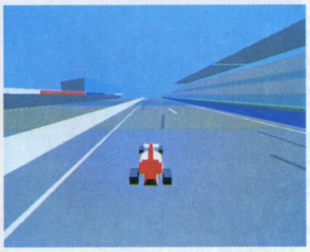

業務用体感筐体。ハンドル操作やコース状態によりシートが動く


あの高速ポリゴンレースを移植


業務用通信筐体。対戦可能

コースの起伏や操作感覚もリアルに再現

コースの表現もすべてポリゴンで計算されているので、細かい道路のアップダウンやカーブのバンク角などもリアルに再現されている。オーバースピードでカーブに突っ込んだときの流されかたなども、従来のレースゲームより実車に近い感覚がある。そのほか、ライバル車との接触時のショックなども再現されている。


ホームストレートを駆け抜けろ


バンク角もはっきりわかる

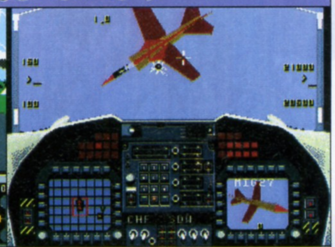

オーバースピードでカーブに突っ込むとアウトに流されるぞ

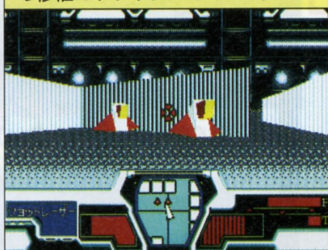
特殊チップ搭載で高速処理が実現

メガドライブ版『V.R.』では、多量のポリゴンの高速処理を可能にするために、カートリッジに特殊演算チップを搭載する。これはセガが『V.R.』用に開発した独自のもので、通常のメガドライブ本体と比較してはるかに処理速度があがるもの。これにより、業務用ポリゴンゲームのハイクオリティーな移植が可能になった。

ポリゴンを使用しているゲーム


『ハードドライビン』。海外ゲームから移植のドライブシミュレーター


『F-22インターセプター』。戦闘機で空中戦がたのしめる


『スタークルーザー』。宇宙を舞台にしたアドベンチャーゲーム


『LHXアタックチョッパー』。ヘリコプターシューティング

高速演算チップとは

今回この『バーチャレーシング』を移植する際、高速演算処理を可能にするチップを搭載している。これはセガが『バーチャレーシング』のために独自に開発した物で、一度に多量の計算をするポリゴンのゲームには必要不可欠だ。処理できるポリゴン数はスーパーファミコン用ソフト『スターフォックス』が約120ポリゴンなのに対して、約300ポリゴン以上の表現が可能。完成版では、より多くのポリゴン処理ができる予定だ。


スターフォックス

※特に表記のない画面写真は開発機上のものです

業務用にどこまで近づけるか？

やはり移植に関しての一番の注目点は、どれだけ業務用に近づいているか？　ということだろう。もちろん家庭用ゲーム機なので体感機能は無理。特殊高速演算チップを搭載することにより、スピードの問題は解決したようだ。しかし、そのほかの細かい部分は忠実に移植されるのだろうか。写真は開発機上のものなので、まだ背景も少なくタイヤの角が荒い。メガドライブ版はまだ詳しいことはわからないが、ここでは業務用のものと比較して、さらにぜひ移植して欲しいポイントを挙げてみた。

⬇業務用の『バーチャレーシング』背景などの描き込みがすばらしい

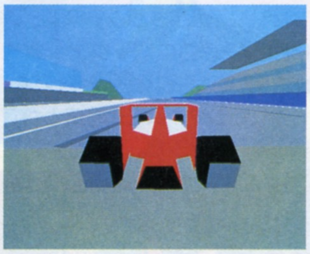


視点切り替え機能は？

業務用では筐体のハンドル横に視点切り替えボタンがついていた。これはプレイ中に押すことによって、好みの視点にすることができた。メガドライブ版もこの機能は移植されているが、切り替えの操作はどのようになるのだろう？



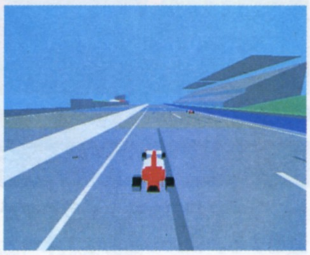
⬆業務用の視点切り替えボタン



⬆視点2。従来のレースゲームのような車の後ろからの視点だ



⬆視点1のコクピット視点。ドライバーズシートからの視点だ



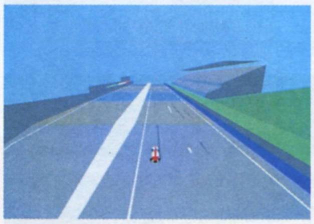
⬆視点3。『V.R.』独特の上斜め後ろから車を見下ろす視点



⬆視点4。まるでヘリコプターからのような視点だ

背景グラフィックは？

業務用では背景グラフィックもポリゴンで描かれ、風車がまわっていたりさまざまな背景があった。写真ではまだ開発機上のものなので背景は入っていないが、完成版では忠実に移植される予定だ。



⬆開発機上のものの写真だが、まだこれから描き込まれる予定



⬆ポリゴンの風車がまわっている



⬆背景が細かく描き込まれている

タイヤのスリップあとは？

実際のレースでもそうだが、オーバースピードでカーブを無理やり曲がろうとするとタイヤがこすれ、スリップあとが残る。業務用ではこういう細かいところまで再現していた。写真はまだ開発機上のものだが、見事にスリップあとが再現されている。



⬆ライバル・カーとのデッドヒート。路面にはスリップあとがいっぱい



⬆開発機上の画面。少ないながらも何本かのスリップあとがわかる

ピットクルーは動くか？

業務用ではデモンストレーション画面や、プレイ中ピットインするとピットクルーを見ることができる。これもすべてポリゴンで描かれ、タイヤ交換そのほかのメンテナンスシーンが滑らかに動く。もちろんレースクイーンも登場するほど細かい。メガドライブ版でも、ぜひ再現して欲しいところ。



⬆開発機上の画面。ピットインの道路表示が描かれているのがわかる



⬆ポリゴンで描かれたピットクルー

⬇ピットアウト時には、エクステンドタイムが残りタイムに加算される



PART3

あのソニックがMEGA-CDでパワーアップして登場

ソニック・ザ・ヘッジホッグCD

スピード感がイカす高速アクションゲーム。シリーズ第3弾!!

発売予定日	9月	ジャンル	アクション
メーカー名	セガ	継続機能	コンティニュー
予定価格	未定	その他の機能	―――
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	60%(5月27日現在)

あのソニックがCDで大暴れ

セガのイメージキャラクタであり、世界中で大人気の横スクロールアクションゲーム『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』がMEGA-CDに登場する。CD-ROMの大容量を生かして、サウンドもグラフィックもパワーアップしている。もちろん前作までと同様スピーディなアクションとさまざまな面構成、そしてアッとおどろく仕掛けに期待できる。



これが『ソニック・ザ・ヘッジホッグCD』の画面だ。細かく描き込まれたグラフィックを見てくれ

音も絵もパワーアップしたCD版

CD-ROM版ということで、主題歌が入ることになった。アイドルグループMi-keの宇徳敬子が歌う主題歌はゲームを盛り上げること間違いナシ。ゲームミュージックもCDのために新たに書き起こされている。グラフィックの描き込みもスゴイ。



さらにスピーディなCD版



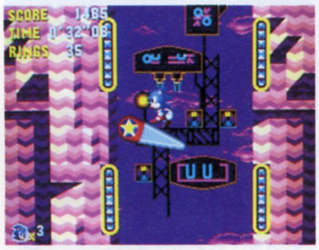
ROM版の「ソニック」第1作目



いろいろな仕掛けがありそうだ



『ソニック2』では『1』よりもさらにグラフィックが美しかった



「2」を彷彿させる1シーン



ピンボールのような仕掛けだろうか？ 勢いよく跳ね飛ぶソニック。背景の美しさはさすがCD版

タイムアタックモードで速さに挑戦

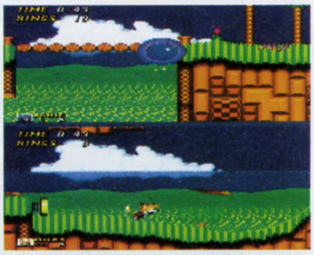
今回新しく加わったゲームモードに「タイムアタック」がある。MEGA-CDのバックアップ機能を使い、ゾーンクリアやラウンドクリアのタイムを残すことができるようになった。



『ソニック2』のスペシャルステージ



クリアタイムが表示される



2分割画面で対戦できた「2」

新しいメインキャラクタが登場

シリーズ初の女性キャラクタが登場する。彼女の名前はエミー・ローズ、通称「ロージー・ザ・ラスカル」。神秘的なことや占いが好きな、元気で明るい女の子。まさかソニックの彼女?かと思いきや、実はソニックの「追っかけ」でただのファンということだ。



主人公のソニック。今回もあいかわらず走りまくって冒険する



ゲーム中でもソニックを「追っかけ」るのか？

『ソニック2』での相棒テイルスと、ソニックのある1シーン



ストーリー、敵キャラを一部紹介

舞台は小惑星「リトルプラネット」、大自然あふれる美しい星だ。以前は小動物が元気一杯に飛び跳ねまわる姿があった。しかしソニックがリトルプラネットにやってきたときには、彼らはソニックを恐れ、こっそりと息を潜めて隠れている。いったい何があったのだろうか？　再び彼らが楽しそうに飛び跳ねまわる姿を見ることはできるのだろうか？…と、いうのが今回のストーリー導入部。



今回の『ソニックCD』のイメージ・イラスト

ソニックの前に立ちはだかる新たな敵



PART4

人気RPGシリーズの最新作がついに姿を現し始めた

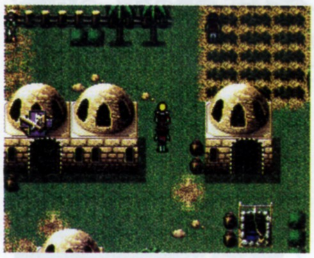
ファンタシースターⅣ

発売日に向けて期待が高まる『ファンタシースターⅣ』の最新情報

発売予定日	12月	ジャンル	RPG
メーカー名	セガ	継続機能	バッテリーバックアップ
予定価格	8800円(税別)	その他の機能	―――
メディア(容量)	ROM(16Mbit)	現在の開発状況	55%(5月27日現在)

徐々に明らかにされる「Ⅳ」のシステム

「Ⅳ」の舞台は、「Ⅱ」の時代から千年の月日が流れ去ったアルゴル太陽系だ。マークⅢ版「Ⅰ」の舞台のパルマ星が「Ⅱ」のストーリーで消滅してしまったため、モタビアとデゾリスの2つの惑星で冒険を繰り広げることになる。シリーズ3作目の「Ⅲ」は、パルマ星を脱出した人々の話なので今回の「Ⅳ」とのストーリー上の深い関わりはない。最初に冒険する星は「Ⅱ」のスタート地点と同じのモタビア星から始まる。かつては科学文明が発達していたが、いまは砂漠に覆われてしまい、昔の面影はほとんどなくなっている。



前作よりさらに描き込まれたグラフィック。どこかの街だろうか？

サブキャラも続々と登場

今回の冒険では「Ⅲ」と同じでパーティが最大5人まで組めるようになっている。4人のメインキャラクタのほか、サブキャラクタが1人だけ仲間になってくれるシステムだ。サブキャラクタはそれぞれの個性があり、また背負っているプロフィールも一人一人違う。7人のサブキャラクタにはそれぞれの能力があり、主人公たちと力を合わせながらさまざまな謎に挑む。やはりストーリー展開に応じて、サブキャラクタの入れかえがあるのだろうか？



だんだん出来上がってきたフィールド上のグラフィック。新たな冒険の舞台が見えつつある



また新しいサブキャラクタが姿を現した。彼女の名前はフレナ。主人公の味方なのだろうか？

美しく描き込まれた背景グラフィック上でゲームは展開する



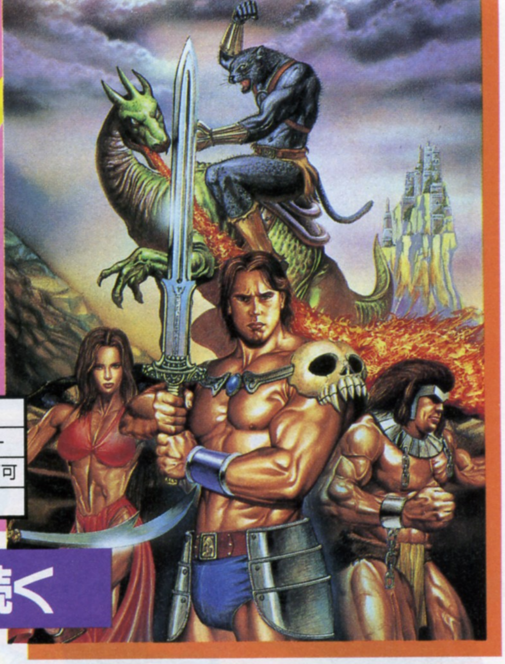
NEW

2人プレイが魅力の格闘アクション

ゴールデンアックスIII

GOLDEN AXE III™

前作をはるかに超える多彩な技を引っさげて登場した3作目。新たな敵、魔王ダムドに立ち向かうのは新たな4戦士だ！



発売予定日	6月25日	ジャンル	アクション
メーカー名	セガ	継続機能	コンティニュー
予定価格	6800円(税別)	その他の機能	2人同時プレイ可
メディア(容量)	ROM(8Mbit)	現在の開発状況	100%

魔軍から「戦斧」を取り戻すために戦いは続く

ファンタジー世界を舞台にした格闘アクションゲームの代表格である『ゴールデンアックス』。最新作の第3弾がいよいよ発売されることとなった。2人プレイはもちろん、使えるキャラは前作の3人から4人に増加。さらに敵ボスの鳥人を加えた5人のキャラを使って、スクロールしない1画面で戦う対戦プレイも健在だ。



今再び始まった「戦斧」の脅威。魔王を倒さねば平和は来ない！

魔軍と戦う4人の戦士

前作の『ゴールデンアックスII』から100年以上経過した設定の本作ではティリスやアックスといった前作のメンバーは出てこない。唯一登場するのは長命なドワーフ族のギリウスだけ。

今回の魔軍との戦いには、このギリウス爺さんが選んだ4人の戦士が挑むことになるのだ。



ジジイが使えないのはさびしい



カイン＝グリンダー

大剣を自由自在に使いこなすことができる屈強の戦士。友の仇を討つために、魔軍討伐の旅に志願する。



サラ＝バーン

青龍刀を武器に華麗な舞を見せるのが舞姫のサラ。芸人として鍛えられた技術が戦闘で恐るべき効果を発揮。



クロノス＝レート

魔王に呪いをかけられ、その姿を豹に変えられた男。獣特有の素早い動きで魔軍の喉笛をかき切るぞ。



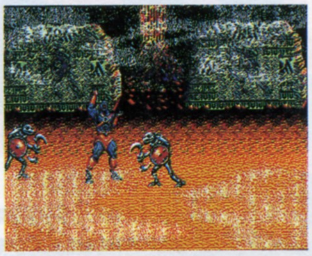
プラウド＝クラッガー

天性の体を使い、スピードよりもパワーで勝負するプラウド。敵に与えるダメージは最高のバーバリアンだ。

4人が繰り出す多彩な攻撃

『III』の特徴はなんといっても攻撃技の豊富さ。とにかく4人のキャラクタがそれぞれ10種類以上の技を使うことができる。三角飛びや二段ジャンプ、つかみ技にダッシュ技と非常に多彩だ。

2人同時でプレイすれば合体攻撃や合体魔法といった強力な技も使用できるぞ。



危なくなったら魔法で決めろ！



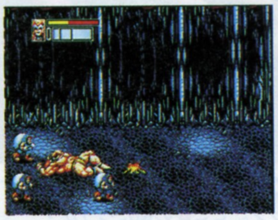
2人で繰り出す合体攻撃で魔軍を粉砕！ 2人の呼吸が大事だ



敵の乗り物を奪うのも基本

魔法・体力回復はアイテムで

いろいろな場所で出現する各種アイテム。リンゴや肉といったアイテムは一定量のダメージ回復だが、ハートはライフの上限もアップする貴重なものだ。



小人を蹴散らせ！

アイテム	
	魔法を使用するのに必要なポーションだ。
	体力が全回復し、さらに上限が上がるハート。
	原始肉は多量のダメージを回復してくれる。
	リンゴは少しだがダメージを回復する。

第3弾になって大幅に増えた攻撃方法

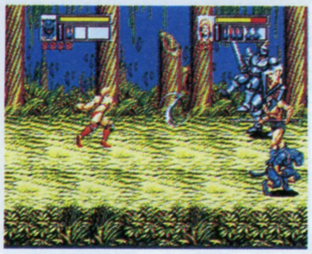
前作の流れを受け継ぎながら、さらにパワーアップした攻撃方法と魔法のシステムを紹介する。
とにかく数多くの技が使える通常攻撃とシンプルな操作の魔法攻撃。これらを上手に使いこなせば、質より量の魔軍などに敗北することはないはずだ。

技が豊富な通常攻撃

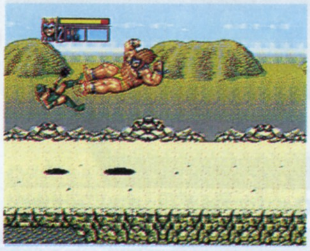
連続技からの投げや下突きなどは前作と変わりはない。さらに周囲の敵を蹴散らすための足払いや壁を蹴ってさらに高い場所から攻撃する三角飛びなども登場した。またコマンド入力で出すことのできる必殺技の飛び道具があるので、離れた場所にいる敵でも攻撃が可能になっている。



ダッシュ攻撃も健在だ

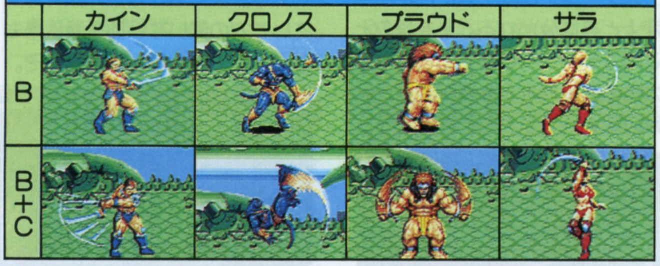


飛び道具を使って遠距離攻撃



いろんな技を使うことが可能に

攻撃方法の一部

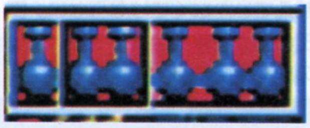


ポーションを集めると使える魔法

魔法を使用するにはポーションを集めなければならないのは前作通り。レベル1なら1個、レベル2では3個、レベル3の魔法を使うには計6個のポーションが必要だ。今回は「II」のように使用するポーションの数を自分で決めることはできない。また、どのキャラクタでも魔法使用時の消費ポーションの数は同じになっている。2人プレイで計10個以上のポーションがあれば合体魔法が使えるぞ。

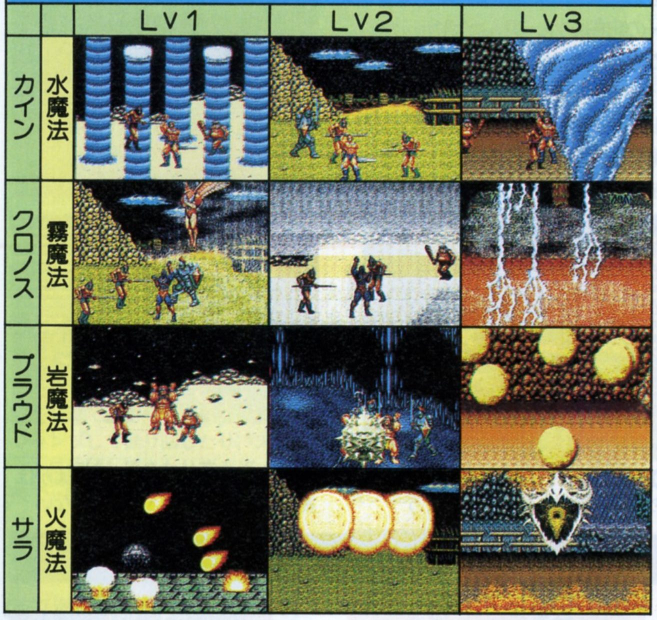


こいつを集めなくてはレベルの高い魔法を使うことはできない。探しまくれ！



6個でゲージは一杯になる。最強のレベル3魔法が使えるぞ

レベルアップする魔法



2人プレイ時のみ可能な合体攻撃

2人同時プレイ中は合体攻撃と合体魔法を使用することができる。どちらも、使うには一定の条件が必要だ。まず2人が至近距離で向かいあうこと。しばらくすると2人が「うなずく」。それが準備完了の合図だ。攻撃ボタンで合体攻撃、魔法ボタンで合体魔法になる。



コクン、とうなずいたら準備OKだ

合体技

合体攻撃は全部で6種類。使うキャラクタの組み合わせで種類が変化する。技が出るまでが大変だが、ザコキャラぐらいなら一気に蹴散らすパワーがあるぞ。



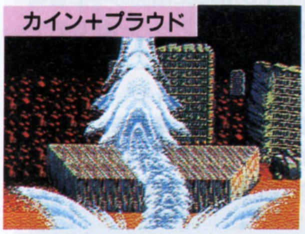
敵を蹴散らせ！



タイミングが難しい

合体魔法

合体魔法は全部で4種類。使用するには2人合わせて10個以上のポーションが必要だ。2人がうなずいたあとに先に魔法ボタンを押したキャラクタの魔法が使用される。ポーションを10個も一度に使うだけあって効果は絶大だ。



カインが水龍を呼んだ！



サラの合体魔法

森、砂漠、街などへ分かれていく戦いの舞台

またも悪の手に落ちてしまった禁断の「戦斧」。これを取り戻し封印するのがプレイヤーの使命だ。魔王ダムド＝ヘルストライクの住まう城があるのはイーストランドのはるか東。そこまでたどり着くには森や砂漠、さらには海までも越えていかなくてはならない。魔王の持つ戦斧を目指して長い戦いの旅が今始まる。



魔王を倒すまで平和はやってこない。一刻も早く魔王のもとをめざせ

途中に分岐があるステージ

特定のステージではボスを倒した後、道が2手に分かれる場所がある。どちらを進むかはプレイヤーの自由だが、選んだ場所しだいで難易度などが変わってくるぞ。

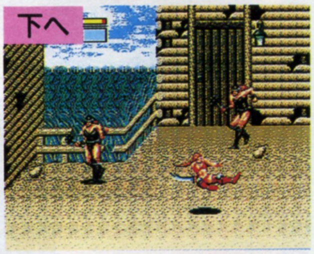
一度プレイしただけでは全てのルートを通ることはできないから、繰り返しプレイしていろんな場所を見てみるのもいいだろう。



上に行くか、それとも右か。2人の場合は喧嘩しないで決めよう

上は遺跡での戦いが待っていた





下は村での戦い。どちらが楽かは実際にプレイしないとわからない

樽や看板なども壊せる

今回の『III』は『ファイナルファイト』のように画面の中に登場する樽や宝箱などをぶっ壊してアイテムを出現させることができる。中には敵が紛れ込んでいる場合もあるので注意して壊そう。

また、ステージの途中には魔軍に捕まっている人たちが登場する。この人たちを5人助けることができれば1UPだ。



樽を壊してポーション入手



魔軍に捕まっている人々。さっそく助け出してあげよう



ライフゲージの下に♀のマークがついたのがわかるかな

ステージ1「平原」

老ギリウスに見送られてゲームはスタートする。ここから魔王城まで長い戦いの旅が始まるのだ。

平原ではバラバラとザコキャラが出現してくる。自分の使用するキャラクタの技を覚えるつもりでいろいろな攻撃方法を試してみるといいだろう。先へ進むと骨でできた馬車のようなところでの戦いになる。ここでは上から飛びかかってくる敵を馬車の外へと弾き飛ばせば楽に倒せるぞ。ステージの最後に鳥人が運んでくる、鎧に包まれた騎士がボスだ。

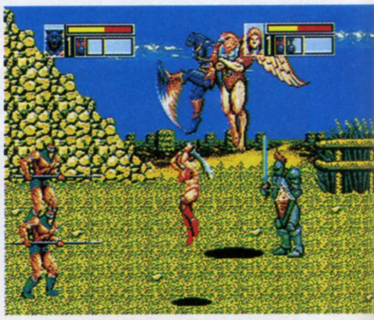


ギリウス爺さんに見送られて旅立つプラウド。はるかな旅の始まり



ガラガラと音をたてて走る馬車で戦う

このステージのボスは鳥人が連れてくる緑色の騎士。ガードが硬いぞ



その後のステージ「塚」

ステージ1が終了したときに道が上と右に分かれる。上を選ぶとこのステージへと来ることになる。太古の遺跡のような場所の塚では骨の敵キャラが次々と襲いかかってくる。また道が非常に狭くなっていて穴の開いている危険地帯も存在するので、難易度は高いぞ。



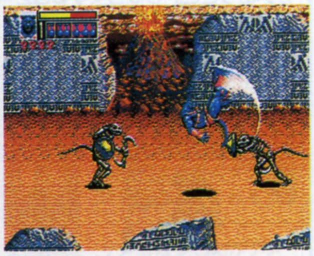
この穴に落ちたら一巻の終わり。注意して飛び越えろ



遺跡に縛りつけられている人を救助する。5人助けるのはまだ先だ



食べ物に目がないクロノス。心まで獣になってしまったのか…



壁画から現れる恐竜の骨みたいなヤツがこのステージのボス

その後のステージ「村」

ステージ１の分岐点で右を選ぶとこの村のステージになる。敵の騎士がいきなり２人出現したりとこちらのステージもかなり難易度は高い。またボスには自分が選択しなかった味方のキャラクタが登場する。倒すと正気を取り戻して情報を教えてくれる。


↑平和な村もいまや戦場と化した


↑騎士が２人も現れる！

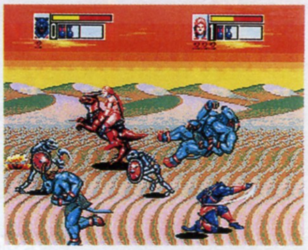

↑襲いかかってくる仲間を攻撃。一定のダメージを与えると…

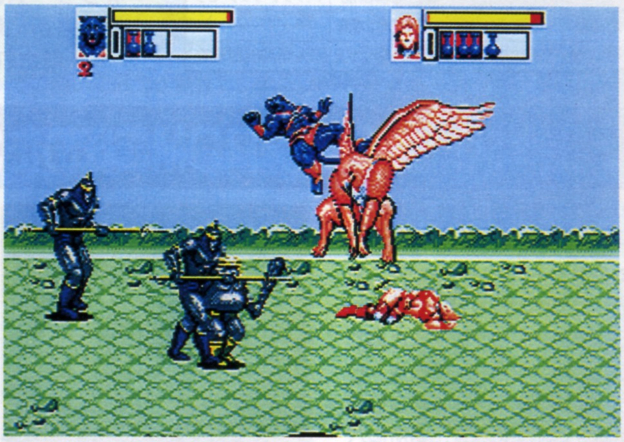

↑仲間を呪縛していた悪霊が体から抜け出していく。正常に戻った

鳥人イーヴが待ち受ける

４人の戦士の行く手にはさらにさまざまな難関が待ち受ける。灼熱の太陽が照りつける熱砂の砂漠や魔の海域、光の射すことのない暗い洞窟で戦いは続く。

ステージ１で登場した鳥人の正体や戦斧の謎はダムドのいる魔城で全てが明らかになる。最後まで剣と魔法の力で戦い抜くのだ！


↑熱砂の砂漠を越えてゆけ！


↑またも出現した鳥人。今度は逃がさないぞ！

主な敵キャラとその攻撃方法

プレイヤーにバッサバッサとやられる敵キャラだが、その攻撃方法はなかなか個性的だ。

ここではそんな敵キャラをクローズアップして紹介していく。倒さなければならない魔軍だが、こうしてみると、意外にいろんなパターンをもっているのがわかるぞ。

モス



格闘アクションゲームになくてはならない存在の「デブな敵」。腹での体当たりはやられると腹がたつ。


↑棍棒を振り回して攻撃してくる


↑太った腹を膨らませての体当たりだ。やられると憎さ倍増

キース



ヒョロッとした体で長い槍を武器に登場してくる敵。飛び蹴りや槍を回転しての攻撃などなかなか多彩だ。


↑ガニ股での飛び蹴りは素早い


↑槍を頭上でグルグルと回してから振り下ろす。ダメージ大だ

バニティー



モーニングスターを武器に襲いかかってくる女。モーニングスターは遠距離を攻撃できるやっかいな武器だ。ジャンプして振り回したり、ストレートに伸ばしてきたりするぞ。必殺技で一気に倒してしまいたい。


↑ブン回してますね

デッド・フレーム



トカゲのような骨組みの敵だ。剣と盾で武装しているので、ダッシュ攻撃やジャンプ攻撃もあなどれない。


↑ちょっとでも油断すると死を招く

コルベット



鋼鉄の鎧に身を包み込んだ騎士。長剣と盾を装備している強敵だ。ばかでかい剣はリーチが長く、こちらの攻撃を防御することもあるのでかなり注意して戦わないと危険。必殺技の飛び道具をうまく使おう。


↑こっちの攻撃をガードしてしまう憎いヤツ。反撃が怖いぞ


↑ザクッと斬られる！　これが連続で３発も入ってしまう凶悪な攻撃だ

NEW

アルカサスを舞台に10年に及ぶストーリーを体験

ARCUS
アークス I・II・III



発売予定日	7月	ジャンル	RPG
メーカー名	日本テレネット(ウルフ・チーム)	継続機能	バックアップメモリ
予定価格	8800円(税別)	その他の機能	――――
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	99%(5月25日現在)

パソコンのRPGをシリーズ3作品をまとめて移植。各所に新システムや改良が成されているのだ。

3部作を1枚のCD-ROMに収めた3D視点のRPG

パソコンで発売されたRPGシリーズ「アークス」がMEGA-CDで登場する。パソコンでは3部作として発売されたがMEGA-CD版は、その3作品をまとめて移植。また、システムの改良、ビジュアルの強化、それに新しいシステムを追加するなど、各所にパワーアップを施している。



ビジュアルなどもパワーアップ

すべては3D視点で表示

この「アークスIIIIII」では、冒険の中心となるダンジョンはもちろん、自然物、人工物がすべて3Dで表示される。MEGA-CD版ではパソコン版のそれより、より自然な感じの表現を目指している。例えば、塔に登るための螺旋階段の表現や森の中の表現など、かなり自然な感じが出ている。螺旋階段では、一歩進むたびに周りの風景も刻々と変わり、実際に登っているような気になってくる。

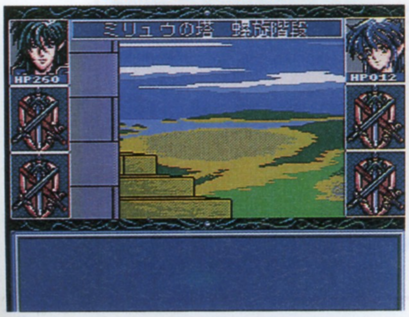


すべての表示が3Dだ



螺旋階段での1シーン。周りの風景も変わって、雰囲気が出てる

店の中では店の主人が出てくる

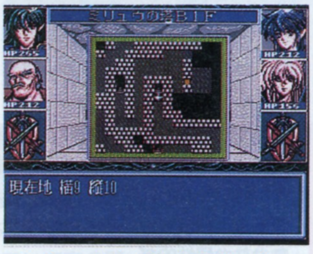




立ち並ぶ木々のあいだを進んでいく森の中も自然な表現だ

便利なオートマッピング

敵モンスターとの戦闘など、冒険のメインとなるのは、各地に散らばるダンジョンだ。このゲームのダンジョンではオートマッピング機能が採用されている。ダンジョン内ではいつでもボタン1つで、いままで行動した部分を表示してくれるので、ダンジョン内で迷うことも少なくなるだろう。



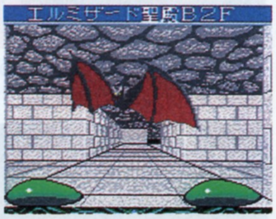
もうマッピングも必要ないぞ

派手に見せる戦闘シーン

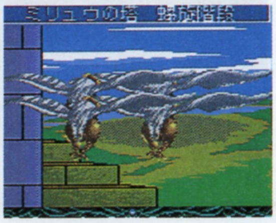
敵との戦闘シーンは、かなり派手に見せてくれる。たとえば魔法攻撃では、その魔法により、さまざまなアニメパターンを使用して演出している。また、魔法を使ったときには、実際にその魔法の名を喋ってもくれるのだ。



多数のモンスターが数種類、混合で襲いかかってくるぞ



ダンジョンは魔物の巣



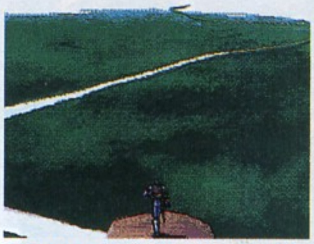
ザコも多いと強敵だ

魔法が炸裂。魔法によって、それぞれグラフィックも変わってくる



10年に及ぶ『アークス』の物語。その各章の序盤を解説

この「アークスⅠⅡⅢ」のストーリーは、大きく3つの章に分かれている。ストーリー、登場人物などは変わってくるが、基本システムや舞台は、同じアルカサス王国が中心となる。また、途中の章からはプレイできず、1章から順番にプレイしていくことになる。



舞台はすべてアルカサスでの物語



約10年の歴史を描いている

アークスⅠ　精霊の試練

亡き父、ラパスの意思を継ぎ、騎士になることを夢見る青年、ジェダ・チャフがこの章の主人公。ジェダは亡き父の剣を探すため、エルミザード神殿へと赴き、そこで盗賊のトロンと出会う。剣と鎧を手に入れたジェダたちは街に戻り、酒場で酔って暴れているエリンと出会う。エリンを連れて3人で逃げようとするが、警備兵に捕まってしまった。その後3人はブルデンシア王と会見、神竜リグ・ヴェーダの神託を受け、ジェダは騎士として黒竜討伐隊に加わり、4大精霊開放へと進んでいく。



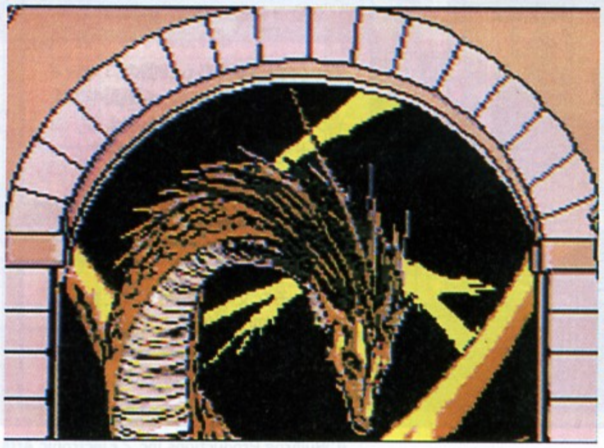
父の意思を継ぐジェダ



聖殿内で盗賊トロンと出会い、父の剣と鎧を手に入れるのだ



酒場ではエリンが酔って暴れている。ジェダはかばって逃げるが…



ブルデンシア城で神竜リグ・ヴェーダから、アルカサスに迫る危機を知る。本当の冒険が始まるのだ

アークスⅡ　サイレント・シンフォニー

第1章から10年後、前章でも登場し、成長したピクト・A・ピヨントが主人公としてスタートする。10年ぶりに故郷に帰ったピクトは、帰る早々チノップと名乗るホビットに剣を奪われてしまう。アルドゥールの森近くでモンスターに襲われているチノップを助けるが、その戦いで傷つき倒れてしまう。エルフの村に運ばれ、傷の手当を受けたピクトは、弓の名手スー・ニーと出会い、チノップと共に生命の泉を復活させるため旅立った。



この戦いによって負傷



気がつくとエルフの村



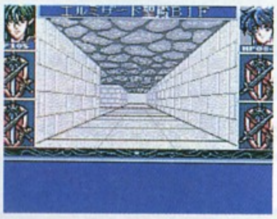
故郷に帰ってくるなり、チノップに愛剣を強奪されてしまった



生涯のパートナー、スー・ニーとの初めての出会い

アークスⅢ　新たなる創世

先の冒険からアルカサスに戻ったピクトとスー・ニーは、エルミザードで魔物が氾濫していることを知る。その原因を調べるため、2人はエルミザード神殿へ向かうが、強力な結界に阻まれ、先へは進めなかった。その結界を解除するため、ミリュウの魔女の娘、ソルミシアに再会するが、何者かによってソルミシアは操られ、ピクトたちに襲いかかってくる。正気に戻ったソルミシアからその解除法を聞き、解除に必要な三神器を集めるため、冒険を再開する。



再び神殿へと向かう



ソルミシアに襲われる



ミリュウの塔の魔女のもとへ行け

結界の解除に必要な三神器を集め、魔物の繁殖をくい止めろ！



権力の亡者たちがこの世のすべてを求めて競い合う

POWER MONGER
パワーモンガー

海外のパソコンから移植された作品だ。プレイヤーは世界のすべてを支配せんとする将軍にふんし、3人のライバルたちと覇を争う。

発売予定日	6月18日	ジャンル	シミュレーション
メーカー名	エレクトロニック・アーツ・ビクター	継続機能	バッテリーバックアップ
予定価格	8900円(税別)	その他の機能	――――
メディア(容量)	ROM(8Mbit)	現在の開発状況	100%



195のマップを持つリアルタイムシミュレーション

将軍が与えられた兵を拡充しながら敵軍と戦い、土地の住民を配下に治めてゆく戦略シミュレーションゲームだ。最終的に195のマップに分かれた大陸の左上から右下に到着するのを目的とする。



○この画面で米粒のような人々が戦うのだ。将軍が上から見下ろす



○この広大な世界地図の左上隅から征服の旅は始まる。最終的に右下隅に着けば、どのマップをたどってもよい

拡大・縮小・回転機能を持つマップ

プレイ画面にはマップの一部分が立体的に映し出されるのだが、そのマップを拡大・縮小・回転できるのが特徴だ。攻め込む街を調べるときは拡大し、移動は縮小した画面でという使い方ができる。



○下の写真と同じ街を、海側から見る



○拡大すれば人一人まで見えるぞ



○もっと縮小することもできるのだ

画面の見方

画面は大きく5つの区画に分かれている。現在カーソルが位置する区画は、他の区画よりも明るく表示される。区画の切り替えはBボタンで行われる。また、コマンド群にカーソルを移すときにはCボタンを押す。スーパーファミコン版のようなウィンドウは開かなくなった。

プレイ画面

全体マップの一部分が拡大されて、ここに表示される。また、将軍や副将軍の姿が表示される。将軍の体にカーソルを合わせると、コマンドがその将軍に対して有効になる。胸の記章にカーソルを合わせると、将軍と持ち兵の状態が情報ウィンドウに表示される



全体マップ

現在プレイしているマップの全体を表示。上の4つの図は、等高線、マップ上の物、建物、食料の位置の表示切り替え

征服バランス天秤

自分と敵との勢力バランスを表示する。右に傾くと、自軍が優勢で、完全に傾くと征服終了

マップ操作コンパス

ここでプレイ画面の拡大・縮小・回転を行う。矢印は方角を表す。拡大・縮小は7段階

コマンド群

ゲーム中に使用する20個のコマンドが集まっている。プレイ画面中のキャラクタに指示や命令を与える。コマンドを選んでBボタンを押すとコマンドの内容を教えてくれる

情報表示ウィンドウ

いろいろな文字情報がここに表示される。最初は、将軍の名前、持ち兵の数、状態、現在持ち兵が装備している武器などが表示されている

3人の将軍が覇を競う広大な世界を征服せよ

通常の「征服モード」では、巨大な大陸の地図から選んだ1区画のマップごとにゲームが行われる。ライバルの3人の将軍と戦い、マップ上の住民の3分の2以上を配下に治めれば、勝利条件を満たして、次のマップに進むことができる。ほかにコンピュータがその場で作ったマップをプレイする「ランダムプレイモード」もある。



⬆街を占領すると領主が投降してきて、副将軍になる場合がある

20種類もあるコマンド

画面右にアイコンで表示されるコマンドは全部で20種類。自軍の行動はすべてコマンドを使って決定する。操作は、命令を出す部隊の将軍を選び、コマンドを選んで、対象の街や人などを指示するという手順だ。行動の積極度を選んでから実行するコマンドもある。



⬆まず副将軍がいる場合は命令を出す人、次にコマンド、最後に対象物の順に指示する。積極度を指定するものもある

コマンド一覧

コマンド	説明	コマンド	説明
消極的行動	行動の積極度を25%にする。積極度はすべての行動に影響する	情報	プレイ画面上のキャラクタの情報を情報ウィンドウに表示する
平均的行動	行動の積極度を50%にする。初期設定はこの数字になっている	解散	積極度、装備などに応じて自分の配下の兵士を出身地へ戻す
積極的行動	積極度を100%にする。攻撃なら皆殺し、徴兵なら全員徴兵する	スパイ	将軍・副将軍を敵の街や軍隊にスパイとして送り込み、情報を得る
撤退	将軍、兵士をマップのスタート地点である自軍の塔まで撤退させる	同盟	予備のアイテムを敵に献上して、食料や物資の調達を自由にする
配置がえ	副将軍がいる場合、持ち兵の管轄を行動の積極度に応じて移す	徴兵	占領した街から、積極度に応じて兵士を自軍に組み入れる
食料調達	指定した目標から、行動の積極度に応じて食料を調達する	装備	工場で生産したり、放置してある武器、アイテムなどを装備する
食料置く	手持ちの食料を指定した場所に置く。街に置くと食料在庫になる	アイテム置く	予備のアイテムを指定した場所に置く。街に置くと街の備蓄になる
食料集める	街から食料を集めて指定の場所に置く。集める量は積極度で決まる	取引	手持ちの食料と、敵の街が持っている予備のアイテムを交換する
生産	街の工場でアイテムを生産する。武器、ボートなどを作る	攻撃	敵の街や砦、人や動物、木などに攻撃を加える。動物は食料になる
移動	将軍と兵士を指定した場所に移動する。目的地に着くと円陣を組む	オプション	マップを終了して、次のマップに進んだり、やり直すときに使う

情報を集めて敵地へ侵攻

情報コマンドを使うと、家、森、人などあらゆる情報がわかる。街の様子を調べたら侵略だ。戦闘は、目的地を決めると勝手に行軍して戦ってくれる。勝利すると、自軍は街の近くで円陣を組む。

敵対する3人の将軍

将軍	説明	服の色
ハロルドII世	もともとこの世界に土着している領主。配下の人々は黄色の服を着ている	黄色
ジェーンIII世	外来の侵略者。性格は好戦的。配下の兵士、住民は赤い服を着ている	赤色
ジョスXVIII世	同じく外来の侵略者。好戦的。配下の兵士、住民は青い服を着ている	青色

使用コマンド：情報



⬆家1軒、人1人まで調べられる

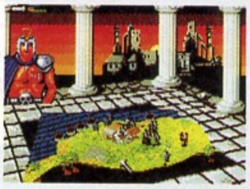


⬆住んでいる人の名前までわかる

使用コマンド：攻撃



⬆攻撃目標はこの街に設定してみた



⬆攻め込んで、勝手に戦ってくれるぞ

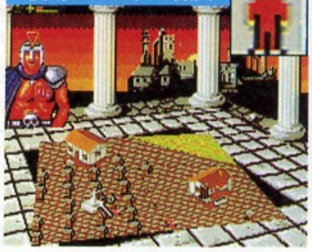


⬆住民の3分の2以上を配下にすると、完全に傾く

新たなる征服の旅へ

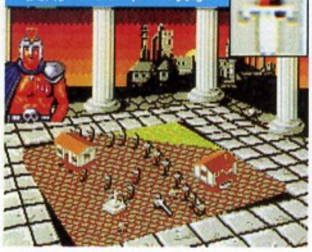
街を陥落させると、その街で物資や食料を調達したり住民を徴兵したりできるようになる。食料が不足すると自軍の兵は逃げてしまうので、食料は常に補給しなくてはならない。物資を使って、武器やアイテムを生産すると、自軍の武装が増強される。こうして配下の街を増やし、そこを拠点に次の街に攻め込むのだ。

使用コマンド：徴兵



⬆集めた兵士が整列している

使用コマンド：攻撃



⬆羊を殺す。羊は大事な食料源だ

使用コマンド：生産



⬆近所の木などを切って武器を生産

NEW

戦場と化した大宇宙に再び平和を取り戻せ！

MEGA Schwarzschild

メガシュヴァルツシルト



発売予定日	6月25日	ジャンル	シミュレーション
メーカー名	セガ	継続機能	バックアップメモリ
予定価格	7800円（税別）	その他の機能	――――――
メディア（容量）	CD-ROM	現在の開発状況	100％

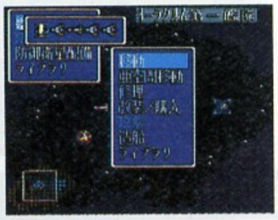
PCエンジンでは早くも2作目まで発売されている『スーパーシュヴァルツシルト』が移植される。

大宇宙を舞台にしたシナリオ重視のシミュレーション

広大な宇宙で10数ヵ国の領主が熾烈な争いを繰り広げるシミュレーションゲーム。奥の深いシナリオや豊富なビジュアルがウリ。基本的なシステムはPCエンジン版の忠実な移植となる。MEGA-CD版の最大の特徴は戦闘シーン。リアルタイム制を導入し、緊張感あふれる戦闘を満喫できる。



●最初のエピソードのマップ



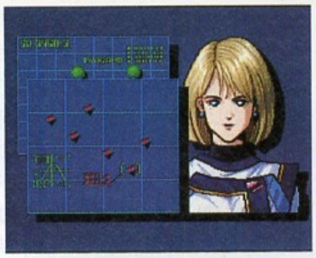
●適切なコマンドを選択



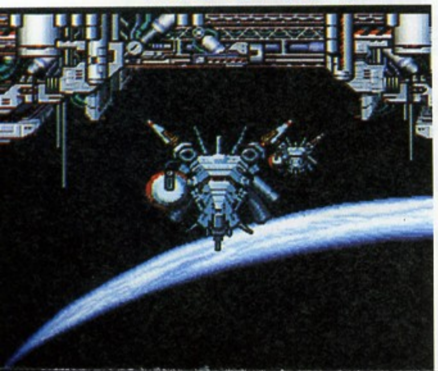
●広大な宇宙での戦い

豊富なビジュアルシーンが満載

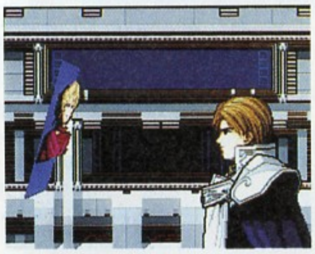
このゲームの特徴の1つにビジュアルシーンがあげられる。緻密なグラフィックで描かれた戦艦などが滑らかにアニメーションして、ゲームの雰囲気を盛り上げてくれる。ビジュアルは各エピソードの前に挿入され、現在の戦況や敵国の動向などを説明をしてくれる。



●戦況を冷静に分析してくれる



●オープニングの1シーン。平和だった宇宙に敵国の侵略が始まる



●隣国の領主と会話する主人公

状況に応じて的確な命令を下そう

他国のターンが終了すると自国のターンに移り、プレイヤーは命令を下すことができる。コマンドは「移動」や「攻撃」など艦隊に命令する艦隊指令と、「研究」や「防御力強化」など惑星に命令を送る惑星コマンドの2種類に大別することができる。ほとんどのコマンドは実行するのに資金が必要で、投入する金額を指定しなければならない。1ターンに実行できる命令回数は決まっているので、戦況をよく把握して的確な命令を下すことが重要となる。

研究



●新戦艦が開発された。この戦艦を使えば戦いはぐっと有利になるはず

小惑星探査



●資源帯となる小惑星を発見。これで資金のやりくりが多少は楽になる

宇宙統一に欠かせない最重要コマンド群

研究	新しい戦艦の研究を進める。多くの資金を投入すれば新戦艦が完成するまでの時間を短縮することができる
小惑星探査	宇宙にある資源のもととなる小惑星帯を探査する。見つけることに成功すると毎期入ってくる資金が増える
防衛力強化	惑星の防御力を上げる。敵の攻撃を受けて防御力が0になると占領されてしまうので常に強化しておこう
防御衛星配備	惑星を敵の攻撃から守ってくれる防御衛星を配置することができる。1つの惑星に最高4つまで配置可能
修理	ダメージをうけた戦艦の耐久力や各能力を修理する。戦闘で戦艦の耐久力が0になっても修理すれば再び戦える
改装／購入	戦艦が搭載しているパーツを各能力値に配分して、攻撃力または防御力を重視した戦艦に改装することができる
造船	艦隊に新しく開発した戦艦を造って、配置することができる。戦艦は1艦隊に最大で4隻まで配置が可能

強力な艦隊を率いて、敵の主星を占領せよ！

このゲームには全部で6つのエピソードが用意されており、それぞれのマップで登場するすべての敵の主星を占領すると次のエピソードに進むことができる。マップはエピソードが進むにつれて広くなり、新たな敵国が登場してくる。


舞台となる全マップ

巧妙な戦略をたてて敵本拠地を陥落

ゲームの目的は敵艦隊との戦いを繰り返しつつ惑星を占領していき、最終的に全宇宙を統一すること。惑星を占領するとターンごとに入る収入が増えるので、自国の惑星の防御力を上げたり、新しい戦艦を造船していこう。敵の本拠地となる主星を陥落してエピソードが進んでいくと、新しい仲間が加わったり、同盟を結んで敵国に立ち向かったりとさまざまなイベントが発生する。

ゲームの流れ

- シナリオオープニング
- ↓
- 敵艦隊と戦闘
- ↓
- 修理
- ↓
- 敵惑星を占領
- ↓
- 惑星の防御力を強化
- ↓
- 敵本拠地を占領
- ↓
- 次のエピソードへ

（敵艦隊と戦闘〜敵本拠地を占領：研究・造船・改装）


戦艦の能力がUP


敵の本拠地となる主星を占領

軍備を整えて敵国との戦いに備えよう

強大な敵国に立ち向かうには艦隊の強化を図ることが必要となる。艦隊の強化は「研究」コマンドで高性能の戦艦を開発して、造船すればOK。また、状況に応じて「改装」コマンドで能力値を振り分けることも上手な戦法の1つだ。



研究して新戦艦を開発



戦艦を造船するにはかなりの資金が必要。資金残高とよく相談しよう



試しにBOMBの能力値を下げてほかの能力値に振り分けてみた

リアルタイムで進行する戦闘シーン

戦闘シーンは艦隊戦、惑星戦、要塞戦の3つがあり、リアルタイムで進行する。敵、味方艦隊ともに一定以上のダメージをうけると勝手に自国の本拠地に撤退する。


戦闘はリアルタイム

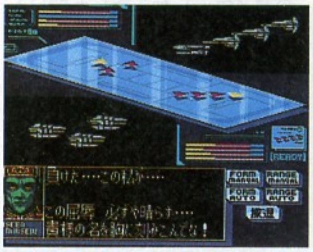

素早く惑星を陥落せよ


要塞は惑星より強固だ

フォーメーションは8種類

プレイヤーは8種類のフォーメーションと敵との距離を選択することができる。敵艦隊に対して効果的なフォーメーションに素早く移行することが勝利のポイントだ。


フォーメーションの選択が重要


敵戦艦にある程度のダメージをあたえると、撤退していく

ゲームを盛りあげる数々のイベント

このゲームはシナリオが進むにつれてさまざまなイベントが発生する。イベントには戦艦の能力がUPするものや、逆に戦艦の修理ができなくなったり、資金がほとんど入らなくなってしまうものもある。また、各国の領主から通信が入り、いろいろと交渉してくることがあり、それを受諾するか断るかで戦況が変化する。


心強い仲間が加わり戦力がUP


敵国から通信をキャッチ。この条件を受けるか否かで戦況が変化する

中立国と同盟を結ぶこともできる



NEW せまりくる敵機をなぎ倒し、大空の覇者となれ!

STEEL TALONS

スティールタロンズ

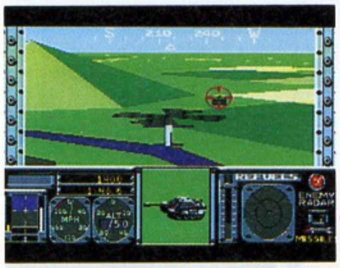


発売予定日	6月25日	ジャンル	フライトシミュレーター
メーカー名	テンゲン	継続機能	――――
予定価格	6800円(税別)	その他の機能	2人協力プレイ可
メディア(容量)	ROM(4Mbit)	現在の開発状況	100%

アタリゲームズが業務用で発売した戦闘ヘリのフライトシミュレーターがメガドライブに登場。

ポリゴン表示でリアルなドッグファイトを再現

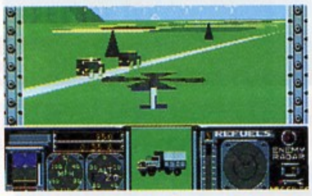
敵機や背景などすべてをポリゴン処理してリアルな戦闘が楽しめるフライトシミュレーター。「スティールタロンズ」とはヘリコプターのパイロットなら誰しも聞いただけで震え上がるという最強の部隊。プレイヤーは「スティールタロンズ」に入隊するため、操縦訓練、地上戦、空中戦など過酷な12のトレーニング用プログラムを受けて、合格しなければならない。



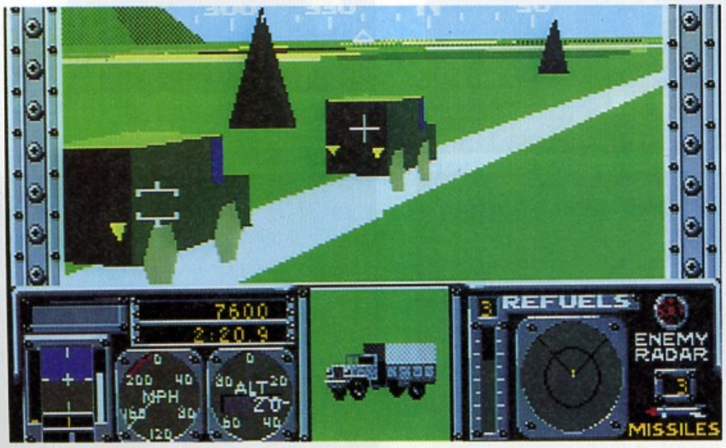
⇧敵も背景もすべてポリゴンでつくられているのが最大の特徴。少し横長の画面でゲームは進行する

戦闘中に2タイプの視点が選択できる

この「スティールタロンズ」では飛行中に戦闘ヘリを後ろから見た視点とコクピットから見た視点の2タイプの視点を選択することができる。Cボタン+スタートボタンを押せば瞬時に画面が切り替わるので、場面に応じてうまく使いこなしてピンチを乗り切ろう。



⇧普段は自機を後ろから見た視点で始まる。前方にトラックが見えた



⇧視点を切り換えてコクピットから見てみると、一味違った雰囲気で楽しめる

2種類の武器を使いわけ、敵を全滅せよ

自機の攻撃方法はチェーンキャノンとミサイルの2種類がある。チェーンキャノンは威力が弱い代わりに連射が可能で弾数制限もない。ミサイルはチェーンキャノンの数倍の威力をもち、大抵の敵は一撃で倒せるが、弾数に限りがあるので大切に使おう。



⇧弾数はいくら撃っても減らないので思いっきり撃ちまくれ



⇧前方から猛スピードで敵が突っ込んできた。うまく照準を合わせよう

コクピットの計器類を把握しよう

プレイヤーが操作する戦闘ヘリのコクピットにはさまざまな計器類がついており、それぞれ重要な役割をもっている。特にレーダーとマップは敵を素早く発見するためには欠かせない。また、燃料は切れると墜落してしまうので常に気を配る必要がある。



計器類の名称と説明

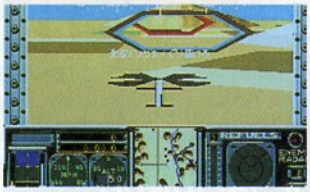
名称	説明
❶タイム	早いタイムでクリアするとボーナス得点が入る
❷人工水平儀	地面に対して自機の傾いている度合いをバーで表示
❸速度計	自機のスピードをメーターで表示
❹高度計	自機の高さをメーターで表示
❺マップ	全体の地形を表示。敵を発見すると敵の姿を写し出す
❻燃料	飛行すると徐々に減っていき、燃料が切れると墜落する
❼レーダー	自機の周囲に敵が近づくと反応して点滅する
❽ミサイル	自機が撃つことのできるミサイルの残り弾数

戦闘ヘリを操作して過酷な3つの訓練をのりこえろ

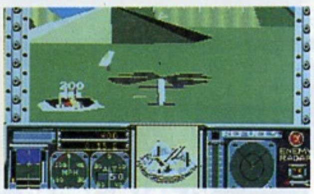
モードは全部で3つ。操縦訓練、地上戦、空中戦の3つの訓練がある。各モードにはいくつかのミッションが用意されており、各ミッションの最初にクリア条件が表示される。自機は飛行すると燃料が減少していくが、敵から攻撃をうけるとさらに減っていく。完全に燃料が切れると1機失ってしまう。



⬆3つのモードの中から選択



⬆選んだモードによってミッションクリアの条件は異なっている



⬆敵の種類も戦車や砲台からレーダーなどと変化に富んでいる

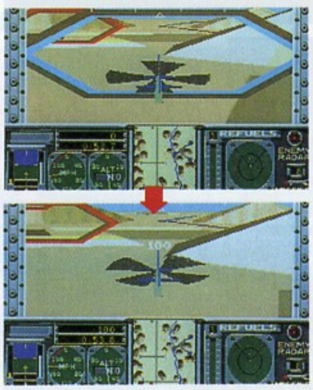
TRAINING

TRAININGモードでは最初に操縦訓練用のミッションが1つ用意されている。このミッションでは自機をうまく操作して、空中のいたるところに配置されているリングをくぐるというもの。すべてのリングをくぐりぬけるとクリアとなり、次から「COMBAT MISSION」に移る。

リングをくぐれ

空中に連続してリングが並んでいる。練習ステージだけあって敵の攻撃も緩やかなので、うまく旋回してリングをくぐりぬけよう。

⬇操作感覚に慣れるまではスピードを落として確実にくぐりぬけよう



⬆見事リングをくぐりぬけると点数が入る。この調子でどんどん進め

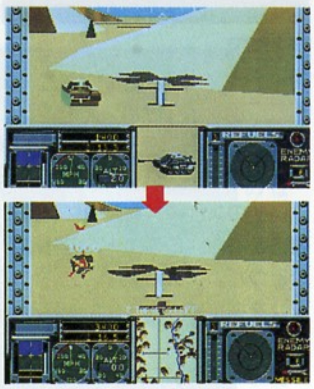
敵をロックオン

レーダーで敵の位置を確認して、ある程度近づくと自動的にロックオンされる。山などの影に隠れている敵には低空飛行で近づかなければならない。



⬆レーダーやマップで敵の位置を確認してうまく近づこう

⬇便利なことに敵に近づくと自動的ロックオンされる



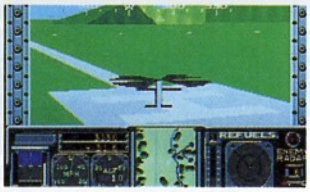
⬆敵の激しい攻撃をうまくかわして敵戦車の破壊に見事成功！

COMBAT MISSION

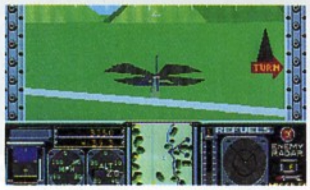
このモードは全部で12のミッションが用意されており、ターゲットとなる戦車や砲台をすべて倒すと次のミッションに進むことができる。先のミッションに行けば行くほど地形が複雑になり、ターゲットとなる敵も増加し、さらに動きの素早い戦闘機なども出現する。



⬆ミッションの最初にクリア条件が表示されるので速やかに遂行せよ！



⬆基地から発進。今から過酷な12の訓練がプレイヤーを待ち受ける



⬆敵にある程度接近すると矢印が敵の正確な位置を知らせてくれる



⬆敵の攻撃をうけると燃料が急減する。燃料の残りには常に注意しよう

⬅訓練の結果が表示される



HEAD TO HEAD

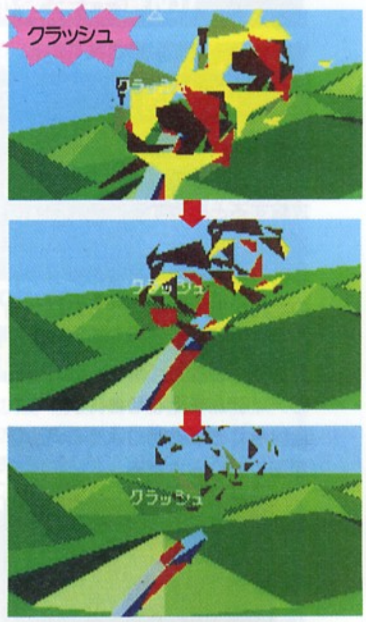
敵の戦闘ヘリと一騎討ちで戦う空中戦。敵のミサイルをくらうと撃墜されてしまう。5戦、7戦、9戦マッチが選択でき、先に勝ち越した方が勝利となる。



⬆敵の戦闘ヘリが猛然と突っ込んできた。ミサイルで一気に撃墜だ！



⬆残念ながら敗北を喫してしまった



⬆痛々しいクラッシュシーン。敵のミサイルや岩山などにぶつかると無残にも粉々に砕け散ってしまう

戦闘機を操り、グロテスクな敵を撃破せよ!!

ELIMINATE DOWN

3種類の武器を装備したマルチフォーメーション戦闘機を操るパワーアップシューティングゲームだ。ラウンドセレクトができるミニゲームもついている。



エリミネート ダウン

発売予定日	6月25日	ジャンル	シューティング
メーカー名	ソフトビジョン	継続機能	コンティニュー
予定価格	8500円(税別)	その他の機能	――――
メディア(容量)	ROM(8Mbit)	現在の開発状況	100%

3つの武器を使いわける、SF横スクロールシューティング!

宇宙空間を舞台にした、横スクロールのシューティングゲームだ。プレイヤーはチェンジ自由の3種類の武器を装備した戦闘機を操作。目的は人類をおそった謎の異星生物の息の根を止めることだ。登場する敵キャラも不気味。生物と機械が融合したモンスターだ。

場面によって変化するスクロール

このゲームに用意されているステージは全部で8つだ。宇宙空間をダイナミックに動き回るシーンや、狭い通路をすり抜けるシーンなど、ステージはそれぞれ雰囲気が異なっている。また、ステージの途中でスクロールの方向が切り替わることもある。さらに、パッドを入れた方向に無限スクロールするステージも用意されている。



基本的には横スクロールだが、このような斜めスクロールもある

敵を倒すと出現する3つのアイテム

ゲーム中に登場するアイテムは3種類。特定の敵キャラや編隊を攻撃すると出現する。それぞれの効果はまず、「P」のアイテムを取ることによって、自機のショットの範囲が拡大する。さらに、「E」のアイテムを取ることによって、ショットの威力が増大。また、「B」のアイテムを取ることによって、自機をぐるっと囲むようにバリアが張りめぐらされる。



ショットの攻撃範囲が拡大する



自機の攻撃の威力がアップする



自機に全方位のバリアが装着される



特定の敵を倒すと出現

武器は3種類。使いこなしが肝心

自機に装備されている武器は3種類。前方への強力な攻撃ができる、「前方向ショット」。地上物を攻撃するときに便利な、「上下方向ショット」。敵に囲まれたときなど重宝する、「後方向ショット」だ。これらはすべてゲーム開始時から使用可能。ゲーム中にAボタンかCボタンを押すことによって順番にチェンジする。さらに、前述のアイテムを取得することによりレベルアップする。

上下方向ショット



地面や天井にはりついた敵に対して有効。特に後半では使う機会が多い

前方向ショット



すべてのショットを前方に集中。破壊力は抜群だがやや死角が多い

後方向ショット



どこから敵が出現しても対処が可能。ただし前方への攻撃力はやや落ちる

スピード調節自由自在

自機のスピードを自由に調節できることも、このゲームの特徴のひとつだ。ゲーム中にスタートボタンを押してポーズをかけると、現在のスピードが表示される。そこで、敵の攻撃や障害物の有無など、周囲の状況に応じて方向ボタンの左右で選択するだけだ。



自機のスピードは7段階に変化

壮絶決死行！火星から木星、そして巨大な敵の内部へ潜入

このゲームの全8ステージは大きく3つの部分に分けることができる。ステージ1からステージ3までが序盤。ステージ4からステージ6までが中盤。そして、ステージ7と8が終盤だ。内容は、序盤では宇宙空間を舞台に敵本体をめざす。中盤では、敵本体の内部に潜入し中枢部を破壊。そして、終盤は敵本体からの脱出をめざす。

ステージ1 火星表面での戦闘

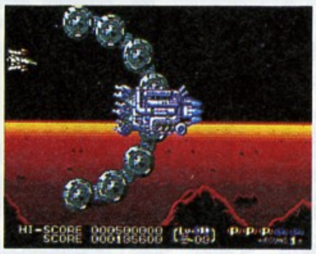
ステージ1の舞台は火星だ。スタート直後に出現する編隊はアイテムを落としていくので、逃さず取りたい。中ボスをたおすと、火星の大気圏に突入する。赤い雲に紛れて下から巨大なミサイルが飛んでくるので、素早い武器チェンジで切り抜けよう。ボスの攻撃は比較的単調なので見切りやすい。



上下方向ショットで迎撃する



自機めがけ突っ込んでくる中ボス



こいつがステージ1の大ボスだ

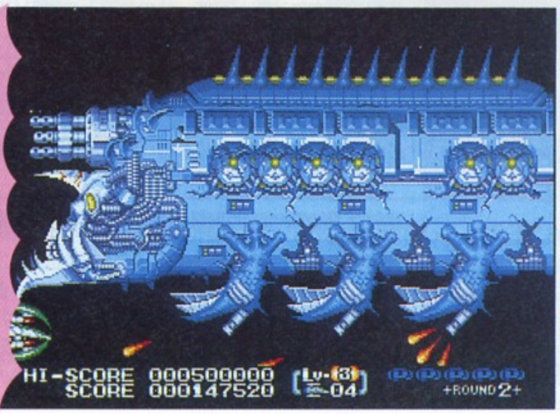
ステージ2 木星軌道上の巨大戦艦

火星を突破し木星へと向かう途中、襲いかかってくるのは小惑星群。突破すると中ボスが待ち受ける。さらに、今度は木星のアステロイドベルトが行く手をはばむ。これを抜けると巨大戦艦が出現／ここまでノーミスできていればそれほど問題ないが、火力が充実していないと苦戦は必死だ。巧みな武器チェンジで切り抜けろ／



木星のアステロイドベルトに紛れ、敵が攻撃を仕掛けてくる

巨大戦艦登場!!



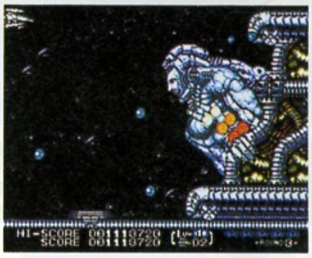
この巨大戦艦は頑丈だ。まわりの砲台などを破壊し、かなりの攻撃を加えないと倒せない

ステージ3 巨大な敵、突入口をひらけ！

ついに敵本体と遭遇するが、相手はあまりにも巨大。内部に潜入し破壊するしか手段はない。このステージでは敵本体の表面に設置された砲台などを破壊しつつ、内部への突入口を探す。誘導ミサイルやワープ攻撃には武器チェンジで対処。最後の大顔面を破壊すれば内部への道がひらく。このステージは斜めスクロールで進行する。



大口径のビーム砲と、レーザー砲、誘導ミサイルによる複合攻撃



壁面からせりだしてくる上半身だけの像。誘導レーザーを放ってくる



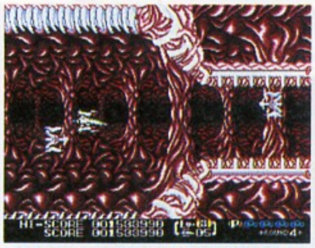
敵戦闘機部隊のスクランブルだ。離陸前に滑走路は破壊しておきたい



鉄仮面のような不気味なボス。ここを突破して敵内部に潜入する

ステージ4 敵内部を突き進め！

敵本体内部に突入すると、画面はそれまでの宇宙空間から一変。生物の体内を思わせるような不気味な洞窟が出現する。移動できる空間が狭められるので、慎重かつ素早い操作が求められるところだ。攻撃のほうも一段と厳しさを増すが、ここまで来れば、本体中枢まではもうひといきだ。



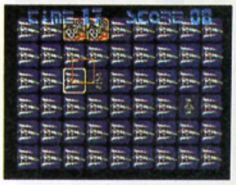
機械的な表面とは対照的な内部

ミニゲームで面セレクトだ！

このゲームは面セレクトの方法がユニークだ。「モグラたたき」のようなミニゲームをクリア。その結果に応じて面セレクトができるのだ。制限時間は60秒。得点30点以上で3面まで、45点以上で5面まで、そして、60点以上で最高の7面までセレクト可能になる。



コンフィグモードで選択しよう



こっちのほうが難しいとの説もある

NEW なつかしき名作がここによみがえる



スラップファイト

星形のアイテムを取りパワーアップしていくシューティング。業務用からの忠実な移植に加え、オリジナルのスペシャル版も楽しめる。

発売予定日	6月11日	ジャンル	シューティング
メーカー名	テンゲン	継続機能	コンティニュー
予定価格	7800円(税別)	その他の機能	――――
メディア(容量)	ROM(8Mbit)	現在の開発状況	100%

敵を倒し、出現する星を取りパワーアップ

星型のアイテムを取ることによりパワーアップゲージを移動させて、自機をパワーアップさせるタイプの縦スクロールシューティングゲーム。'86年に東亜プランが開発し、タイトーから発表された業務用の移植。業務用からの忠実な移植に加え、オリジナルのスペシャル版も楽しめる。



縦スクロールのシューティング

単純明快なパワーアップシステム

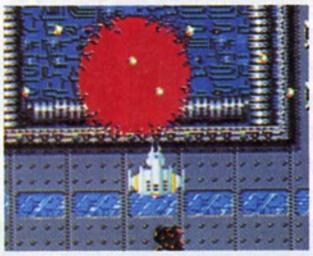
自機のパワーアップは画面左に表示されるウエポンゲージを、星型のアイテムを取ることで移動させて選択する。ウエポン類は8種用意されていて、SPEED以外は各3段階のパワーアップが可能。



星を取って自機をパワーアップさせる



ノーマル状態の自機。ショットを通常装備している



ボムは広範囲の敵を攻撃できるが、連射ができない

ホーミングミサイル。画面上の敵を、自動的に追っていく



レーザーは連射が可能。遠くの敵を攻撃することができる

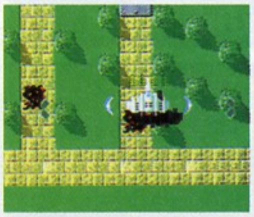


ウエポンの組み合わせを楽しむ

ウエポン類はいろいろと組み合わせることができる。8種類のゲージのうち、武器は5種類だ。ノーマルのままスピードだけをアップさせるのもいいし、武器をパワーアップさせるウイング、左右に攻撃が可能のサイド、敵を追尾するホーミング・ミサイルを装備し、シールド張る半無敵状態も可能。



何も付けていないノーマル状態の自機



ショット、サイド、ウイング一つ装備



ホーミング・ミサイル、サイド、ウイング3つ、シールド装備

SPEED	一番最初にできるパワーアップ。自機のスピードを最高5段階まで上げることができる
SHOT	ノーマル状態の自機が、標準装備しているもの。連射が可能だが、射程距離は短い
SIDE	自機の左右に攻撃が可能。他の武器との併用ができるので、自機より3方向の攻撃が可能になる
WING	すべての武器を3段階にパワーアップできる。スペシャル版ではタイフーンボンバーが使用できる
BOMB	広範囲の敵を攻撃することが可能だが、射程距離が短く、連射ができない
LASER	連射が可能で、敵を貫通して遠くの敵を攻撃することができる
H・MIS	自機から発射されるホーミング・ミサイルが、画面上の敵を追い掛けて攻撃する
SHIELD	敵の弾を3発まで防ぐことができる。シールドを付けている間は自機が点滅する

ROM

業務用からの完全移植とスペシャル版を選択可能

ゲームスタート時には業務用を完全移植したノーマルモードと、オリジナルのスペシャルモードを選択することができる。スペシャルモードでは新たにタイフーンボンバーという武器が加わった。



ノーマルモードの画面。ボスとの対戦

ノーマル 全てを忠実に移植した業務用モード

ウエポンゲージが画面右側に移動したことを除けば、敵、隠れキャラクタなども忠実に再現された、ほぼ完璧な移植モード。巨大ボスなども業務用の迫力そのままに再現されている。



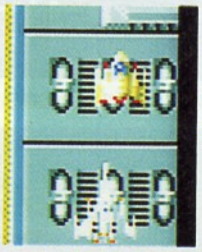
ゲージは画面右側に移動した



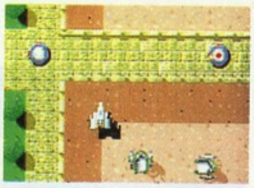
各面の最後には、さまざまな巨大ボスが出現する。それぞれ独自の攻撃パターンをもち、プレイヤーを苦しめる

ノーマル たくさんの裏ワザも再現されている

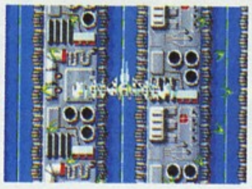
隠れキャラクタなどが豊富だった業務用。今回の移植では隠れキャラクタ、ウルテクなども移植されている。たとえばスタート時、敵を一体も倒さずにわざとやられる。するとエリアが替わり、自機がパワーアップするなどの裏ワザが再現されている。



ある一定の条件を満たすと現れる、隠れキャラクタのヘルバー。不規則な動きで飛びまわり、弾を撃つ



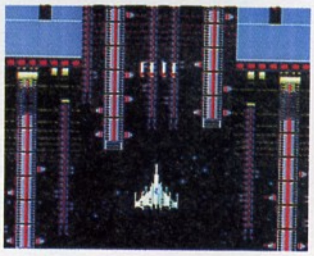
ひたすら敵の弾をよけてからやられる



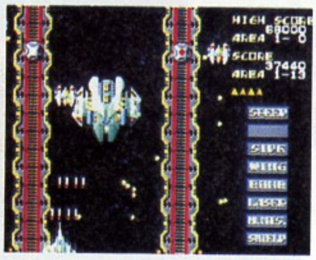
エリアも替わりパワーアップしている

スペシャル 背景、ボスを一新したスペシャル版

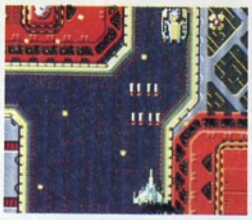
ノーマル版との大きな違いは、自機の型が違うことや、ウイング装備の数だけ、タイフーンボンバーという武器が使えるようになったこと。背景も業務用とは異なり、スタート時から、宇宙空間的な雰囲気が漂っている。



スタートしてすぐの画面。業務用は遺跡のようなステージからだった



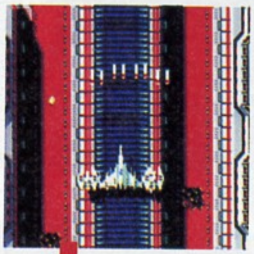
スペシャル版のボス。散開する敵弾を避けながら攻撃だ



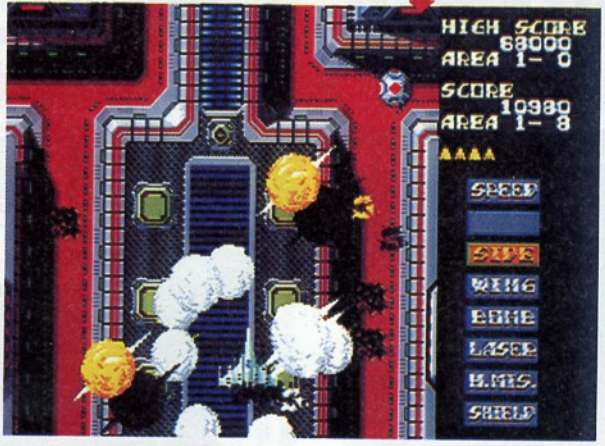
自機の形も業務用のものと微妙に異なる

スペシャル 新たなる武器タイフーンボンバー

スペシャル版で登場したタイフーンボンバー。ウイングを装備している数だけ、タイフーンボンバーとして使用が可能。一撃で周りの敵を壊滅させることができる。ウイングは最大3つまでしか装備できないので、慎重に使っていくようにしよう。



ウイングを装備している状態でCボタンを押す



タイフーンボンバーを使うと、ウイングは一個減ってしまう。しかし、ザコなら一撃で倒せる威力だ

難易度、BGMの選択もできる便利なオプション機能

タイトル画面でオプションモードを選択すると、ゲームの難易度やBGMなどを選択する画面に移る。BGMの選択では、『ペアナックル』、『アクトレイザー』などの作曲をてがけた古代祐三氏のアレンジバージョンと、業務用のものを選択できる。また、サウンドモードでゲーム中のBGMを聴くこともできる。



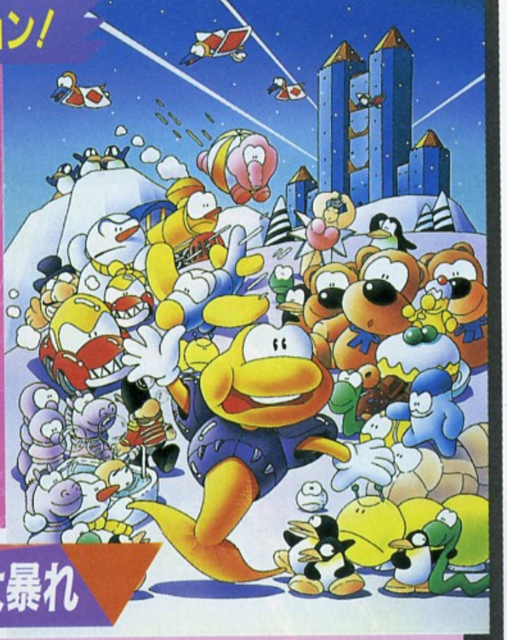
この画面で難易度、BGMの選択が可能



難易度を下げれば先の面をみることも

NEW

仕掛けだらけのおもちゃ工場が舞台のコミカルアクション！



ジェームス・ポンドII
コードネーム・ロボコッド

海外では第3作まで発売されているシリーズ2作目。ジェームス・ポンドは体が伸び縮みする能力を持っている。その能力とアイテムを駆使して進んでいくアクションゲーム。

発売予定日	6月9日	ジャンル	アクション
メーカー名	エレクトロニック・アーツ・ビクター	継続機能	コンティニュー
予定価格	5900円(税別)	その他の機能	――――
メディア(容量)	ROM(4Mbit)	現在の開発状況	100%

伸縮自在のボディを武器にジェームス・ポンドが大暴れ

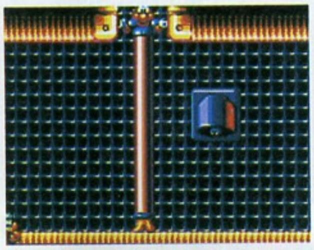
主人公のジェームス・ポンドは、海底秘密諜報組織「F.I.S.H.」の諜報部員。ドクター・メイビーに占拠された、サンタクロースのおもちゃ工場を取り戻すのが今回の任務。9つの部屋に分かれた工場内は、おもちゃの敵や愉快なトラップだらけ。ポンドは体をタテに伸び縮みさせたり、天井にぶら下がったりする個性的な動きで各部屋のゴールを目指すのだ。



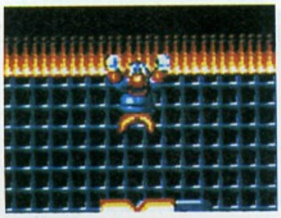
○冒険は水中にまでおよぶ。それぞれのテーマに統一された9つの部屋は、どれもバラエティに富んでいる

伸びる、つかまる、踏みつけるポンドアクション

ポンドの体は自由に伸び縮みできる。ただし、敵や障害物に接触すると勝手に縮んでしまう。体を伸ばして天井に頭がつくとそのままぶら下がり、その状態のまま左右に移動することもできるのだ。



○この伸び縮みするボディで、さまざまなトラップを乗り越えていく



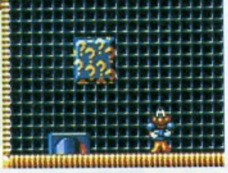
○天井にぶら下がるぞ

攻撃は足ヒレキックで

ポンドはジャンプして踏みつける「足ヒレキック」と、全部で3種類ある乗り物「ポンド・マシン」の体当たりで敵を倒すことができる。



○敵を踏みつけて攻撃するときはボディを縮める



○ポンドマシンはこのミステリーボックスから出現



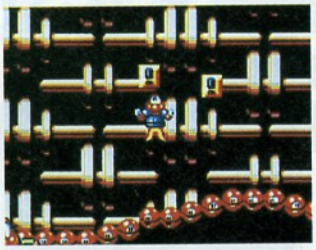
○ポンドマシン自体は無敵なので、敵をガンガンなぎ倒そう

アイテムを駆使しておもちゃ工場を突き進む

このゲームに出現するアイテムには、取ると得点になるものと、ポンドに何らかの効果をあたえるものの2種類存在する。アイテムはステージの途中に置かれている場合と、「アイテムボックス」と呼ばれるブロックをたたくと出現する場合がある。



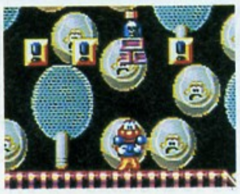
○アイテムの効果に応じてポンドのグラフィックも変化する



○このブロックからアイテムが出現

毒ろビンに気をつけろ

取ってしまうとダメージを受ける「毒ろビン」。わりと多く出現するので気をつけよう。



○毒ろビンが出現。あやまって取らないように注意しよう

6種類のアイテムを紹介

ポンドが冒険するおもちゃ工場には、取るとさまざまな効果が現れる6種類のアイテムが出現する。中でも1UPアイテムのような重要なものは、わかりにくいところに置いてある場合が多い。ここで紹介するもの以外にもいくつかの得点アイテムもある。



パワースター

体力回復アイテム。赤、黄、青と3色あるが効果は同じ。



ハッピーパラソル

取ると高い場所からゆるやかに落下することができる傘。



パワフルアーマー

取るとしばらくの間だけポンドが無敵状態になるヨロイ。



1UPポンド

取るとマイキャラのストックが1人増えるポンドの顔。



パタパタウィング

ジャンプボタンを押すことで、空を飛ぶことができる翼。



毒ろビン

ドクロマークが入ったビン。取るとダメージを受ける。

さまざまな仕掛けが待ち受けるおもちゃ工場

おもちゃ工場の内部はドクター・メイビーが仕掛けた危険なトラップだらけ。天井につかまろうとして体を伸ばすとトゲが待ち受けているなど、ポンドの能力を逆手に取ったトラップも存在する。



○おもちゃ工場の中は危険なトラップでいっぱいなのだ

ゴールランプに触れるとクリア

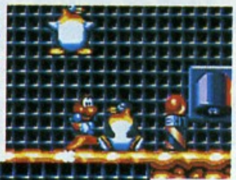
各部屋のどこかにあるゴールランプまでたどり着いて、ランプに触れるとステージクリアとなる。ほとんどは触れるだけでよいが、中には点灯させないといけないものもある。



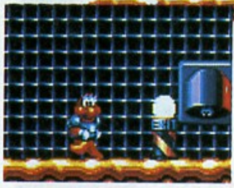
○工場の外。各ステージの入口がならんでいる。ゴールを目指そう

ランプを点灯させるには

ランプを点灯させるには、部屋のどこかにある「ペンギン爆弾」を回収しなければならない。



○部屋中にあるペンギン爆弾をすべて回収すると…



○ゴールランプが点灯。触れるとステージクリア

ステージは9つ、2面ごとにボスと戦う

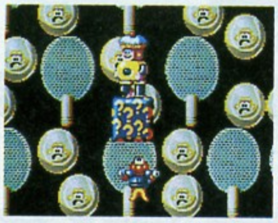
各ステージは、スポーツの部屋、ぬいぐるみの部屋などそれぞれのテーマで背景が統一されている。ステージを2つクリアするごとに、ボスキャラの待つ部屋にいく。ここでは最初の2面を紹介する。



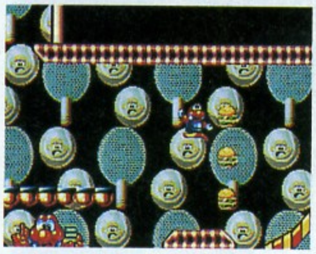
○2面クリアするごとにボスが待つ部屋の鍵が開く

スポーツの部屋

巨大なバレーボールやゴルフクラブなど、スポーツ用品が部屋中に散りばめられている。トラップが少なくオーソドックスなつくりになっているので、キャラクタの操作に慣れるにはちょうど良い。



○ブロックから敵が出現



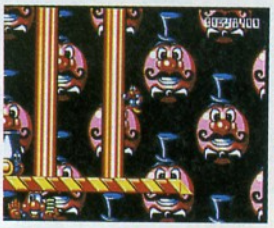
○卓球のラケットやボールなどのスポーツ用品が背景になっている



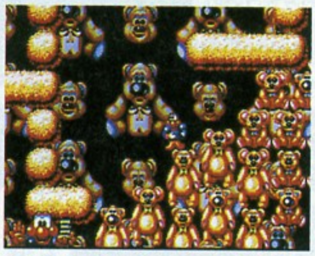
○巨大なゴルフクラブとボールの上を、ポンドが駆けめぐる

ぬいぐるみの部屋

ぬいぐるみで埋めつくされた部屋。スポーツの部屋に比べて上に広くなっている。大砲を使ってジャンプすると天井のトゲに刺さるトラップなどがある。ここをクリアするといよいよボスが登場する。



○左の大砲で大ジャンプ



○ぬいぐるみが敷きつめられている



○意外なところに抜け道がある

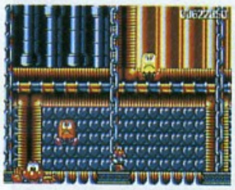
ボス「あっかんベアー」出現!!



○スポーツ、ぬいぐるみの部屋をクリアすると、第一のボス「あっかんベアー」との対決が待っている

まだまだ続くポンドの冒険

ポンドの危険な任務はまだまだ続く。落ちてくる天井や、思わぬところにあるかくし部屋など、先へ進めば進むほどたくさんの仕掛けが出てくるのだ。



○ここは「きかいの部屋」。だんだん難しくなってくるぞ



○「おふろの部屋」にだけ登場する乗り物、ポンド・バス

かくし部屋もある

このゲームには9つの部屋以外に、工場の外から入れるいくつかのかくし部屋が存在する。



○こんなところに

○かくし部屋

NEW

特撮ヒーロードラマを意識したアドベンチャー

A-RANK サンダー 誕生編

Aランクサンダー



発売予定日	6月25日	ジャンル	アドベンチャー
メーカー名	日本テレネット(RIOT)	継続機能	バックアップメモリ
予定価格	7800円(税別)	その他の機能	――――
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	100%

特撮ヒーロードラマを意識した個性的なキャラクタと、独特の世界観をもった、アドベンチャー。

キャラクタの性格を重視したゲームシステム

悪の秘密結社によって、改造人間にされてしまった主人公、乱由鷹（らん・ゆたか）を操るアドベンチャーゲーム。RPGのようなフィールドマップを歩き、起こるイベントをクリアしていくものだ。



⇧フィールドを歩き物語を進めていく

性格の要素を取り込んだ会話

会話時にプレイヤーは、「聞く」「憤慨」「悲観」の3つのコマンドを選択する。この選択により、会話終了時に主人公の上にある感情メーターが変動する。感情値が一定の数値をオーバーすると、キャラクタの性格に変化が起こる。

会話で性格は変わる

「怒」「悲」の数値がそれぞれ70%を超えると主人公の性格が変化する。性格には「安定」「怒り」「悲しみ」の3種類があり、それぞれ特性がある。



⇧選択肢を選び会話の方針を決める



⇧会話終了時に感情値が変動する

3つの性格のパラメーター

性格属性は感情値によって変化する。会話、戦闘に影響をもたらすので慎重に選択していこう。



安定
普通に会話を進めることができる。コマンド制限もなく、平均的能力を持つ



怒
「憤慨」コマンドが選択できない。攻撃力が+30〜−30ポイント変動する



悲
戦闘経験値が20%プラス。会話時に「悲観」を選べない。攻撃力20%アップ

戦闘はカードバトル形式

戦闘はカードバトル形式。カードには「攻撃」「防御」などの種類があり、グリーン(安定)、レッド(怒り)、グレー（悲しみ）の3色に色分けされている。カードと自分の性格が一致すると各性格に応じたボーナスポイントが加算される。



⇧カードの数字が高いほど自分の能力を多く発揮できる



⇧画面下にコマンドが表示される



⇧キャラクタはアニメーションする

戦闘時のキャラクタの特殊能力

主人公は第3話まではHPがゼロにならないと、変身することができない。第4話より「閃光」コマンドを使用して変身することができる。また改造人間達は、固有の必殺技をもっている。必殺技は敵にダメージを受け、技ポイントを溜めることで使用可能になる。



⇧HPが0になり、主人公が変身を遂げた瞬間。体が電気を帯びている



⇧サンダーの必殺技、「サンダーパンチ」の決まった瞬間

改造手術をされ、記憶を失った主人公の悲劇のストーリー

全4話からなるシナリオのうち、ストーリーの導入部ともなる第1話のストーリーを追ってみよう。ここでは主人公が改造人間にされた理由、敵となる秘密結社の野望などがつかめる。



ブルズ・アイ基地内の訓練室

メインキャラクタのプロフィール

第1話に登場する人物は、主人公の乱由鷹以外は、すべて敵の秘密結社ブルズ・アイの人間だ。ブルズ・アイは政府転覆をもくろむ集団で、その手足となって働く要員はほとんど改造人間である。

乱　由鷹



城西大学大学院で生科学を専攻する学生。彼の天才的頭脳と超人的肉体にブルズ・アイが目を着け、改造人間Aランクサンダーにされる

ファイブ



ブルズ・アイの幹部。時代乱九郎に改造人間を生み出す力を与えた人物。改造人間ではないが、サンダー以上の戦闘力をもつらしい

時代　乱九郎



新生国家ブルズ・アイの首長。ファイブに改造人間を生み出す力を提供され、改造人間による国家転覆の野望をもつ。超理想主義者

陣八



ブルズ・アイ諜報隊長。日本政府と改造人間の監視をつとめる。実は改造人間が大嫌い。常にシルクハットとマントを着用している

目を覚ますとそこは手術台の上だった

目を覚ますと、自分を取り囲むように医師達が立っている。医師の一人が自分のことを「サンダー」と呼んだ。それが自分の名前なのだろうか？どうやら自分は記憶を失っているらしい。やがて部屋に怪しい風体の男が入ってきて、自分に会わせたい男がいるという。



基地内の医務室のようだ



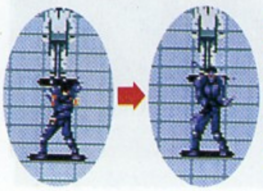
いかにもうさんくさそうな男だ

秘密結社ブルズ・アイの野望

連れてこられた部屋には熟年の男と金髪の美青年がいた。彼らは「秘密結社ブルズ・アイ」というテロリスト集団だった。そして信じられないことに、自分は改造人間にされたというのだ。



現行政府の腐敗を批判する時代乱九郎



人から化け物へと変身する改造人間

悪の集団の基地から脱出

こんな馬鹿げた事態に付き合ってはいられない。自分はこの基地から脱出しようとした。だが、思ったより警備が厳しく、チャンスが掴めない。コンソールで警備員を操り、なんとか外へ抜けだした。



出口にはすべて警備員がいる

敵のワナにかかり追い詰められる！

何とか船に乗り込んだが、それは罠だった。事前に敵が待ち伏せをしていたのだ。闘うしかない。自分は無我夢中で闘った。そして…気が付くと船は破壊され、敵は倒れ、自分は異形の怪物へと変貌を遂げていた。



サンダーを待ち伏せしていたゲスタパック雉象（きじぞう）



基地と本土を結ぶ、唯一の貨物船「ゆーとぴあ」



各シナリオの最後には、戦闘が待ちかまえている

戦いが終わり事態はさらに深刻に…

敵を倒し、東京に戻ってきた自分だが、今度は政府にまで追われることになる。ブルズ・アイの追手も迫り、状況は緊迫したものになった。しかし、孤独な自分にも共に闘う仲間ができていくのだ。



船は破壊され敵は倒れていた



最初の仲間、「得乱めぐる」



ブルズ・アイの追手も迫る



日本政府の調査隊がサンダーを付け狙うことになる

NEW

前作からホール数やプレイ人数が増えて帰ってきたゴルフ

TOP PRO GOLF 2

トップブロゴルフ2



発売予定日	6月25日	ジャンル	スポーツ
メーカー名	ソフトビジョン	継続機能	パスワード
予定価格	8500円(税別)	その他の機能	4人交代プレイ可
メディア(容量)	ROM(8Mbit)	現在の開発状況	100%

海が見える爽やかなコースで、40人のトッププロたちと熱い戦いを繰り広げる3Dゴルフシミュレーションゲーム。

世界の強豪を相手に2つの広大なコースをまわる

このゲームは、昨年6月に発売された『TOP PRO GOLF』の続編。距離、風向き、グリーンの起伏を計算して高スコアを狙う、オーソドックスな3Dタイプのゴルフゲームだ。前作にくらべて全18ホールだったのが、36ホールに増えたり、プレイ人数も2人から4人に倍増している。



前作のシステムはそのままに、ホール数、プレイ人数が倍増

コースはUSAとJAPANの2種類

全部で36ホールの広大なコースは、USAとJAPANの2つに分かれている。各コースはプレイヤーが任意に選択できる。ホール数はUSA、JAPAN、それぞれ18ホールとなっている。



USAは海にかこまれたコース



JAPANのコースには海にかこまれたホールは出てこない

視覚的な演出

プレイヤーがまわるコースは、南国の雰囲気たっぷりの島。風が吹いている方向に雲が流れるなどの凝った演出がゲームを盛り上げてくれる。また、画面中に表示されているプレイヤーの顔を15種類の中から選択できるのも楽しい。



写真ではわからないが、画面では風の吹く方向に雲が流れている



プレイヤーが選択できる顔は全部で15種類

ゲームモードは4つの中から選択

このゲームは4つの異なったゲームモードをプレイすることができる。ほかにもゲーム中に流れるサウンドを楽しむことができる「サウンドテスト」がついている。

ストロークプレイ

USA、JAPANいずれかのコースで、18ホールのストロークを競ってプレイする。1人から4人まで参加することができる。



何度もプレイして腕を磨こう

マッチプレイ

あらかじめ設定されたプロ選手の中から相手を選び、18ホールのスコアを競う。プレイヤー同士1P対2Pでの対戦も可能。



相手のプロの能力が表示される

ハンディマッチプレイ

基本的にマッチプレイと同じだが、各ホールごとに勝ったプレイヤーは、相手のパターを除く1本を使用禁止にすることができる。



負けるとクラブ1本が使用禁止

トーナメント

40人のプロと予選36ホール、本選36ホールの72ホールを競う。予選を20位以内でクリアすると本選に参加できる。パスワードでの継続が可能。4人まで参加できる。



20位以内に入ると予選クリア

慎重なプレイで優勝を目指そう

正確なショットで高スコアをたたきだそう

操作はクラブ選択、方向の決定、ボールの打点を決定してショットするシンプルなもの。クラブの弾道がグラフで表されたり、グリーンがワイヤーフレームで表示されたりと凝ったところが見られる。


◎慎重に考えて正確なショットを打つ

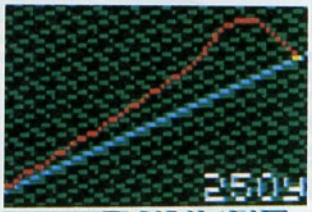
クラブ選択は残りの距離を考えて

選択できるクラブは全部で14本。それぞれに風の影響を受けにくい、ボールにスピンがかかりやすいなどの特性をもっている。残りの距離をよく考えて選ぼう。


◎画面左下にクラブ選択画面がある

クラブによって異なる弾道

画面左下にはクラブの弾道が表示されている。弾道が低いと風の影響を受けにくく、反対に高いと風の影響を受けやすい。



◎弾道と飛距離が表示されている

風を計算して方向を決定する

メイン画面の、風向きと風力を表す矢印を見ながら。画面右のウィンドウの十字カーソルを動かして、ショットの方向を決定する。


◎このカーソルを動かして方向を決定

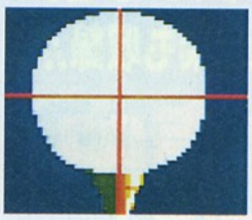


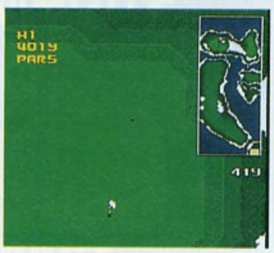
◎ボールが風に流されて、こんなことにならないように気を付けたい

打点の決定でスピンをかける

縦と横に交わる線を動かして、ボールのどこを打つか決定する。上のほうを打つと風の影響を受けにくいオーバースピン、下を打つと落ちたあとにうしろに転がるバックスピン。ほかにもフックやスライスなどを打ち分けられる。


◎左上にあるのが打点決定のウィンドウ


◎縦と横の線が交わったところが打点となる


◎スピンをうまく使おう

パワーゲージでショットのパワーを調節

いよいよパワーゲージでショットのパワーを決定する。ゲージが最大のときに打つと、飛距離も最大となる。ただし、飛距離の大きなクラブを使うとゲージの動きが早くなるので、タイミングがつかみにくくなる。ゲージが上がりすぎるとパワーが0に戻るので注意。


◎パワーゲージが最大の瞬間。タイミングよく打たなければならない



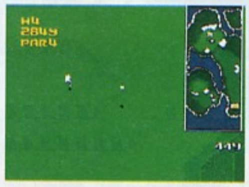
◎残りの距離をよく考えて、パワーゲージの決定をおこなう

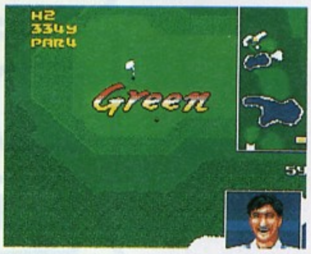


◎フェアウェイをキープ!

グリーンの起伏をワイヤーフレームで表現

ボールがグリーンに乗るとワイヤーレームが出て、起伏を表してくれる。プレイヤーはそれを見て、方向とパワーゲージを決定する。カップインするときには画面がアップになる演出が用意されている。


◎こんなに広いグリーンもあるのだ



◎みごとにグリーンに乗ったぞ


◎グリーンはワイヤーフレームで表現。起伏を見て方向とパワーを決定



◎カップインするときは画面がアップになる

創刊!!

SUPER Famicom Magazine

スーパーファミコンマガジン

8月情報号



創刊号では『ストリートファイターIIターボ』を大特集！ 特別付録は「スーパーファミコンオールカタログ'93」だ!!

CD収録曲

ストリートファイターII／ファイナルファイト2／ブレス オブ ファイア／ドラゴンスレイヤー英雄伝説II／全日本プロレス／第3次スーパーロボット大戦／マジンガーZ／スーパーフォーメーションサッカー2 ほか

6月21日発売

1480円（税込）

ゲーム音楽12cmCD付き!!

徳間書店



SUPER メガドライブFAN Vol.1

スーパーメガドライブファン

Vol.1

CD収録曲

CDソニック・ザ・ヘッジホック／ファイナルファイトCD／イースIV／電忍アレスタ／聖魔伝説3×3EYES／ナイトストライカー／幻影都市／らんま½／スイッチ／Aランクサンダー／三國志IIIMEGA-CD版／ハイムドール／Vay／慶応遊撃隊／ウルフチャイルド／ポップンランド／F1CIRCUS CD／スーパーブランディッシュ

ここだけしか聴けないオリジナルアレンジバージョンのゲーム音楽も収録!!

好評発売中

1980円（税込）

郵便はがき

1 0 5 - □□

41円
切手をはってください

東京都港区新橋4—10—7
徳間書店インターメディア
メガドライブFAN 編集部
ハイパーボイス 係

□□□-□□

住所

氏名

電話番号

学年または職業

歳 男 女

ハイパーボイス投稿用ハガキ

(キリトリ線)

35



バルログのりりしい顔とリュ
ャンピオンに輝くのは誰だ

2000円分の図書券進呈!! 3回掲載でソフトプレゼント!!

ゲーム評議会

餓狼伝説 宿命の闘い

メーカー名/セガ
発売日/'93年4月23日 メディア/ROM



NEO・GEOから移植された格闘アクションゲーム。メガドライブ版ではキャラが2人削除されたが、ライン移動などは忠実に再現されている。

80点 かなり期待していました。プレイしてみると業務用ほどではないけど(あたりまえか…)、よく描きこまれたグラフィックに感涙しました。色数こそ少ないけれどよくがんばっているなと思います。それに削除されたキャラクタ分を補うためか、ほかの主人公が乱入してくるというアイデアもよかったと思う。そしてかなり出しやすい必殺技、燃える対戦プレイなどがよかったですね。しかし効果音が地味なため、相手を倒してもいまひとつぞう快感が味わえないところや、プレイ時間の短さが不満点ですね。

(岡山県/S・BOY・15歳)

60点 しょせん12Mだな、と思わずにはいられないデキだった。オープニングは短いし、途中のボーナスステージと敵キャラの削除。NEO・GEO版と比較したら、情けないほどに容量が不足している。ラインもわかりにくいし、戦闘での微妙な駆け引きも欠けている。エンディングも感動させるようなものではなかった。容量が足りないのならCD-ROMを使えばコスト面でもクオリティ面でも問題は解決できると思うし、NEO・GEO版や業務用に近づければユーザーはうれしいかぎりだと思う。

(神奈川県/鈴木太一・20歳)

95点 発売前からこれほど期待をし、かつ実際にプレイしてみて満足できたソフトは久しぶりです。一部のキャラクタとボーナスステージが省かれていますが、このゲームのオリジナル要素であるライン移動攻撃の再現によって、アーケードの雰囲気が楽しめました。そのうえ必殺技も出しやすくなっていることもあって、家庭用ゲームへの移植は完ペキです。『餓狼伝説2』も必ず移植してください。

(新潟県/B・T・24歳)

75点 やっとメガドライブで満足できる対戦格闘ものが出たという感じです。移植度は、マシンスペックと容量を考えると上出来である。また、スーパーファミコン版と比べてみても操作性がいいので、必殺技も楽に出せるしライン移動攻撃も改良されていていい。だが、12Mでここまでやれるなら16Mで出して、ビリーとホアの復活と点数制の導入、画質向上を図ってほしかった。特に点数については、パーフェクトを取ったときの達成感がなく、寂しかった。

(東京都/HaP・19歳)

95点 スーパーファミコンよりあとに移植しただけあって、ゲームのデキははるかに上。NEO・GEO独特の操作感覚までしっかり移植されているなどがんばっていると思う。特に味方キャラの乱入や、対戦ですべての登場キャラを使えるのはうれしい。ただ、音がもう少しクリアな音だったらよかった。キャラが倒れたときの音が変だったように思えたもので…。あと敵キャラやボーナス面のカットが納得いかないものがあった。また、ボーナス面はともかく、ホアやビリーを削ったのはどうかと思う。

(宮城県/遠藤礼樹・16歳)

■ メーカーからのコメント ■

じつはEASYモードでは、真のエンディングが見られません。NORMALモード以上に挑戦して、ぜひ真のエンディングを見てください。『餓狼伝説2』の移植については前向きに検討中です。

(マーケティング部 川畑)

●ハイパーボイスへの投稿を自由にお書き下さい。

（キリトリ線）

HYPER EXCITING
READER'S VOICE

今月は投稿募集のところに重大なお知らせがあるので、みんな注目するように。実は、ハイパーボイスのあて先が変わるのだ。暗記するつもりであて先を何度も確認してくれよ！

- ゲーム評議会
- よろずや見聞録
- 芸術的作品のコーナー
- 同人誌コーナー
- 質問コーナー
- 投稿募集



●山形県／織田忍・?歳。春麗、バルログのりりしい顔とリュウの気合いの入った顔がいい。チャンピオンに輝くのは誰だ

2000円分の図書券進呈!! 3回掲載でソフトプレゼント!!

ゲーム評議会

餓狼伝説 宿命の闘い

メーカー名／セガ
発売日／'93年4月23日　メディア／ROM

NEO・GEOから移植された格闘アクションゲーム。メガドライブ版ではキャラが2人削除されたが、ライン移動などは忠実に再現されている。



80点 かなり期待していました。プレイしてみると業務用ほどではないけど（あたりまえか…）、よく描きこまれたグラフィックに感涙しました。色数こそ少ないけれどよくがんばっているなと思います。それに削除されたキャラクタ分を補うためか、ほかの主人公が乱入してくるというアイデアもよかったと思う。そしてかなり出しやすい必殺技、燃える対戦プレイなどがよかったですね。しかし効果音が地味なため、相手を倒してもいまひとつそう快感が味わえないところや、プレイ時間の短さが不満点ですね。
（岡山県／S・BOY・15歳）

60点 しょせん12Mだな、と思わずにはいられないデキだった。オープニングは短いし、途中のボーナスステージと敵キャラの削除。NEO・GEO版と比較したら、情けないほどに容量が不足している。ラインもわかりにくいし、戦闘での微妙な駆け引きも欠けている。エンディングも感動させるようなものではなかった。容量が足りないのならCD-ROMを使えばコスト面でもクオリティ面でも問題は解決できると思うし、NEO・GEO版や業務用に近づければユーザーはうれしいかぎりだと思う。
（神奈川県／鈴木太一・20歳）

95点 発売前からこれほど期待をし、かつ実際にプレイしてみて満足できたソフトは久しぶりです。一部のキャラクタとボーナスステージが省かれていますが、このゲームのオリジナル要素であるライン移動攻撃の再現によって、アーケードの雰囲気が楽しめました。そのうえ必殺技も出しやすくなっていることもあって、家庭用ゲームへの移植は完ペキです。『餓狼伝説2』も必ず移植してください。
（新潟県／B・T・24歳）

75点 やっとメガドライブで満足できる対戦格闘ものが出たという感じです。移植度は、マシンスペックと容量を考えると上出来である。また、スーパーファミコン版と比べてみても操作性がいいので、必殺技も楽に出せるしライン移動攻撃も改良されていていい。だが、12Mでここまでやれるなら16Mで出して、ビリーとホアの復活と点数制の導入、画質向上を図ってほしかった。特に点数については、パーフェクトを取ったときの達成感がなく、寂しかった。
（東京都／HaP・19歳）

95点 スーパーファミコンよりあとに移植しただけあって、ゲームのデキははるかに上。NEO・GEO独特の操作感覚までしっかり移植されているなどがんばっていると思う。特に味方キャラの乱入や、対戦ですべての登場キャラを使えるのはうれしい。ただ、音がもう少しクリアな音だったらよかった。キャラが倒れたときの音が変だったように思えたもので…。あと敵キャラやボーナス面のカットが納得いかないものがあった。また、ボーナス面はともかく、ホアやビリーを削ったのはどうかと思う。
（宮城県／遠藤礼樹・16歳）

■ メーカーからのコメント ■

じつはEASYモードでは、真のエンディングが見られません。NORMALモード以上に挑戦して、ぜひ真のエンディングを見てください。『餓狼伝説2』の移植については前向きに検討中です。
（マーケティング部　川畑）

芸術的作品のコーナー ●フリー編●



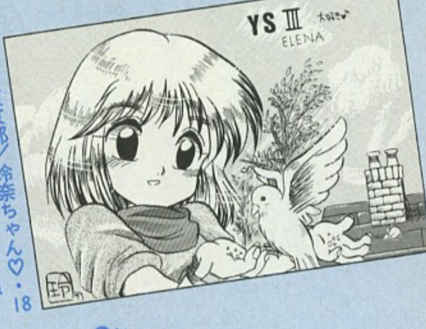
京都府／魔丁ぷち・15歳。『三國志III』のイラストで女の子が描かれているのは珍しい。武具や着物の模様は大変そうだったね



東京都／リトルスター・12歳。12歳でこの絵のうまさとは怖いぞ



神奈川県／黒人黒助・15歳。ついに超雲登場。でもなぜギャルゲー好き？



東京都／玲奈ちゃん♡・18歳。『イースIV』に期待だね



新潟県／サルビア山田・？歳。生活臭を漂わせているな。みんなはこんなことないようにしよう



京都府／無限来美・？歳。大自然の中で生きるルーナ

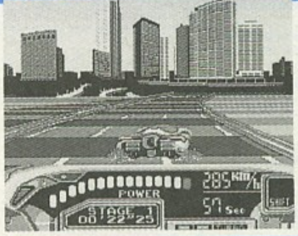


神奈川県／桜その江・18歳。アンジェラのイラストは初めてです

OutRun2019

メーカー名／シムス
発売日／'93年3月26日　メディア／ROM

未来の車に乗り、全5ステージを走り抜けるレースゲーム。コースにはジャンプ台や立体交差があり、変化に富んだステージ構成になっている。



94点 このゲームはスピード感が最高。仕掛けもおもしろい。サウンドもノリノリだ。コースアウトしても、すぐコースに戻れたり、クラッシュしてもまだ走れるところは、ゲーム性に相まって親切だ。さらにステージ毎にコンティニューできたりと、前作の不満が改善されている。ドライブゲームとしては合格点を付けられる1本であろう。（愛知県／爆烈凱魔・18歳）

60点 『アウトラン』の移植スタッフが手がけただけあり、見た目も操作感も正に『アウトラン』って感じ。ジャンプ台や立体コースを利用したトラップも楽しいけれど、なぜかあまりそう快じゃない。何かもうひとひねり足りないような感じがした。コースがちょっとワンパターン気味だったからかな？（兵庫県／影舞・14歳）

■ メーカーからのコメント ■

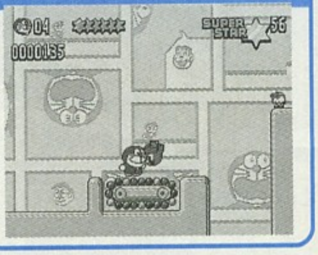
『アウトラン』と比べてもらえればわかると思いますが、スピード感は優れているという自信はありました。システム面もコンティニューのしやすさ、画面の見やすさ、クラッシュしてからゲームに戻る時間などは改善してありましたが、コース上の楽しさ（デザインなど）、もう少し考えた方がよかったかもしれませんね。

（広報　八木）

ドラえもん　夢どろぼうと7人のゴザンス

メーカー名／セガ
発売日／'93年3月26日　メディア／ROM

アニメや漫画で人気のドラえもんが活躍する、横スクロールタイプのアクションゲーム。全7面でステージボスとはジャンケンで勝負する。



85点 最初にやったときは、つまんないな～と思ったけれど、次第におもしろくなってきた。その理由は、ドラえもんならではの秘密道具があることだ。使えば声も出るし、アイテムも豊富で良い。ただボスが弱くて、せっかくのアクションに運が左右するなんてもったいなかったな～。（静岡県／小沼晶照・11歳）

42点 ファミコンの作品よりも操作しやすくて良い。けれど秘密道具の数が少なく、もっと増やしてもらいたかった。ボスとの対決は、ジャンケン勝負で対決するので、ボードゲームみたいな感じでつまらなかった。（静岡県／サンダーライター・15歳）

50点 ゲームに文房具セットが付くという不思議な組み合わせで、ビックリした。重要なゲームの内容だが、グラフィックはとてもきれい。また、難易度が低めにつくられているようだ。自キャラの数なんて増えまくり、ゲームオーバーになるのも時間がかかった。（埼玉県／相沢隆・15歳）

■ メーカーからのコメント ■

ボスとの対戦が運まかせに近かったため、このような評価が寄せられたようですね。

（マーケティング部　川畑）



◎兵庫県／陸川宝・18歳。近頃はゲームギアのソフトも活気があるよね。改めて見直されている時期です



◎大阪府／鈴中まき・？歳。私もシルクのようなオプションが欲しいぞ


埼玉県／星・？歳。ますます力が入る作品。どこまでうまくなるか楽しみですね


◎大阪府／守谷T教授・26歳。すばらしいの一言。このウマサは並じゃない。しかし不思議な笑みだね



◎新潟県／月影斬・17歳。うん、うまい構図だ。やはりイラストのネタは春麗が一番かな



◎愛知県／サワッチ・20歳。おっ、なんか久々のアリシアですが…



◎大阪府／空条浄化槽・18歳。安直だけどおもしろい



◎沖縄県／愛のローキック・？歳。キャラの代わりに技の名前をいいながら遊ぶのがいいぞ

アネット再び

メーカー名／日本テレネット(ウルフ・チーム)
発売日／'93年3月26日　メディア／CD-ROM

『エル・ヴィエント』の続編。主人公アネットが剣や蹴り、投げ技、魔法攻撃で全9ステージを戦う。視点が斜め見下ろしのアクションゲームだ。



45点 ビジュアルシーンは前作に続いて高いレベルを保っているが、アクションシーンはもの足りないものになってしまった。9つのステージがあるが、そのうち4ステージは画面スクロールなしの1対1の戦闘だけ。難易度設定も、どこが難しくなるのかわからない。このシリーズ、だんだん質が落ちてきているような気がする。

（愛知県／小口貴康・19歳）

60点 力が入っていることがハッキリとわかるビジュアルに比べ、アルゴリズムも何もない敵の動き、いい加減な当たり判定など、練り込み不足な点だらけ。唯一、過去2作に比べてプレイ中のキャラのグラフィックが良くなった点は評価できる。MEGA-CDが発売されて1年が過ぎたというのに、「ビジュアルのみ」のゲームがなくならないのはどうしてだろう。ウルフ・チームもこの点に気が付いてほしい。ウルフ・チームに期待しているユーザーは多いのだから…。（鳥取県／アジャバー・コング・21歳）

■ メーカーからのコメント ■

このゲームはバランスが悪かったのよね～。だけど『ウルフ・チームに期待しているユーザーは多い』っていう文を読んで、こももはホロッとしちゃいました。（広報　こもも）

蒼き狼と白き牝鹿～元朝秘史～

メーカー名／光栄
発売日／'93年3月25日　メディア／ROM

ユーラシア大陸を舞台とした歴史シミュレーションゲーム。シナリオ数は4つ。オルドという子づくりをし、血縁武将が作れるのが最大の特徴だ。



80点 このゲームで気になったのは音楽だ。かなりミスマッチだと思う。それにも増して残念なのが、新国王を作成できないことだ。しかし、システム自体はしっかりしていて、かなり高水準のゲームなので、シミュレーションの初心者や中級者は、一度プレイする価値はあると思う。僕はさらにスケールアップした、このゲームのMEGA-CD版が作られることを待ち望んでいる。

（奈良県／木村浩介・14歳）

80点 まず思ったのは、戦争に時間がかかること。でも委任してしまうと流れが単調になる。また、内政は間接的にしかできないので、なかなかはかどらない。さらに、無能な国王の場合は、部下もあてにならずかなりつらい展開になる。このゲームの良い点は、いろいろな部隊がいて戦争をおもしろくしている。そしてオルド。自分は子作りに励み、ほかのことは政治顧問に任せても結構遊べてしまうところだ。（静岡県／横山友旗・16歳）

■ メーカーからのコメント ■

コマンド体系がシンプルでわかりやすいことが、遊びやすさにつながっているんでしょうね。それと、MEGA-CD版の発売が決定しました。（デザイン部　高津）

芸術的作品のコーナー ●特集編●

●今月のテーマ●
メガドライブのキャラを性転換させたら？



●福島県／Let's遊撃・17歳。これで彼も念願の女の子になったわけですね



●岐阜県／小川純平・15歳。やっぱりこのテーマ失敗だったかな…



●京都府／遠藤晋司・18歳。同ネタ多数。でもガイやコーディまでやるとは



●大阪府／HALL・22歳。頼むからそんなに力入れて描かないでくれ～



●滋賀県／ペンキチ・17歳。波動拳で色気を飛ばしてもらいたいもんですな～。そのときは防御しませんぜ



●愛知県／大きな竹・18歳。今月のテーマに普段の倍以上のハガキが届いた。みんな、こういうネタ好きなんだね



●栃木県／清水淳子・15歳。アクセル、ブレイズがマッチしすぎ。ガンバ／

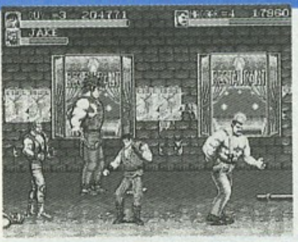


●神奈川県／オレサマ・17歳。これを見たリップファン、大激怒中かな。でもうまいところに気付いたね

イラストテーマ告知板
9月号のテーマ
生まれ変わるとしたらこのキャラになりたい

ファイナルファイトCD

メーカー名／セガ
発売日／'93年4月2日　メディア／CD-ROM



業務用で人気を博した格闘アクションゲーム。MEGA-CD版は全ステージ、全キャラを漏らさず移植。また、2人同時プレイもできる。

75点 限りあるMEGA-CDのスペックの中で、よくここまでやったな～という感はあるが、デキはどうも中途半端に見える。業務用と比べて各キャラのパンチの振りが遅い。連射装置を使ってもアンドレの体当たりに負けてしまう。敵のアルゴリズムにも違いが見られる。別にまちがい探しをするつもりはないが、ソドムが弱くなっていたり、ナイフ使いが強くなっているなどの違いが見られる。音楽もなんかイマイチ。このゲーム本来のイメージを壊している。グラフィックに力を入れるのも良いが、それよりもっと大切なゲーム性や操作性、アルゴリズムの忠実な再現に力を入れるべきだったのではなかろうか？
（北海道／KONAMI教授・19歳）

95点 キャラは3人から選べる。2人同時プレイができる。ステージ4が入っている。そしてジェシカが色っぽい〃 スーパーファミコン版より数段デキが良い。グラフィックも色数のわりにきれいだし、地下鉄が来ようが、敵キャラが山ほど出てこようが全然処理落ちしない。操作性は、元々大味だっただけに、メガパットでも十分慣れる。もう、業務用のそう快感そのまんま。さらに対戦の「タイムアタックモード」は、オリジナルの背景も美しく結構燃えます。
（愛知県／しょーと・タイム・?歳）

45点 すごい〃 画面を見てそう思ったがプレイしてみると何かが違う。業務用にあったそう快感がないのだ。その理由は、ガイやコーディのパンチのスピードがあまりにも遅すぎること。音楽がかなり悪いことにある。『ファイナルファイト』はギンギンのサウンドにのり、速いボタン連打で出てくる敵を倒すのが気持ち良かった。だから画面や音楽などにこだわりを見せるなら、そのゲームが持っているそう快感を大事にしてほしかった。
（愛知県／キャプコマ出せ・20歳）

70点 業務用にかなり近いデキなのだが、致命的な欠点がある。それはアクションの命ともいうべき操作性だ。キャラの動き自体はそんなに悪くはないが、ジャンプなどのボタン入力に対する反応が鈍い。そのため、業務用とは別の感覚でプレイしなければならない。特にガイに関しては納得がいかない。いくら連射してもパンチが大して速くならないし、すばやい動きも減退してしまった。そもそもこのゲームは、デカいキャラがバリバリ動き、なおかつ操作性は良好というところがヒットした要因だったと思う。その肝心な部分が移植できていないのでは、ほかの部分が良くても期待ハズレといわざるを得ない。あとキャラの声も合っていないと思う。
（群馬県／関浩明・21歳）

■ メーカーからのコメント ■

パンチのスピードですが、あるコマンドを入力することで連射モードにすることができます。
（マーケティング部　川畑）

評議委員大募集

ゲーム評議会では評議委員を大募集しています。採用者には2000円分の図書券と評議委員カードを差し上げます。これを3枚集めると希望のソフトを1本プレゼントします。送り方は、ゲームの新旧を問わず、感想と点数を本誌に付属しているハガキか、官製ハガキに書いて送ってください。住所、氏名、年齢、電話番号はしっかり書いてください。ちゃんと書いてない場合は没になります。

同人誌コーナー

DASH!

発行／天然非法



●A5判　36ページ　100部発行
●通信販売可能
●内容は『ぷよぷよ』オンリー。マンガやフリートーク、偏見だらけのキャラ名鑑を掲載している。
●〒594　大阪府和泉市鶴山台3－4　6－404
山内綾　宛

たたかえ！シャイニングフォース

発行／P.A.N.I.C.　Ltd.



●A5判　44ページ　100部発行
●通信販売可能
●『シャイニング・フォース』だけを取り扱った個人誌。ギャグマンガとフリートークで構成している。
●〒673　兵庫県明石市西明石西町1－12－12
黒田直子　宛

質問コーナー

光栄に質問です。さきほど『三國志III　MEGA-CD版』を発売しましたが、これからのソフトはMEGA-CDで発売していくのでしょうか？　また、『三國志III』をMEGA-CD化した理由がありましたら教えていただきたいのですが…。（山形県／武田純一・20歳）

★今後の発売がどうなっていくかは未定です。『三國志III』については、CDの特徴を生かした決定版を出したかったんです。音楽やアニメーションは感覚的に、武将データファイルは情報知識として、ゲームプレイを盛り上げてくれます。今後もCD版を発売するときには、トータルに完成度の高いソフトを開発していきますから、どうぞご期待ください。

（光栄　デザイン部　高津）

データイーストに質問です。最近、新作ソフトのラインナップに名前があがっていませんが、何か開発しているのでしょうか？　また、『ファイターズヒストリー』の移植の予定はありますか？

（徳島県／伊藤鷹正・17歳）

★現在、メガドライブ用ソフトについては、実は極秘裏に開発を進めています。詳しいことについては近々発表しますので楽しみに待っていてくださいね。『ファイターズヒストリー』の移植については現在検討中ですが、『CHELNOV』がそうであったように、ユーザーの皆さんの声援が移植決定のキッカケになることが弊社の場合、多々ありますので「このゲームを絶対に移植してくれ～！」という熱烈なお手紙をお待ちしています。

（データイースト　宣伝課　斉藤）

メーカーへの質問受け付けます

このコーナーでは読者のみなさんの各ソフトメーカーへの質問、再販要望、移植希望などや、ハード、周辺機器に関する質問など、広くメーカーに対する質問を受け付けています。君たちの質問には、各メーカーの担当者が答えてくれるぞ。どしどしハガキを送ってね。

よろずや見聞録

ず～と前から不思議に思っていたんだけど、九月姫先生ってなんて読むんですか？　教えてください。このままでは、ずっと“くがつひめ”先生って読んでしまいます。お願いします。

（栃木県／宮田竜・16歳）

★はい、答えて差し上げましょう。読み方は“くがつひめ”先生で正解なのです。ですからこのままずっと“くがつひめ”先生と読んでいいんですよ。みんなもわかったかな？

わたしは学校から帰宅途中、怪しい自動販売機を見つけ、思案した結果買うことにした。コーラのボタンを押すと、ガタンと鈍い音がしてコーラが落ちてきた。と思って手に取った瞬間、それは熱かった。ヤケドするくらいに。プルタブを開けたら中身はほとんど泡となってなくなってしまった。それ以来、その自動販売機からジュースを買ったことがない。（宮城県／田中仁・18歳）

★夏にはホットコーラ…んなわけないか。

笑える話を待っているよ

名前が変わったこのコーナーを笑えるものにするにはあなたのハガキがなにより。というわけで、おもしろいネタならなんでもOK。頭にピンとひらめいたなら、すぐに筆を執ってハガキに書いて送ってください。これで君もみんなの笑いもの。最近のことでなくても結構。笑えるようにアレンジして送ってみてね。このコーナーをボリュームアップするのも、消滅させるのも君たちのハガキしだいだ。期待しているよ。

投稿募集

1　イラスト投稿に関する諸注意

芸術的作品のコーナーは、必ず市販のハガキか、同形の厚紙で投稿してね。もちろん、ハイパーボイス投稿用ハガキでもOK。黒インク、墨汁で描いて送ってください。えんぴつ、カラー、薄墨、ボールペンで送ってもダメなので注意してね。せっかく上手な作品なのに、以上の条件をクリアしていないと没になります。ますますレベルの高くなるこのコーナー。栄光の扉絵を飾るのは誰か？　その月一番の大ウケネタを描いてくる人は誰か？　われこそはと思う人は挑戦してみるべし。担当のわたしも楽しみに待っています。

2　同人誌コーナーに関する諸注意

紹介希望は①発行者（団体）名と連絡先（住所、氏名、電話番号）の記入　②本のタイトル・判型・ページ数・予定部数の記入・通販可能かどうか　③何月号までならば掲載を希望するか　④本の内容（テーマにしているもの）・セールスポイントを簡潔に記入　⑤見本として現物を送る　⑥メガドライブに関する記事をメインに扱ったものが1本はあること　以上6項目がすべて満たされていないと紹介されません。また購入希望者は、購入前に発行者と手紙（62円切手を貼った返信用封筒を必ず同封のこと）で連絡を取ってください。編集部では同人誌に関する質問、トラブルなどは一切受け付けません。

あて先が変わります！

今月からあて先が変わります。これから投稿するときは下記の住所に送ってください。あて先のあとにコーナー名（ゲーム評論会はゲーム名も）を必ず書いて、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を読みやすい字で、忘れずに書いてください。それでは各コーナーとも、みなさんのお便りをお待ちしています。採用目指してがんばってね。

〒105
東京都港区新橋4－10－7
徳間書店インターメディア
メガドライブFAN編集部
ハイパーボイス係

短期集中連載第2回！

メガドライブの未来を想う君の気持ちにセガがきっと応えてくれる!!

こちらセガ・ホットライン

読者諸君の熱い意見を直接セガにぶつけるこのコーナー。みんなの応援の中、絶好調で連載第2回目に突入するぞ！

メガドライブ2とMEGA−CD2が発売された。この後継機でも「同時発色数」などについては何の対策もなされていないが、少なくとも廉価版が発売されたことによって、「メガドライブが32bitへ移行するのでは」という、ハードに対する不安は少しは解消されるだろう。

そこで今回は、流通・戦略などハード以外の部分に目を向けてみた。なお、今回も質問の回答に当たり、セガ宣伝部の田中氏にご協力頂いた。

意見1 流通編 全国にメガドライブの専門店を作って！

メガドライブソフトの流通について。最近、ファミコンショップなんかで、メガドライブのコーナーが縮小されています。これでも手に入るだけましで、僕の田舎でMEGA−CDやゲームギアのソフトを買うなんてほぼ無理。ぜひ地方を中心にメガドライブ専門店を作って下さい／

大阪府／杉村直行君ほか5通

通信販売を利用しよう！

どんなに探し回っても、欲しいソフトが手に入らない。そんなときは、セガの通信販売サービスを利用してみよう。これでソフトの入手が楽になるかも。

●問い合わせ先　セガ　お客様サービスセンター　フリーダイヤル　0120-012235

岡山・松家君の場合は…

僕は岡山の玉野というところに住んでいますが、どこのおもちゃ屋さんや、大型のお店に行ってもセガの商品がおいてありません。

だから、いつもは名古屋にあるお店でソフトを買っています。そこは、電話でソフトを予約しておくと発売日にそのソフトが自宅に届くというシステムなのですが、やっぱり地元でセガのソフトを買いたいと思います。

他のお店で買おうと思っても、3カ月前に予約をしないとソフトが手に入らないといった感じで、岡山にはセガのソフトをあまり扱ってないお店が多いのです。

何とかならないものでしょうか。どうかよろしくお願いします。

回答その1 なかなか難しいところです…

メガドライブ専門店というのを当社の直営店という意味でとらえた場合、正直なところ、パイロット店的な業態ならまだしも、小売り業としてはTVゲームユーザーの幅広いニーズに対応していく必要があり、単一機種での営業は難しいと思われます。また、当社の販売網は全国7拠点を中心に拡散しており、地方の方にはご迷惑をおかけしていることがあるかと思いますが、国内販売体制の強化により現在お客様がソフトを購入しやすい環境づくりを志向して努力しております。

意見2 流通編 デパートにもっとたくさんソフトがあるといいな！

デパートなんかでは、売り場の隅に昔のメガドライブソフトが眠ってることがあります。ああいう無駄を避けるためにも、セガはデパートや大手小売店へのソフトの入荷本数をもっとフレキシブルにすべきでは!?

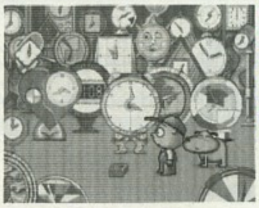
東京都／土屋政史君ほか3通

デパートの限定される在庫

デパートなどがセガのソフトを仕入れる場合、デパート側が多く仕入れたくても、その数が普段の取引に応じて限定されているという話がある。今後はそういう状況も改善されるかも？

回答その2 鋭意努力してまいります!!

本年4月より、本格的な国内販売体制の強化を開始しました。当社では、小売り業へのサポートとして売り場作りの提案から店頭販促に至るまできめの細かい活動を展開しております。このような状況の中で店頭の状況は着実に改善されております。



○最近品薄だったゲーム「スイッチ」だ

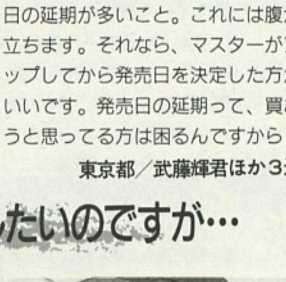
意見3 戦略編 タイトル発表は発売日確定後にすべき！

セガには、どの機種よりも早く業務用のゲームをメガドライブに移植してもらいたい。少しくらい価格が高くても、面白ければみんな買うんだからかまわないと思います。ただ、セガの一番の問題点はソフトの発売日の延期が多いこと。これには腹が立ちます。それなら、マスターがアップしてから発売日を決定した方がいいです。発売日の延期って、買おうと思ってる方は困るんですから／

東京都／武藤輝君ほか3通

回答その3 一刻も早く情報をお届けしたいのですが…

常に新しいギミックやシステムを追求しようとすると、開発作業上で予期せぬ問題点が発生し、スケジュールが遅延することがあります。発売日が確定されず、期待して待っているユーザーの方々には大変ご迷惑をおかけしております。発売日の設定に関しては今後改善していきます。



○延期といえば『聖魔伝説…』

意見4 戦略編 ソフトのテストプレイをユーザーにやらせて！

セガ社内でも、ソフトに対する何らかのチェック機能があるとは思います。しかし、メガドライブユーザーの中から何人かモニターを選んで、ソフトの発売前にテストプレイをしてもらう、というのもいいのでは？ そうすれば、ユーザーの意見も直接ソフトに反映することができます。これによって、セガもユーザーも納得できる、質の高いソフトを作ることができるのでは？

東京都／中尾有仲君ほか３通

回答その4 テストプレイは実施しています!!

実際に発売前のソフトはユーザーの方にテストプレイして頂いています。また、今後もソフトのクオリティアップのために積極的に行います。

なお、モニターの方の人選に関しては、アンケートハガキ等を元にして当社で対応しています。

セガのチェック制度とは？

セガでは、ソフトの発売前に社内・社外でのソフト評価を実施している。もちろん、評価点が低いものはレベルアップのため再度開発に力を注ぐ、ということである。

意見5 戦略編 メガドライブのゲーム大会を開いてほしい！

メガドライブをメジャーにする方法は、メガドライブのイベントやゲーム大会を全国的に開くことです。ハードを持ってない人中心に参加してもらえば、ユーザーが増えること間違いなしだと思います！

宮城県／鈴木輝也君ほか３通



●盛り上がった「ソニック2　全国大会」

回答その5 また開催します！

『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2全国大会』のように、『ぷよぷよ』を始め、今後もゲーム大会は積極的に実施していきますので、どんどんご参加下さい。また、大会を開催する場合には、必ず雑誌、玩具店の店頭などで告知いたします。

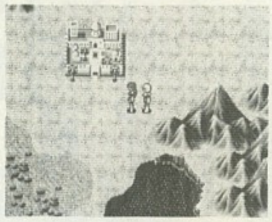
ゲーム大会は行われている

最近開催されたゲーム大会は『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2全国大会』だ。これは全国規模で行われ、決勝戦はラジオで放送されるなど、かなりの盛り上がりを見せた。

意見6 ソフト編 人気作品はガンガン続編を作って！

人気ゲームはガンガン続編を作って、そのシリーズをブランド化することが大事だと思います。今でもシリーズものはいくつかありますが、リリースのスパンが長すぎます。また、ゲームのブランドイメージを高める方策も少なすぎるのでは？

和歌山県／井上正和君ほか２通



●人気シリーズの最新作「ファンタシースターⅣ」

回答その6 質を上げるためには時間が…

シリーズものは、シリーズを重ねるごとにその前作を上まわることが不可欠であると考えております。ですから、シリーズもののリリースのスパンが長い時は、それだけ開発に注力しているとお考え下さい。

人気作のリリース間隔は？

セガの代表的ＲＰＧ『ファンタシースター』シリーズでは、『Ⅱ』から『Ⅲ』までが約１年。『Ⅲ』と今度発売される『Ⅳ』の間は何と丸３年以上である。

意見7 ソフト編 昔のソフトをまとめてCD-ROMに！

カプコンの参入によって増える新規ユーザーのために、『ＳＥＧＡ　ＣＬＡＳＳＩＣ』のように『大魔界村』と『ストライダー飛竜』をCD-ROMにまとめて出して下さい。

また、『ファンタシースター』をメガドライブに移植し、スペシャルバージョンとして、『ファンタシースターⅣ』までをCD−ROMにして一挙にリリースする、というのもどうでしょうか？

北海道／アンチ任天堂派君ほか２通

回答その7 頑張って作ります!!

実際『ファンタシースターⅠ』をメガドライブに移植してほしいという要望は多いですし、『ＳＥＧＡ　ＣＬＡＳＳＩＣ2』なども、カートリッジソフトをあまり持っていない方には魅力的な商品になるでしょう。両方とも前向きに検討します！



●好評な『ＳＥＧＡ　ＣＬＡＳＳＩＣ』だ

愛するセガへの セガへの伝言 さまざまな囁き

何でオレがメガドライブにほかのハードより魅力を感じるかというと、サードパーティーやセガが一生懸命であるからだ。良質のソフトが出たときは文句なしにほめあげ、クソゲーが出たときはボロクソにたたきのめす。このメーカーとユーザーが一緒になってメガドライブを盛り上げていこうというのが大好き。

ユーザーはみんな真剣だし、そしてセガが大好きだ。オレもメガドライブでセガのとりこになった。「国内市場で任天堂と真っ向勝負をするのか？　それとも棲み分けという方針をとるのか？」というヤボな質問をしていたメーカーがあったが（注：本誌４月号「メガドライブパワーの明日」参照）もちろん真っ向勝負よ!! 全国のメガドライブユーザーはオレと同じ気持ちだと思う。「任天堂なんかぶっつぶせ！」ってね!!

愛知県／３機種持っていながらメガドライブが一番好きなゲームバカユーザー君より

セガ・ホットラインへのお便り大募集!!

「こちら　セガ・ホットライン」では、読者諸君の意見、感想を募集中です。本誌４月号の「メガドライブパワーの明日」を読んだ感想でもかまいませんし、今回のこの記事を読んで思ったことや、「もっとこんなことを聞いてほしい！」ということ、掲載された意見に対する反論などでもＯＫです。もちろん、送られてきた意見は、編集部が責任をもってセガに送付。きっちりとセガの姿勢を確かめて、この記事でみなさんに紹介していく予定です。●宛先　〒105東京都港区新橋４−10−７　ＴＩＭ　メガドライブＦＡＮ編集部「こちらセガ・ホットライン」係



●君たちの熱い想いは、必ずこのセガ本社に届けられるぞ

HYPER★INFORMATION

イベント情報から最新CD、ブックレビューまで、
ゲームをとりまく気になる情報がいっぱいだよ！

LOOK! 夏には登場!?通信回線を使って対戦するレースゲーム『アウトランナーズ』

セガの人気業務用体感ゲーム『アウトラン』の新作『アウトランナーズ』の発表会を兼ねた「ゲーム専門誌対抗　大レース大会」が去る5月11日に開催された。会場となったセガ本社の3階には、各雑誌社の腕利き編集者(?)たちが勢ぞろい。優勝賞品のメガドライブ2とMEGA－CD2をなんとしても我がモノにと、メガドライブFANチームも頑張ったものの、結果は見事予選落ちという情けないものだった。

また、この大会では、ISDN通信を使ったエキジビションレースが行われ、東京と大阪をリアルタイムで結んだレースも実演された。ISDN、すなわちNTTの電話回線を使った通信網を使うことによって遠距離での通信対戦プレイが可能になったのだ。というわけで、30ステージを走り抜けるこの『アウトランナーズ』、現在各地のゲームセンターにて稼働中！



⬆2台1組でずらっと並ぶ『アウトランナーズ』

PLAY! 絵本とテレビが連動!!インタラクティブお子様コンピュータ「PICO」発売！

6月26日に、セガから「キッズコンピュータ　PICO」という幼児向けコンピュータが発売される。ソフトは専用の絵本ソフトが6本、本体と同時発売されて、その後も順次発売される。基本的なスタンスとしては教育グッズなので、随所に勉強用の仕掛けがしてある。が、実際に絵本の体裁をしている絵本ソフトとモニター画面が連動して動き、付属のタッチペンを操作すれば画面中のキャラクタがこちらに話しかけたりと、なかなか楽しそうである。

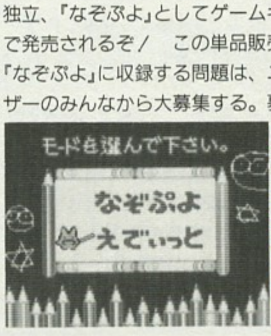
●本体価格16000円(税別)
●絵本ソフト価格3980円(税別)
●問い合わせ先 0120-012235


⬆これが「PICO」の本体。180度以上開いても平気なのだ

⬆絵本ソフト「ドラえもん　のび太とまいごの恐竜」の画面。この画面の中でドラえもんたちが動きだす！

PLAY! 珍問・奇問大募集！『なぞぷよ』コンテスト7月に開催!!

世間には「連鎖」の嵐が吹き荒れ、ハマると誰もが猿と化してやり続ける『ぷよぷよ』。そのゲームギア版に、「なぞなぞぷよぷよ」というモードがあるのは知ってる？　これは、「4連鎖しろ」とか「赤いぷよを消せ」といったような問題を次々とクリアしていくモードだが、何とこのモードが独立、『なぞぷよ』としてゲームギアで発売されるぞ！　この単品販売用『なぞぷよ』に収録する問題は、ユーザーのみんなから大募集する。募集要項は7月に発表する予定だ。腕に覚えのある猛者諸君、今度は君が全国1000万人(推定)の「ぷよらー」たちを悩ませちゃえ！



⬆これが「なぞぷよ」のモード選択画面だ

ゲームギア＆ソフトプレゼント

『なぞぷよ』の発売を記念して、セガから君たちにプレゼントだ。まずは『なぞぷよ』つきゲームギア＋1を1名に。またゲームギアの『ベア・ナックルII』と『ジュラシックパーク』、そして『シャイニング・フォース外伝II　邪神の覚醒』も各1名だ。7月7日の消印まで有効。●宛先　〒105 東京都港区新橋4－10－7　TIM　メガドライブFAN編集部「なぞぷよ」係

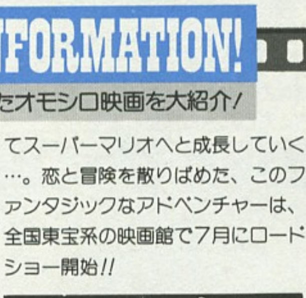
HYPER CINEMA INFORMATION!

ゲームやコンピュータをテーマにしたオモシロ映画を大紹介！

スーパーマリオ

「スーパーマリオ」がハリウッド映画になって日本にやって来る！

この「スーパーマリオ」はニューヨークのマンハッタンで配管工を営むマリオとルイージの2人の兄弟の物語だ。彼らは、ふとしたことから独裁者クッパ大王が支配する闇の空間ディノハッタンに吸い込まれ、そこでニューヨーク中から誘拐されてきた少女たちと出会う。クッパの恐ろしい計画に気づいた2人は、彼女らを救うべく過酷な闘いに挑み、そしてスーパーマリオへと成長していく…。恋と冒険を散りばめた、このファンタジックなアドベンチャーは、全国東宝系の映画館で7月にロードショー開始!!


⬆やはり、怒りをきっかけにしてスーパーマリオに目覚めるのか？

欄外情報 セガが先着500人に、「ぷよぷよ」Tシャツをプレゼント。ゲームギア版「ぷよぷよ」で30面クリア時のパスワードと住所、氏名、年齢、電話番号をハガキに書いて応募だ！　●宛先　〒144東京都大田区東糀谷2－13－1　羽田菱信ビル2F㈱セガ・エンタープライゼス「ぷよぷよTシャツプレゼント」メガドライブFAN係

◆仇であったキリーの哀しみに満ちた運命を知ったクリス。憎悪は消え絆が生まれる



前号までのあらすじ

全世界を千年戦争の恐怖に叩き込もうとする魔人ダーク・ソル。部下のほとんどを失いながら、ノワルドはついにダークと対峙する。果敢に一騎討ちを挑むノワルドだが、手も足も出ないまま返り討ちにされてしまう。そのころ処刑される寸前のキリーたちをクリスが救出していた。





主な登場人物

キリー／「灰色の悪魔」と恐れられる人狼族の戦士。本編の主人公である。

クリス／キリーを父の仇だと信じて復讐を狙っている。気性が激しい女性。

ダークソル／伝説に語られていた闇の魔人。古の千年戦争の再戦を目論む。

スラッシュ／龍人族の騎士。大いなる意志の使者としての使命に目覚める。



ドゥームチカへ倶楽部

●よく見るとアームズの顔ってヨーグルトに似てる。きっと転生やマックスのことでは!? (鳥取市/アジャバー・コング) ●友人は13話の「蟲」という字を、むしむしむしと読んだ。(横浜市/淡路真央) ●破壊の王を封じる戦士って、もしかしたに違いない! (大阪市/山田昇治)



ドゥームFAN倶楽部

●ファミマガとPC-FANからはコミックスが出た。となればメガFANからも出るはずだ！「ドゥーム・ブレイド」を絶対出してくれ!!（愛知県／酒田信夫）●「シャイニング・フォース」のメンバーが全員転生してマンガに出てきてくれたらうれしい。（西宮市／九条 綾）

ドゥームチカへ倶楽部

●「玉木美孝の世界」みたいなイラスト集を出して欲しい。絶対買います。（函館市／結城美菜子）●キリーは「シャイニング・フォース」のザッパ先生に似てる。ウレシイです♡（北海道／大沢未央）●途中から読み始めたので展開が分からない。総集編求む。（埼玉県／カオス）





玉木先生へのファンレターと「ドゥームFAN倶楽部」のあて先は
〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-Mメガドライブ FAN「ドゥームFAN倶楽部」係へ

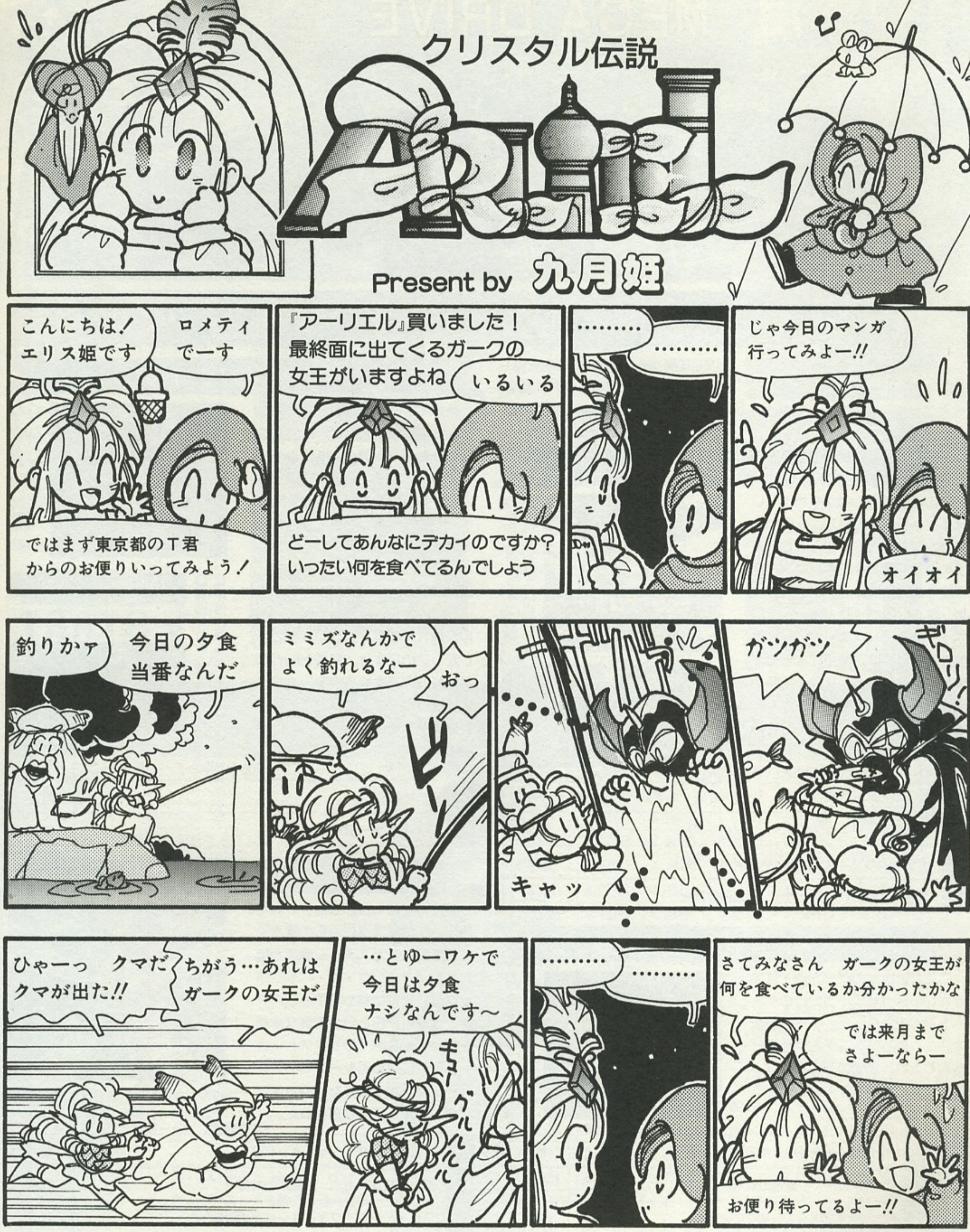
◆世界を脅かすおそるべき敵の存在を確信するストーム王。はたしてどう動くのか？



TO BE CONTINUED

クリスタル伝説 ARIEL

Present by 九月姫



■ああなつかしのミスロム。九月姫先生にお便りを！

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM
メガドライブFAN「アーリエル」係まで

つづく



1992年度 MEGA DRIVE ゲーム大賞発表！

1992年末までに発売されたメガドライブソフト全276本から特別賞、大賞に輝くのは？

1992年度のメガドライブNo.1ソフト決定!!

本誌5月号の回答用紙により、1992年末までに発売されたメガドライブソフト276本を、読者のみんなに評価してもらい、ついに、1992年度ゲーム大賞が決定。ベストキャラクタなどの4部門に贈る特別賞と、6項目の総合得点で順位を決めるゲーム大賞を発表。

ベストキャラクタ賞

ここではゲームのかなめともいえるキャラクタの中で、人気No.1は誰か選んでもらった。そして前回に引き続き、今回もソニックが1位の栄光に輝いた。やはり、人気ソフト『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』シリーズの主役としての実力を見せつけた結果であろう。また、2位のテイルスは一生懸命ソニックに付いてまわる姿がかわいいと判断されたようだ。3位のライルは、これも人気ソフト『ランドストーカー』の主人公ということで、ポイントが高かった。



○今やメガドライブの顔ともいえるソニック



○彗星のごとく登場。テイルス

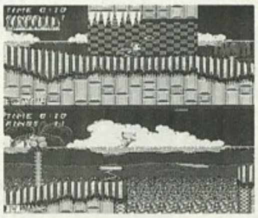


○トレジャーハンターのライル

1	ソニック（ソニック・ザ・ヘッジホッグ）	セガ
2	テイルス（ソニック・ザ・ヘッジホッグ2）	セガ
3	ライル（ランドストーカー　～皇帝の財宝～）	セガ

ベストオリジナル賞

ここではほかのゲーム機では遊べない、メガドライブだけのゲームを選んでもらった。1～3位まで正に、新しいシステムや仕掛けを取り入れ、読者のみんなをびっくりさせた斬新なゲームといえるものが選ばれたようだ。

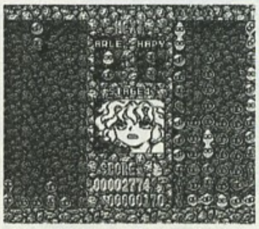


○ここでもソニックは強かった

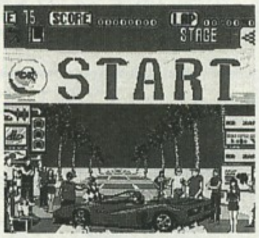
1	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	セガ
2	ランドストーカー　～皇帝の財宝～	セガ
3	シャイニング・フォース～神々の遺産～	セガ

ベストコンバート賞

業務用やパソコン、海外ものなどからの移植ゲームで一番おもしろかったものを選んでもらった。1位の『ぷよぷよ』は業務用でも大ヒットしている作品。それをそっくり家庭で楽しめるのがよかったようだ。2位の『アウトラン』と、3位の『ストライダー飛竜』は、前回1、2位の順だったが、『ぷよぷよ』という強力なライバルが現れ、それぞれランクダウン。しかしこの2本は、移植ゲームがドンドン発売される中で、未だに好成績をキープしていることは称賛に値するものだろう。



○連鎖が熱い、対戦が熱い。超ハマるゲーム

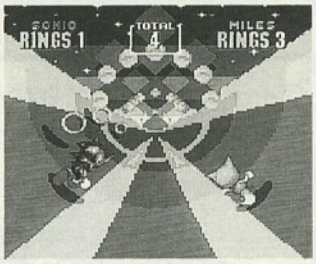


○前回1位の『アウトラン』は2位に落ちた

1	ぷよぷよ	セガ
2	アウトラン	セガ
3	ストライダー飛竜	セガ

ベスト画面効果賞

演出のすばらしかったゲームを選出。1位はスクロールの速さや、工夫を凝らしたステージ構成が目立った『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』。2位は斜め見下ろしのアクションRPGという新鮮な体験をさせてくれた『ランドストーカー』。3位には戦闘シーンでのアニメーションがイカした『シャイニング・フォース』が選ばれた。



○みんなが驚いた3Dタイプのボーナスステージ画面

1	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	セガ
2	ランドストーカー　～皇帝の財宝～	セガ
3	シャイニング・フォース～神々の遺産～	セガ

読者のみんなが選んだNo.1ソフトはこれだ！

ここでは、いよいよ1992年末までに発売された、メガドライブソフト276本の中からゲーム大賞を発表する。読者のみんなから届いた応募総数約2000通の中から無作為に500通を選び、キャラクタ、音楽・効果音、お買い得度、操作性、熱中度、オリジナリティの6項目の総合得点が一番高いゲームが見事大賞の栄冠に輝くのだ。

1位　シャイニング・フォース 〜神々の遺産〜　セガ

1992年度のゲーム大賞に輝いたのは、『シャイニング・フォース〜神々の遺産〜』。システム面ではRPGながら、シミュレーションの要素も取り入れ、戦闘シーンではキャラクタの攻撃方法を個々に表現するなどの、斬新なアイデアが盛り込まれていた。シナリオや演出はもちろんだが、続々仲間になる登場キャラクタの魅力も大賞に選ばれた理由のひとつだろう。

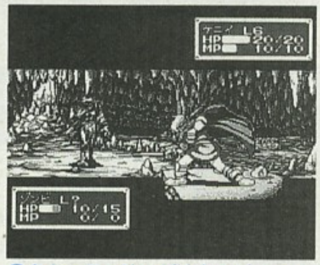
●受賞のコメント

「これからもユーザーの皆さんに満足していただけるゲームを制作していこうと思います。応援ありがとうございました」。

ソニック　岡田さん



○魅力的なキャラが続々登場する



○各キャラの戦いが迫力のビジュアルで展開する

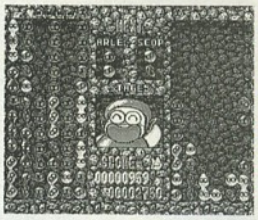
2位　ぷよぷよ　セガ

2位に選ばれたのは、妙なキャラクタがたくさん登場する落ちものパズルの『ぷよぷよ』だ。コンピュータ戦はもちろん、対戦が熱いこのゲーム。うわさでは、おじゃまぷよが降ってくる夢を見た人が続出したという。

●受賞のコメント

「皆さんのの〜みそが熱くなったようで、嬉しい限りでありんす。これからも君のハートをね・ら・い・う・ちするぞ。よろしく〃」。

コンパイル広報　中市氏



○多くの連鎖をいかにして作るかが勝負のカギ

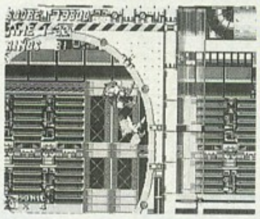
3位　ソニック・ザ・ヘッジホッグ2　セガ

3位は『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』に決定。アクションゲームとしては最高順位である。やはりソニックは強かった。

●受賞のコメント

「温かいご声援ありがとう／　みなさんの支持をいただいて、ソニックも今ではすっかりセガの顔。今度はCD-ROMでも登場しますので、よろしくね」。

セガ　宣伝部　竹崎氏



○高速スクロールで目が回ってしまいそう

総合1〜20位

順位	ゲーム名	メーカー名	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
1	シャイニング・フォース〜神々の遺産〜	セガ	4.75(3)	4.29(6)	4.43(2)	4.33(4)	4.61(2)	4.49(2)	26.90
2	ぷよぷよ	セガ	4.62(7)	4.20(9)	4.76(1)	4.42(2)	4.74(1)	4.07(21)	26.81
3	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	セガ	4.78(1)	4.34(4)	4.38(5)	4.51(1)	4.29(9)	4.28(8)	26.58
4	LUNAR THE SILVER STAR	ゲームアーツ	4.63(6)	4.57(1)	4.31(6)	4.33(4)	4.40(6)	4.04(23)	26.28
5	ラングリッサー	日本コンピュータシステム	4.66(5)	4.24(7)	4.42(4)	4.05(12)	4.55(3)	4.13(16)	26.05
6	ぎゅわんぶらあ自己中心派2　激闘／東京マージャンランド編	ゲームアーツ	4.71(4)	4.23(8)	4.43(2)	4.18(6)	4.30(7)	4.02(25)	25.87
7	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	セガ	4.58(8)	4.13(15)	4.27(9)	4.36(3)	4.06(16)	4.41(4)	25.81
8	ランドストーカー　〜皇帝の財宝〜	セガ	4.51(9)	4.16(11)	4.10(16)	3.54(45)	4.29(9)	4.68(1)	25.28
9	アイラブ　ミッキー&ドナルド　ふしぎなマジックボックス	セガ	4.78(1)	3.97(25)	4.17(12)	4.13(8)	3.85(41)	4.00(27)	24.90
10	THUNDER FORCEⅣ	テクノソフト	4.09(35)	4.51(2)	3.99(19)	4.16(7)	4.30(7)	3.80(43)	24.85
11	武者アレスタ	東亜プラン	4.28(20)	4.18(10)	4.18(10)	3.92(14)	4.28(11)	3.90(32)	24.74
12	THUNDER FORCEⅢ	テクノソフト	3.78(73)	4.39(3)	4.17(12)	4.07(10)	4.25(12)	3.67(56)	24.33
13	シャイニング&ザ・ダクネス	セガ	4.23(24)	3.96(28)	3.92(21)	4.08(9)	4.04(20)	3.98(28)	24.21
14	スーパーファンタジーゾーン	サン電子	4.42(13)	4.30(5)	4.16(15)	3.95(13)	3.88(37)	3.49(87)	24.20
15	ダイナブラザーズ	CSK総合研究所	4.47(12)	3.90(33)	3.80(26)	3.80(18)	3.97(25)	4.17(13)	24.11
16	アドバンスド大戦略ードイツ電撃作戦ー	セガ	4.08(36)	3.90(33)	4.01(17)	3.82(17)	4.13(14)	3.98(28)	23.92
17	レッスルボール	ナムコ	3.47(120)	3.46(84)	4.28(8)	3.76(22)	4.52(4)	4.41(4)	23.90
18	ライズ　オブ　ザ　ドラゴン　A Blade Hunter Mystery	セガ	4.16(31)	4.09(19)	3.79(28)	3.65(34)	3.88(37)	4.14(14)	23.71
19	アイ／　ラブ／　ミッキーマウス　不思議のお城大冒険	セガ	4.49(10)	3.80(45)	4.17(12)	3.88(15)	3.79(47)	3.57(74)	23.70
20	CHELNOV	データイースト	4.34(17)	4.13(15)	3.80(26)	3.46(59)	3.91(32)	4.04(23)	23.68

●各項目の（　）内の数字は、その項目での順位を表しています。また、※の付いたゲームは、集計が50通に満たなかったものを示しています。

総合21～80位

順位	ゲーム名	メーカー名	総合
21	三國志III	光栄	23.62
22	ぎゅわんぶらあ自己中心派 片山まさゆきの麻雀道場	ゲームアーツ	23.48
23	デビルクラッシュMD	テクノソフト	23.39
23	ロードブラスターFX	日本テレネット(ウルフ・チーム)	23.39
25	魔法の少女シルキーリップ	日本テレネット(RIOT日本テレネット)	23.33
26	天下布武～英雄たちの咆哮～	ゲームアーツ	23.24
27	レンタヒーロー	セガ	23.18
28	スタークルーザー	日本コンピュータシステム	23.14
29	ファンタシースターII還らざる時の終わりに	セガ	23.13
30	炎の闘球児ドッジ弾平	セガ	22.96
31	ベア・ナックル 怒りの鉄拳	セガ	22.94
32	バトルマニア	ビック東海	22.92
33	鋼鉄帝国	ホット・ビィ	22.72
34	アリシア ドラグーン	ゲームアーツ	22.69
35	まじかる☆タルるートくん	セガ	22.61
36	グレイランサー	日本コンピュータシステム	22.57
37	アイラブドナルドダック グルジア王の秘宝	セガ	22.56
38	ストライダー飛竜	セガ	22.42
39	クライング ー亜生命戦争ー	セガ	22.27
40	TOEJAM&EARL	セガ	22.24
41	信長の野望 武将風雲録	光栄	22.18
42	ふしぎの海のナディア	ナムコ	22.10
42	イースIII ワンダラーズ フロム イース	日本テレネット(RIOT日本テレネット)	22.10
44	ノスタルジア1907	シュールド・ウェーブ	22.08
45	修羅の門	セガ	22.07
45	サンダーストームFX	日本テレネット(ウルフ・チーム)	22.07
47	大魔界村	セガ	21.99
48	ゴールデンアックス	セガ	21.93
49	ジノーグ	日本コンピュータシステム	21.90
50	アウトラン	セガ	21.89
51	バハムート戦記	セガ	21.86
52	闘技王キングコロッサス	セガ	21.78
53	ワンダーボーイV モンスターワールドIII	セガ	21.76
54	ツインクルテール	WAS	21.75
55	スーパーモナコGP	セガ	21.74
56	ソーサリアン	セガ	21.73
57	ザ・スーパー忍	セガ	21.72
57	ヴィクセン357	日本コンピュータシステム	21.72
57	タイムギャル	日本テレネット(ウルフ・チーム)	21.72
60	アークス・オデッセイ	日本テレネット(ウルフ・チーム)	21.71
61	重装機兵レイノス	日本コンピュータシステム	21.70
62	グラナダ	日本テレネット(ウルフ・チーム)	21.60
63	スーパー大戦略	セガ	21.55
64	※ロード・ラッシュ	EAビクター	21.52
65	Joe MontanaII SPORTS TALK FOOTBOOL	セガ	21.51
66	鮫／鮫／鮫／	東亜プラン	21.47
67	アイルトン・セナ スーパーモナコGP II	セガ	21.42
68	三國志II	光栄	21.41
69	カプコンのクイズ殿様の野望	シムス	21.28
70	エレメンタルマスター	テクノソフト	21.26
71	アフターバーナーII	電波新聞社	21.25
71	T.M.N.T.リターン オブ ザ シュレッダー	コナミ	21.25
73	大航海時代	光栄	21.24
74	エル・ヴィエント	日本テレネット(ウルフ・チーム)	21.22
75	熱血高校ドッジボール部サッカー編MD	パルソフト	21.20
76	ゲイングランド	セガ	21.17
77	マイケルジャクソンズ ムーンウォーカー	セガ	21.09
78	ゴールデンアックスII	セガ	20.95
79	※ペーパーボーイ	テンゲン	20.90
80	ボナンザブラザーズ	セガ	20.89

総合80～140位

順位	ゲーム名	メーカー名	総合
80	忍者武雷伝説	セガ	20.89
82	ソーサルキングダム	日本コンピュータシステム	20.83
83	ブライ 八玉の勇士伝説	セガ	20.82
83	魔王連獅子	タイトー	20.82
85	チキチキボーイズ	セガ	20.81
86	球界道中記	ナムコ	20.79
87	提督の決断	光栄	20.78
88	※SIDE POCKET	データイースト	20.76
89	レミングス	サン電子	20.68
90	コラムス	セガ	20.66
91	※R.B.I.4 ベースボール	テンゲン	20.65
92	ジョー・モンタナ フットボール	セガ	20.63
92	スピードボール2	CSK総合研究所	20.63
92	※ロイヤルブラッド	光栄	20.63
95	※ランパート	テンゲン	20.62
96	マスター・オブ・モンスターズ	東芝EMI	20.61
97	デトネイター・オーガン	ホット・ビィ	20.56
98	ヘルツォーク ツヴァイ	テクノソフト	20.52
99	※プロホッケー	EAビクター	20.50
100	クルードバスター	データイースト	20.40
101	空牙	日本テレネット(RIOT日本テレネット)	20.38
101	※プロフットボール	EAビクター	20.38
103	※ホリフィールド ボクシング	セガ	20.35
104	※紫禁城	サン電子	20.32
105	エアーマネジメント 大空に賭ける	光栄	20.30
106	ダライアスII	タイトー	20.28
107	※グランドスラム ザ・テニストーナメント'92	日本テレネット(TELENET)	20.18
108	※CRÜE BALL ~HEAVY METAL PINBALL~	EAビクター	20.17
109	エイリアンストーム	セガ	20.12
110	ピットファイター	テンゲン	20.10
111	プリンス・オブ・ペルシャ	ビクター音楽産業	20.08
112	F1 CIRCUS MD	日本物産	19.96
112	電忍アレスタ Nobunaga and his Ninja force	コンパイル	19.96
114	デビッド・ロビンソン バスケットボール	セガ	19.87
115	ガイアレス	日本テレネット(RIOT日本テレネット)	19.81
115	スプラッターハウスPART2	ナムコ	19.81
117	レインボーアイランド・エキストラ	タイトー	19.80
118	雀偵物語	日本テレネット(RIOT日本テレネット)	19.79
119	ミッドナイトレジスタンス	データイースト	19.78
120	ゼロウイング	東亜プラン	19.70
120	ワニワニWorld	KANEKO	19.70
122	シャドーダンサー	セガ	19.65
123	BLACK HOLE ASSAULT	マイクロネット	19.62
124	ドリームチーム USA	EAビクター	19.59
125	THUNDER FORCE II MD	テクノソフト	19.57
126	ちびまる子ちゃん わくわくショッピング	ナムコ	19.53
127	※中嶋悟監修 F-1 SUPER LICENSE	バリエ	19.51
128	メガパネル	ナムコ	19.48
129	プロ野球スーパーリーグCD	セガ	19.46
130	スーパーH.Q.	タイトー	19.36
131	ファイティングマスターズ	トレコ	19.24
132	戦場の狼II	セガ	19.23
133	夢幻戦士ヴァリス	日本テレネット(RIOT日本テレネット)	19.22
134	エアロブラスターズ	KANEKO	19.14
135	プロ野球 スーパーリーグ'91	セガ	19.01
136	スーパーバレーボール	ビデオシステム	19.00
136	アーネスト・エバンス	日本テレネット(ウルフ・チーム)	19.00
136	※スライムワールド	マイクロワールド	19.00
139	フェリオス	ナムコ	18.98
140	ハードドライビン	テンゲン	18.93

総合141～200位

順位	ゲーム名	メーカー名	総合
141	雷電伝説	マイクロネット	18.87
142	フォゴットンワールズ	セガ	18.86
143	※乱世の覇者	アスミック	18.82
144	三国志列伝 乱世の英雄たち	セガ	18.70
144	精霊神世紀フェイエリア	日本テレネット(ウルフ・チーム)	18.70
146	時の継承者 ファンタシースターIII	セガ	18.69
147	ソル・フィース	日本テレネット(ウルフ・チーム)	18.66
147	※パチンコクーニャン	ソフトビジョン	18.66
149	※ロードブラスターズ	テンゲン	18.55
150	オリンピックゴールド	セガ	18.54
151	ひょっこりひょうたん島 ー大統領をめざせ/ー	セガ	18.49
152	スペースハリアーII	セガ	18.48
153	マーベルランド	ナムコ	18.41
154	ヘルファイアー	日本コンピュータシステム	18.26
155	エグザイル ～時の狭間へ～	日本テレネット(RIOT日本テレネット)	18.23
156	※キングサーモン	ホット・ビィ	18.21
157	太平記	セガ	18.13
157	アフターバーナーIII	CSK総合研究所	18.13
159	TATSUJIN	セガ	18.09
160	※アンデッドライン	パルソフト	18.08
161	ワンダードッグ	ビクター音楽産業	18.07
162	ローリングサンダー2	ナムコ	18.06
163	ヴァリスIII	日本テレネット(RIOT日本テレネット)	18.00
164	アローフラッシュ	セガ	17.98
164	バトルゴルファー唯	セガ	17.98
164	ファイアームスタング	タイトー	17.98
164	宇宙戦艦ゴモラ	UPL	17.98
164	中嶋悟監修 F-1GRAND PRIX	バリエ	17.98
169	魔物ハンター妖子ー第七の警鐘ー	日本コンピュータシステム	17.94
170	※TOP PRO GOLF	ソフトビジョン	17.93
171	ダイナマイトデューク	セガ	17.88
172	サイオブレード	シグマ	17.87
172	バーニングフォース	ナムコ	17.87
174	エアダイバー	アスミック	17.80
175	DJボーイ	セガ	17.63
176	デンジャラスシード	ナムコ	17.61
176	天舞メガCDスペシャル	日本テレネット(ウルフ・チーム)	17.61
178	バットマン	サン電子	17.59
179	クイズスクランブル スペシャル	セガ	17.54
180	ヴァーミリオン	セガ	17.50
181	ワールドカップサッカー	セガ	17.44
182	斬～夜叉円舞曲	日本テレネット(ウルフ・チーム)	17.42
183	スーパーリアルバスケットボール	セガ	17.38
184	尾崎直道のスーパーマスターズ	セガ	17.37
185	ギャラクシーフォースII	CSK総合研究所	17.33
186	スーパーハングオン	セガ	17.32
187	ヴェリテックス	アスミック	17.31
188	FZ戦記アクシス	日本テレネット(ウルフ・チーム)	17.27
189	究極タイガー	トレコ	17.26
190	キューティー鈴木のリングサイドエンジェル	アスミック	17.23
191	火激	ホット・ビィ	17.21
192	※バッドオーメン	ホット・ビィ	17.18
193	スーパーリーグ	セガ	17.15
194	ヴォルフィード	タイトー	17.09
195	孔雀王2 幻影城	セガ	17.07
195	ブルーアルマナック	講談社総研	17.07
197	カメレオンキッド	セガ	16.99
198	アイル・ロード	日本テレネット(ウルフ・チーム)	16.98
199	クラックス	ナムコ	16.97
200	※ドラゴンズアイ プラス ー上海3ー	ホームデータ	16.94

●各項目の（ ）内の数字は、その項目での順位を表しています。また、※の付いたゲームは、集計が50通に満たなかったものを示しています。

総合201～222位

順位	ゲーム名	メーカー名	総合
201	マージャンCOP竜 白狼の野望	セガ	16.93
202	中嶋悟監修 F-1 HERO MD	バリエ	16.92
202	※TAZ MANIA	セガ	16.92
204	ポピュラス	セガ	16.91
205	ルナーク	タイトー	16.90
206	ザ・ニュージーランドストーリー	タイトー	16.87
207	大旋風	セガ	16.85
208	ゴーストバスターズ	セガ	16.75
208	モンスターレア	セガ	16.75
210	クラックダウン	セガ	16.71
211	TECMO WORLD CUP'92	シムス	16.67
212	SDヴァリス	日本テレネット(レーザーソフト)	16.64
213	※AMBITION OF CAESARII シーザーの野望II	マイクロネット	16.62
214	DAHNA～女神誕生～	アイ・ジー・エス	16.60
215	北斗の拳　新世紀末救世主伝説	セガ	16.51
216	E SWAT	セガ	16.39
216	コズミックファンタジーStories	日本テレネット(RIOT日本テレネット)	16.39
218	ランボーIII	セガ	16.38
219	ウィップラッシュ	セガ	16.25
220	ターボアウトラン	セガ	16.24
221	サイバーボール	セガ	16.18
222	まじかるハットのぶっとびターボ/大冒険	セガ	16.17

総合223～244位

順位	ゲーム名	メーカー名	総合
223	ビースト・ウォリアーズ	日本テレネット(RIOT日本テレネット)	16.16
224	獣王記	セガ	16.15
225	ファステスト・ワン	ヒューマン	16.07
226	ディックトレイシー	セガ	16.02
227	サンダープロレスリング列伝	ヒューマン	15.96
228	メガトラックス	ナムコ	15.95
229	スパイダーマン	セガ	15.93
230	Fantasia －ミッキーマウス・マジック－	セガ	15.92
231	ジュエルマスター	セガ	15.81
232	スーパーサンダーブレード	セガ	15.80
232	パワーアスリート	KANEKO	15.80
234	TEL・TELスタジアム	サン電子	15.78
234	港のトレイジア	日本テレネット(RIOT日本テレネット)	15.78
236	アレックスキッド天空魔城	セガ	15.76
237	レッスルウォー	セガ	15.74
238	スペースインベーダー90	タイトー	15.62
239	TEL・TELまあじゃん	サン電子	15.61
240	ダーウィン4081	セガ	15.55
241	ブロックアウト	セガ	15.54
242	双截龍II	パルソフト	15.49
243	※タスクフォース・ハリアーEX	トレコ	15.43
244	インセクターX	ホット・ビィ	15.37

総合245～266位

順位	ゲーム名	メーカー名	総合
245	ヘビーノバ	マイクロネット	15.27
246	JuJu伝説	セガ	15.10
247	アトミックロボキッド	トレコ	14.96
248	A列車で行こうMD	セガ	14.89
249	ズーム！	セガ	14.81
250	スーパーハイドライド	アスミック	14.72
251	ファイナルブロー	タイトー	14.60
251	デス・ブリンガー	日本テレネット(RIOT日本テレネット)	14.60
253	※ストームロード	マイクロワールド	14.50
254	※スーパーエアーウルフ	九娯貿易	14.47
255	※超闘竜烈伝ディノランド	日本テレネット(ウルフ・チーム)	14.36
256	ファットマン	サンリツ電気	14.31
257	セイントソード	タイトー	14.29
258	四天明王	シグマ	14.22
259	※ジャンクション	マイクロネット	14.21
260	※将棋の星	ホームデータ	14.20
261	※AMBITION OF CAESAR	マイクロネット	14.05
262	史上最大の倉庫番	日本コンピュータシステム	14.00
263	機動警察パトレイバー～98式起動せよ～	マーバ	13.98
264	サンダーフォックス	タイトー	13.90
265	惑星ウッドストック －ファンキーホラーバンド－	セガ	13.70
266	ベビーユニットメガドライブスペシャル	東宝	13.56

ワースト10　総合 267～276位

順位	ゲーム名	メーカー名	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
267	※シャドー・オブ・ザ・ビースト　魔性の掟	ビクター音楽産業	2.60(255)	2.35(254)	1.80(272)	2.00(265)	2.00(270)	2.70(230)	13.45
268	ストリート・スマート	トレコ	2.62(253)	2.35(254)	2.03(263)	2.06(260)	2.22(259)	2.14(271)	13.42
269	カース	マイクロネット	2.36(267)	2.29(263)	1.99(267)	2.35(239)	2.13(264)	2.24(268)	13.36
270	※マスターオブウェポン	タイトー	2.44(263)	2.13(268)	2.06(259)	2.38(235)	2.06(267)	2.00(274)	13.07
271	ワードナーの森SPECIAL	ビスコ	2.41(265)	2.30(262)	2.05(261)	2.03(264)	2.22(259)	2.05(273)	13.06
272	Art ALIVE	セガ	2.28(270)	1.53(276)	2.06(259)	1.91(270)	2.00(270)	3.19(145)	12.97
273	おそ松くん　はちゃめちゃ劇場	セガ	2.89(216)	1.83(272)	1.74(273)	1.87(272)	1.68(274)	2.06(272)	12.07
274	ソード　オブ　ソダン	セガ	2.31(268)	1.72(273)	1.57(274)	1.35(276)	1.69(273)	2.56(257)	11.20
275	XDR	ユニパック	1.74(276)	1.64(275)	1.54(275)	2.22(253)	1.52(276)	1.74(275)	10.40
276	ラスタンサーガII	タイトー	2.00(275)	1.72(273)	1.46(276)	1.66(275)	1.66(275)	1.69(276)	10.19

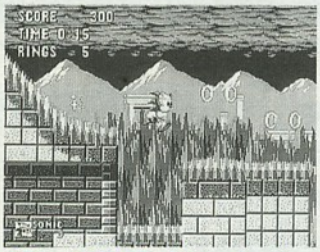
ゲーム大賞の集計結果で明らかになった事実とは？

ゲーム大賞の集計後、いろいろとおもしろい事実が発見された。それをここで発表しよう。

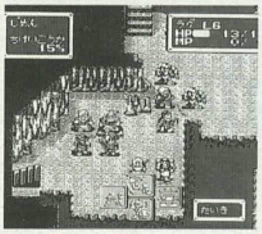
読者が一番プレイしたソフトは？

ゲーム大賞の集計結果から『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』の得票がダントツで1位。なんとゲーム大賞回答者の86.6%の人がプレイしたことがあるという結果が出た。2位はゲーム大賞の『シャイニング・フォース』の81.4%。このことから評価の高いゲームは、みんなプレイしているようだ。

また、この2本はセガのソフトということもあって品切れにならず、買い逃がすこともないという事情も影響しているのだろうか？

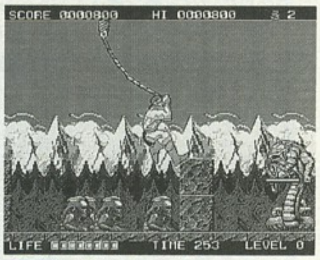


●データを見ても『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』は、メガドライブユーザーに愛されているといえる

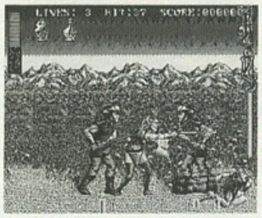

●読者の評価も高く、売れた『シャイニング～』

評価が低くてもヒット作？

おもしろいデータといえば、ワースト10に入ったソフトを結構みんな買っていること。『ソードオブソダン』や『ラスタンサーガII』などは、評判のわりに10人に1人はプレイしていたとの結果が出た。



●評価は低くても、プレイした人の数は多かった『ラスタンサーガII』


●低い評価が逆に話題の『ソードオブソダン』

プレゼント当選者発表

◎好きなソフト5本
- ●北海道／清水敬司
- ●千葉県／斉藤　明
- ●神奈川県／松岡龍郎
- ●京都府／磯谷尚艶
- ●岡山県／鶴宗　明

○好きなソフト1本
- ●栃木県／三俣和良
- ●群馬県／金井共章
- ●東京都／吉川玲奈
- ●長野県／草深めぐみ
- ●大阪府／深居早苗

Monthly Hit Chart!

月間ヒットチャート

今年も梅雨の季節がやってきた。この時期気を付けなければならないのが食品や衣類などに発生するカビの類。気が付かないうちに大切なものがカビの被害にあっているなんてことがありがち。君の家のメガドライブもカビてしまわないよう連日フル稼働でこの梅雨を乗り切ろう。

Hit Chart Voice!

今月は「ぷよぷよ」が圏外から返り咲いて1位に。4月23日に発売された「餓狼伝説　宿命の闘い」は初登場で2位となった。

3位の「ソニック・ザ・ヘッジホッグ2」と4位の「ベア・ナックルII　〜死闘への鎮魂歌〜」は発売以来常に上位をキープ。

また7位の「ランドストーカー〜皇帝の財宝〜」及び、9位の「シャイニング・フォース　〜神々の遺産〜」のロングランがまだ続く。



○好調な「餓狼伝説」

4/1 ➡ 4/30 月間BEST10

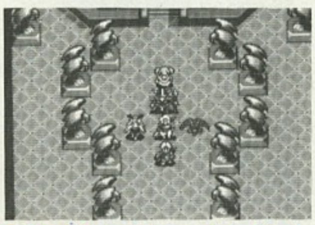
順位	前回	ゲーム名	ポイント
1	—	ぷよぷよ ■ROM/セガ/'92年12月18日発売/アクションパズル/4800円	1075
2	初	餓狼伝説 宿命の闘い ■ROM/セガ/'93年4月23日発売/アクション/8800円	896
3	2	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 ■ROM/セガ/'92年11月21日発売/アクション/6800円	627
4	1	ベア・ナックルII 〜死闘への鎮魂歌〜 ■ROM/セガ/'93年1月14日発売/アクション/7800円	537
5	初	ファイナルファイトCD ●CD/セガ/'93年4月2日発売/アクション/8800円	358
6	7	ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス ■ROM/セガ/'93年2月26日発売/アクション/6800円	224
7	6	ランドストーカー 〜皇帝の財宝〜 ■ROM/セガ/'92年10月30日発売/アクションRPG/8700円	134
8	初	NBAプロバスケットボール BULLS VS LAKERS ■ROM/エレクトロニック・アーツ・ビクター/'93年4月2日発売/スポーツ/8900円	109
9	—	シャイニング・フォース 〜神々の遺産〜 ■ROM/セガ/'92年3月20日発売/ロールプレイング/8700円	90
10	4	アイ ラブ ミッキー&ドナルド ふしぎな マジックボックス ■ROM/セガ/'92年12月18日発売/アクション/6800円	83

買いたいゲーム BEST10

発売日が未定になってしまったが「ストリートファイターIIダッシュ」が今月もトップ。2位は人気RPGの続編「シャイニング・フォースII」とこちらも先月と変わらず。

3位は「SILPHEED（シルフィード）」。先月も3位の「聖魔伝説3×3EYES」と肩を並べるようになった。これに続く5位の「ファンタシースターIV（仮称）」や6位の「アークスI・II・III」などのタイトルは安定したファンの支持を得つつあるようだ。

また、この買いたいゲームの1位〜10位の作品をジャンル別に見てみるとRPGがかなり増えてきたことが最近の傾向である。



○「シャイニング・フォース2」だっ！

順位	前回	ゲーム名	メーカー名	%	発売日
1	1	ストリートファイターIIダッシュ	カプコン	31.6	未定
2	2	シャイニング・フォースII	セガ	20.0	10月
3	4	SILPHEED（シルフィード）	ゲーム アーツ	13.8	7月30日
3	3	聖魔伝説3×3EYES	セガ	13.8	7月23日
5	5	ファンタシースターIV（仮称）	セガ	6.2	12月
6	6	アークスI・II・III	日本テレネット（ウルフ・チーム）	6.0	6月
7	9	ゴールデンアックスIII	セガ	4.8	6月25日
8	—	真・女神転生	シムス	3.4	未定
9	—	V.R.（バーチャレーシング）	セガ	3.2	未定
10	—	ザ・スーパー忍II	セガ	2.8	7月23日

※表中のポイントは全国の有名デパート、玩具店の協力を得た売上本数に、一定の係数を掛けて算出したものです。価格は消費税を含みません。
※表中の「ー」は前月にそのソフトが10位以内に入っていないことを示します。

移植希望ゲーム BEST 10

今月注目されるのが、圏外からいきなり3位にランクインした『ワールドヒーローズ2』だ。前作よりキャラクタが14人に増えるなどで、最近話題となっている作品だ。

そして、業務用なのにパスワードコンティニューを採用するアクションRPG『ガイアポリス』が8位に、3次元格闘アクション『ダークエッジ』が9位にそれぞれランクイン。

また、4位の『プリンセスメーカー』もひさびさに復活している。

このゲームは移植される？

今月は躍進が目ざましかった『ワールドヒーローズ2』の移植の可能性についてSNKの広報の佐藤順子さんに話を聞いてみた。それによると「ちょっと今のところそういう話は持ち上がっておりません。」とのこと。また移植されるにしても、同社からだす予定はないので他社からの移植になるとのことだ。前作はスーパーファミコンに移植が決定。

順位	前回	ゲーム名	メーカー名	%	ジャンル
1	1	餓狼伝説2 ー新たなる闘いー(業)	SNK	11.2	アクション
2	2	天地を喰らうII ～赤壁の戦い～(業)	カプコン	9.8	アクション
3	初	ワールドヒーローズ2(業)	エーディーケイ	5.6	アクション
4	4	プリンセスメーカー(パ)	ガイナックス	5.2	シミュレーション
5	3	ストリートファイターII ダッシュTURBO(業)	カプコン	4.6	アクション
6	7	キャプテンコマンドー(業)	カプコン	2.8	アクション
7	5	XEXEX(業)	コナミ	2.2	シューティング
8	初	ガイアポリス(業)	コナミ	2.0	アクション
9	初	ダークエッジ(業)	セガ	1.2	アクション
9	6	ファイナルファンタジーV(ス)	スクウェア	1.2	ロールプレイング

新作12タイトル ゲーム成績表

4月に発売されたソフトは12本。各ゲームのジャンルはバラエティにとみ、『スイッチ』や『デザート・ストライク　湾岸作戦』などといった目新しい要素を含んだユニークな作品も多かった。

そこで今月1位になったのが、MEGA-CDソフトの『スイッチ』だ。総合で312本中30位という成績。実にオリジナリティでは堂々の1位に輝いている。またキャラクタでも16位と高く評価された。

2位は『餓狼伝説　宿命の闘い』。NEO・GEOからの対戦型格闘ゲームの移植作品である。操作性、熱中度と共に高い得点を得た。総合312本中42位という好成績。

3位は『Jリーグプロストライカー』で総合 312本中65位。同ゲームは諸事情により、発売されたものを回収している。それでも手に入れた読者も多数いるようだ。6月12日に再販の予定もある。

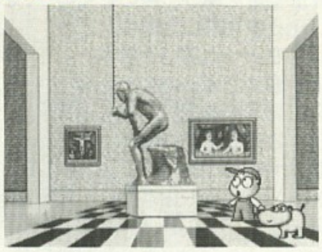
セガの過去の人気ゲーム4本を集めた『SEGA CLASSIC』は2980円という価格設定のせいもあってお買い得で1位といった華々しい成績をおさめた。しかしキャラクタや熱中度が低く、足を引っ張った感じとなった。総合では 312本中68位という結果である。

『三國志III MEGA-CD版』は音楽12位、熱中度38位と健闘したがお買い得が266位と大きなネックとなってしまった。こちらは、価格を去年の11月8日に発売されたROM版14800円と同じ価格で販売したため厳しい評価となったのだろう。

6位の『デザート・ストライク　湾岸作戦』総合312本中82位と、7位の『らんま½　白蘭愛歌』総合312本中98位までが今月100位以内に入った。

最後に、今月一番成績が低かった作品は、『ウルトラマン』で総合312本中286本という寂しい結果に終わってしまった。

今月は総じて高い評価を得た作品が多かった。


❶わかりやすいゲームシステムで不条理なギャグをたのしむ「スイッチ」



❶安くて多くのゲームを楽しめる「SEGA CLASSIC」はオイシイ1枚

順位	ゲーム名	メーカー名	発売日	価格	キャラクタ	音楽	買い得	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
1	スイッチ	セガ	'93年4月23日	8800円	4.4(16)	3.9(40)	3.4(106)	3.9(29)	3.4(168)	4.7(1)	23.7(30)
2	餓狼伝説　宿命の闘い	セガ	'93年4月23日	8800円	4.1(40)	3.6(76)	3.7(55)	4.0(17)	4.2(24)	3.5(103)	23.1(42)
3	Jリーグプロストライカー	セガ	'93年4月23日	8800円	4.0(58)	3.6(76)	3.5(83)	3.6(67)	3.9(44)	3.6(74)	22.2(65)
4	SEGA CLASSIC	セガ	'93年4月23日	2980円	3.4(200)	3.5(101)	4.7(1)	3.5(94)	3.4(168)	3.5(103)	22.1(68)
5	三國志III　MEGA－CD版	光栄	'93年4月23日	14800円	3.8(97)	4.2(12)	2.8(266)	3.7(51)	4.0(38)	3.6(74)	22.0(73)
6	デザート・ストライク　湾岸作戦	エレクトロニック・アーツ・ビクター	'93年4月23日	8900円	4.0(58)	3.3(165)	3.1(192)	3.5(94)	3.8(63)	4.0(20)	21.7(82)
7	らんま½　白蘭愛歌	日本コンピュータシステム	'93年4月23日	8300円	4.1(40)	3.5(101)	3.3(129)	3.7(51)	3.4(168)	3.5(103)	21.5(98)
8	PGA　ツアーゴルフII	エレクトロニック・アーツ・ビクター	'93年4月16日	9800円	3.9(77)	3.4(125)	3.1(192)	3.2(199)	3.5(140)	3.3(161)	20.3(161)
9	メガロマニア	CSK総合研究所	'93年4月23日	8800円	3.5(175)	3.3(165)	3.3(129)	3.3(165)	3.7(89)	3.1(222)	20.2(168)
10	ゾウ!ゾウ!ゾウ!　レスキュー大作戦	エレクトロニック・アーツ・ビクター	'93年4月29日	8900円	4.0(58)	3.1(225)	2.8(266)	3.3(165)	2.8(296)	3.3(161)	19.3(219)
11	ボールジャックス	ナムコ	'93年4月23日	6000円	3.5(175)	3.0(256)	3.2(160)	2.9(273)	2.9(276)	3.2(196)	18.7(252)
12	ウルトラマン	マーバ	'93年4月9日	5800円	3.3(226)	2.8(286)	3.3(129)	2.9(273)	2.8(296)	2.6(303)	17.7(286)

※データは本誌6月号のアンケートから無作為に500通選び集計したものです。表中、(業)はパソコン、(P)はPCエンジン、(フ)はファミコン、(ゲ)はゲームボーイ、(G)はゲームギア、(ス)はスーパーファミコンを表します。※ゲーム成績表の丸カコミ数字は5月7日までに発売の312本のゲーム中の順位です。

ソフト100本

読者プレゼント

アンケートに答えてゲームをもらおう!

応募のきまり

右のとじこみハガきに、この号のプレゼントで欲しいものの番号を1つ(①~⑤)書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)41円切手をはってポストまで。しめきりは7月8日(必着のこと)、発表は8月7日発売の9月号です。

今月のプレゼント

①ゴールデンアックスIII……12
②エリミネート　ダウン……24
③スラップファイト……26
④ジェームスボンドII　コードネーム・ロボコッド……28
⑤Aランクサンダー　誕生編……30

各20名様

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです。)

アンケート

❶あなたが今月の記事でおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。
❷また、今号の記事でつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。
❸あなたが買おうと思っているメガドライブのゲームを表4から2つ選び、あてはまる番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。
❹今後、本誌で特集してほしいメガドライブのゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。
❺また、攻略特集してほしいメガドライブのゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。
❻あなたの持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、あてはまる番号に○をつけてください。
❼これから買おうとおもっているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。
❽あなたが本誌以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。
❾ファミコン、PCEngine、パソコン、業務用などからメガドライブに移植してほしいゲームがあれば、そのゲーム名を1つ書き、あてはまる機種に○してください。シリーズものは、その何作目かも書き、移植してほしいものがないときは「ナシ」と書いてください。
❿今号の本誌を買ってみて価格についてどう思いましたか。あてはまる番号を選び、書いてください。
① とても高いと思う。
② ちょっと高いと思う。
③ ちょうどいい。
④ まあまあ安い。
⑤ とてもお買い得。
⓫今号の特別付録「MEGA DRIVE & GAME GEAR ALL CATALOG'93」はどうでしたか。あなたが感じたことを次の項目の中から番号を選び、書いてください。
① とても役にたった。
② 役にたった。
③ 役にたたなかった。
④ 特に何も思わない。
⓬メガドライブは次のようなオプションを予定しています。興味があるものを、次の項目から2つ選び、番号を書いてください。
① 2インチFDD
② キーボード
③ グラフィックツール
④ ミュージックツール
⑤ プリンター
⓭TERA DRIVEについて、あてはまる番号を選び、書いてください。
① ぜひ買いたい。
② 買うかどうか検討中。
③ あまり欲しくない。
④ すでに持っている。
⓮MEGA-CDについて、あてはまる番号を選んで、書いてください。
① ぜひ買いたい。
② 買うかどうか検討中。
③ あまり欲しくない。
④ すでに持っている。
⓯あなたの好きなゲームのジャンルを次の番号から3つ選び、好きな順に番号を書いてください。
① シューティング
② アクション
③ ロールプレイング
④ アドベンチャー
⑤ シミュレーション
⑥ スポーツ
⑦ その他
⓰遊んだことのあるゲームを項目別に5段階で評価し、ハガキの表に番号で書いてください。
5 非常に良い
4 良い
3 普通
2 やや悪い
1 悪い

キャラクタ　キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音　何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度　ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性　ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック

熱中度　ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合をチェック

オリジナリティ　今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック



5月号アンケートプレゼント当選者発表

ウルトラマン

埼　玉/浅井　昭・40歳
千　葉/松本　宗仁・15歳
東　京/江島　和洋・30歳
神奈川/大澤　昌司・23歳
　　　/佐藤　清一・21歳
長　野/猿渡　因成・27歳
新　潟/青木　清隆・20歳
　　　/鳥部　隆行・14歳
岐　阜/片山　尊喜・12歳
富　山/南部　博文・23歳
愛　知/河合　一成・18歳
三　重/小林　靖司・23歳
京　都/梅田　貴広・17歳
大　阪/長尾　由征・15歳
兵　庫/大西　真輔・14歳
奈　良/松岡　伸幸・14歳
　　　/吉田　隆彦・14歳
山　口/中原　俊幸・11歳
香　川/濱田　新治・34歳
熊　本/西山　竜也・19歳

デザート・ストライク 湾岸作戦

青　森/小林　敦・16歳
群　馬/高橋　邦久・14歳
埼　玉/保坂　景・13歳
東　京/青木　健・23歳
　　　/鎌田　光宣・16歳
神奈川/大石　博章・23歳
　　　/鍛冶　徹也・18歳
新　潟/長沼　隆行・17歳
富　山/牛島　慶一・28歳
石　川/濱口　良昭・22歳
静　岡/森下　英子・32歳
愛　知/宇佐美清英・27歳
京　都/平井　圭介・19歳
和歌山/中西　英登・14歳
岡　山/久保　純子・27歳
広　島/石山　博章・24歳
　　　/吉田　浩士・22歳
山　口/藤井　剛・23歳
佐　賀/菊地　友宏・17歳
　　　/斉藤　賢司・22歳

Jリーグプロストライカー

北海道/斉藤　愛・19歳
山　形/野川　康一・15歳
茨　城/山野　賢一・17歳
東　京/長谷川　巧・22歳
山　梨/三神　祐介・14歳
新　潟/波多野珠貴・14歳
富　山/海道　正登・14歳
岐　阜/熊谷　暁宜・16歳
静　岡/本間ひかる・18歳
三　重/井上　憲一・19歳
京　都/安土　光洋・23歳
京　都/中西　清栄・24歳
大　阪/高嶋　秀彦・23歳
徳　島/小山　裕司・21歳
高　知/佐久間和歌・20歳
福　岡/赤星　吉加・18歳
長　崎/山口日出海・24歳
熊　本/森山　和幸・16歳
大　分/棹　崇秀・15歳
佐　賀/野田雄三郎・30歳

メガロマニア

北海道/木谷　幸徳・13歳
　　　/國光　哲也・28歳
青　森/渡辺恵理子・22歳
福　島/小針　英実・16歳
栃　木/岡山　友哉・13歳
埼　玉/野辺　友子・28歳
千　葉/大越　俊彦・25歳
東　京/渋佐　弘司・18歳
神奈川/吉尾　智響・27歳
長　野/池上　億樹・23歳
岐　阜/有元　修司・18歳
愛　知/開藤　文雄・24歳
兵　庫/小島　雄一・16歳
和歌山/田村　節雄・31歳
鳥　取/門脇　正信・12歳
岡　山/河合　明・13歳
広　島/武林　恵美・16歳
山　口/丸山　雅弘・31歳
香　川/池本　雅彦・38歳
熊　本/平井　貴博・18歳

餓狼伝説　宿命の闘い

青　森/西村　恵・21歳
宮　城/大槻　貴幸・14歳
秋　田/岩尾　雅之・20歳
山　形/石澤　敏博・21歳
福　島/高木　健二・14歳
群　馬/川島久美子・18歳
東　京/永瀬　健一・15歳
　　　/松川　聡・17歳
　　　/村上　亘・12歳
神奈川/小川　昭一・18歳
　　　/山本　信三・17歳
富　山/長草　優子・18歳
三　重/白木　洋・20歳
大　阪/安藤　創・20歳
　　　/杉本　敦・22歳
兵　庫/長山　涼子・19歳
和歌山/辻本　恭子・18歳
鳥　取/村上　信子・19歳
香　川/佐藤　広次・21歳
福　岡/井上　智博・13歳

(敬称略)

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。また、プレゼントの発送は、ソフトの発売後となります。多少時間がかかることもありますが、御了承下さい。

アンケート回答欄　7月号

1 1位(　)2位(　)3位(　) 2 1位(　)2位(　)3位(　)
3(　)(　) 4(　)(　) 5(　)(　)
6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22
23 24 25 26 27 28 29 7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 8 1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
32 9 (　業 パ P フ ゲ セ G ス)
10(　) 11(　) 12(　)(　) 13(　) 14(　)
15 1位(　)2位(　)3位(　)
16ゲーム成績表

ゲーム名						
007・死闘						
太閤立志伝						
エクスランザー						
ナイトストライカー						
スノーブラザーズ						
デバステイター						
幻影都市 -ILLUSION CITY-						
LHX アタック チョッパー						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いてください。

(キリトリ線)

※回答欄9の業は業務用、パはパソコン、PはPCエンジン、フはファミコン、ゲはゲームボーイ、セはセガ・マークIII／マスターシステム、Gはゲームギア、スはスーパーファミコンを示します。

61

1	BEEP／ メガドライブ
2	㊙メガドライブ
3	電撃メガドライブ
4	The スーパーファミコン
5	SUPER FAMICOM Magazine
6	電撃スーパーファミコン
7	㊙スーパーファミコン
8	ファミリーコンピュータMagazine
9	ファミコン通信
10	月刊PCエンジン
11	PCエンジンFAN
12	㊙PCエンジン
13	電撃PCエンジン
14	GAME BOY Magazine
15	ゲーム遊
16	HIPPON SUPER／
17	ブイ ジャンプ
18	ゲームボーイ
19	コンプティーク
20	テクノポリス
21	POPCOM
22	LOGIN
23	電撃王
24	MSX・FAN
25	ゲーメスト
26	コミックボンボン
27	コロコロコミック
28	週刊少年サンデー
29	週刊少年ジャンプ
30	週刊少年チャンピオン
31	週刊少年マガジン
32	その他

No.	表3　機種名
1	ファミコン、ツインファミコン、ファミコンタイトラー
2	スーパーファミコン
3	PCEngine、PCEngineコアグラフィックス
4	PCEngineスーパーグラフィックス
5	PCEngine CD-ROM²
6	PCEngine Duo、PCEngine Duo-R
7	スーパーシステムカード、PCEngineスーパーCD-ROM²
8	MSXシリーズ
9	セガマークIII、マスターシステム
10	メガドライブ
11	MEGA-CD
12	メガドライブ2
13	MEGA-CD2
14	WONDERMEGA
15	WONDERMEGA(RG-M2)
16	PC-8801シリーズ
17	PC-9801シリーズ
18	X68000シリーズ
19	FM TOWNSシリーズ
20	FM TOWNS MARTY
21	TERA DRIVE
22	ゲームボーイ
23	GAME GEAR
24	NEO・GEO
25	レーザーアクティブ+LD-ROM²コントロールパック
26	レーザーアクティブ+MEGA-LDコントロールパック
27	その他
28	何ももってない
29	特に買いたくない

34	エアロ・ザ・アクロバット(仮称)
35	AX101(仮称)
36	エイリアン3
37	Aランクサンダー 誕生編
38	江川卓のスーパーリーグCD
39	エクスランザー
40	エコー・ザ・ドルフィン
41	NBAプロバスケットボール BULLS VS LAKERS
42	NBA プレイオフ ブルズVSブレイザーズ
43	F1 CIRCUS MD
44	F1 CIRCUS CD
45	F-22 インターセプター
46	エリミネート ダウン
47	エル・ヴィエント
48	LHX アタック チョッパー
49	エレメンタルマスター
50	カプコンのクイズ殿様の野望
51	餓狼伝説 宿命の闘い
52	ガンスターヒーローズ
53	ガントレット
54	騎士伝説
55	機動警察パトレイバー〜98式起動せよ!〜
56	球界道中記
57	キューティー鈴木のリングサイドエンジェル
58	ぎゅわんぶらあ自己中心派 片山まさゆきの麻雀道場
59	ぎゅわんぶらあ自己中心派2 激闘!東京マージャンランド編
60	キリング・ゲーム・ショー(仮称)
61	COOL SPOT
62	クライング 一亜生命戦争一
63	グラナダ
64	グランドスラム
65	クルードバスター
66	CRÜE BALL
67	グレイランサー
68	慶応遊撃隊
69	鋼鉄帝国
70	ゴールデンアックス
71	ゴールデンアックスII
72	ゴールデンアックスIII
73	GODS
74	コラムス
75	コラムスIII
76	サージングオーラ
77	PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA
78	SIDE POCKET
79	サイボーグ009
80	ザ・キックボクシング
81	The IIIrd World War
82	ザ・スーパー忍
83	ザ・スーパー忍II
84	鮫!鮫!鮫!
85	三國志II
86	三國志III
87	三國志III MEGA-CD版
88	サンダーストームFX
89	THUNDER FORCEIII
90	THUNDER FORCEIV
91	サンダーホーク
92	G-LOC
93	ジェームスボンドII コードネーム・ロボコッド
94	Jリーグプロストライカー
95	Jリーグ チャンピオン サッカー
96	シスターソニック(仮称)

130	スプラッターハウス PART3
131	スラップファイト
132	聖魔伝説3×3EYES
133	精霊神世紀フェイエリア
134	SEGA CLASSIC
135	ゼロウィング
136	戦国伝承
137	センチュリオン(仮称)
138	洗脳ゲーム TEKI・PAKI
139	ゾウ!ゾウ!ゾウ! レスキュー大作戦
140	ソーサリアン
141	ソーサルキングダム
142	ソニック・ザ・ヘッジホッグ
143	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
144	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD
145	ダーク・ウィザード 〜蘇りし闇の魔導士〜
146	大航海時代
147	太閤立志伝
148	ダイナブラザーズ
149	ダイナブラザーズ2(仮称)
150	ダイナミックカントリークラブ
151	大封神伝
152	タイムギャル
153	タイムドミネーター
154	007・死闘
155	ダライアスII
156	ダンジョン・マスター2／スカルキープ
157	CHELNOV
158	チキチキボーイズ
159	超人スパーク
160	沈黙の艦隊
161	ツインクルテール
162	T.M.N.T. リターン オブ ザ シュレッダー
163	提督の決断
164	デザート・ストライク 湾岸作戦
165	デス・ブリンガー〜秘められた紋章〜
166	デトネイター・オーガン
167	デバステイター
168	デビスカップ
169	デビッドロビンソン バスケットボール
170	デビルクラッシュMD
171	デビルバスター(仮称)
172	DUNEII(仮称)
173	天下布武〜英雄たちの咆哮〜
174	電忍アレスタ Nobunaga and his Ninja force
175	電忍アレスタ2(仮称)
176	天舞メガCDスペシャル
177	TOEJAM&EARL
178	時の継承者 ファンタシースターIII
179	TOP PRO GOLF
180	TOP PRO GOLF 2
181	ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス
182	ドリームチーム USA
183	ナイトストライカー
184	ナイト トラップ
185	中嶋 悟監修 F-1 GRAND PRIX
186	中嶋 悟監修 F-1 SUPER LICENSE
187	ニンジャウォーリアーズ
188	ノスタルジア1907
189	ノスタルジアII
190	信長の野望 全国版
191	信長の野望 武将風雲録
192	V.R.(バーチャレーシング)

226	ベア・ナックルII 死闘への鎮魂歌
227	ペーパーボーイ
228	ペブルビーチの波涛
229	蓬莱学園(仮称)
230	ボールジャックス
231	ぽっぷるメイル
232	ポップンランド
233	炎の闘球児 ドッジ弾平
234	ポピュラス
235	POPULOUS II(仮称)
236	ポリゴナルゴルフ(仮称)
237	ホリフィールド ボクシング
238	マーブルマッドネス
239	マイケルジャクソンズ ムーンウォーカー
240	マイト・アンド・マジックIII(仮称)
241	魔王連獅子
242	マクドナルド〜トレジャーランド・アドベンチャー〜
243	まじかる☆タルるートくん
244	マジンサーガ
245	マスター・オブ・モンスターズ
246	魔天の創滅
247	魔法の少女シルキーリップ
248	マルチ野球(仮称)
249	MiG-29
250	ミッドナイトレジスタンス
251	ミュータントリーグ・フットボール
252	武者アレスタ
253	メガシュヴァルツシルト
254	メガトラックス
255	メガロマニア
256	メタルファング
257	MERRYGOROUND THE 4TH UNIT
258	モンキーアイランド
259	モンスターワールドIV(仮称)
260	幽☆遊☆白書外伝
261	ゆみみみっくす
262	夢幻の如く
263	夢見館の物語(仮称)
264	ヨーロッパ戦線
265	ライズ オブ ザ ドラゴン A Blade Hunter Mystery
266	ラングリッサー
267	ラングリッサーII(仮称)
268	ランドストーカー 〜皇帝の財宝〜
269	ランパート
270	狼兵(仮称)
271	らんま½ 白蘭愛歌
272	リーサルエンフォーサーズ
273	LUNAR THE SILVER STAR
274	レースドライビン
275	レッスルボール
276	レミングス
277	レンタヒーロー
278	ロードス島戦記
279	ロードブラスターFX
280	ロードライアット
281	ロード・ラッシュ
282	ロード・ラッシュ II
283	ローリングサンダー2
284	ローリングサンダー3
285	ロケットナイト アドベンチャーズ
286	笑ゥせぇるすまん
287	ワンダードッグ
288	ワンダーボーイV モンスターワールドIII

ソフ

右のとじこ
を1つ（①〜
のウラ）41円
のこと）、発

ア

❶あなたが今月
かったものを表
おもしろかった
ください。
❷また、今号の
ったものを表1
まらなかった順
ださい。
❸あなたが買お
ガドライブのゲ
つ選び、あてはまる番号を書いて
ください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。
❹今後、本誌で特集してほしいメガドライブのゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。
❺また、攻略特集してほしいメガドライブのゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。
❻あなたの持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、あてはまる番号に○をつけてください。
❼これから買おうとおもっているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。
❽あなたが本誌以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。
❾ファミコン、PCEngine、パソコン、業務用などからメガドライブに移植してほしいゲームがあれば、

③ ちょうどいい。
④ まあまあ安い。
⑤ とてもお買い得。
⓫今号の特別付録「MEGA DRIVE & GAME GEAR ALL CATALOG'93」はどうでしたか。あなたが感じたことを次の項目の中から番号を選び、書いてください。
① とても役にたった。
② 役にたった。
③ 役にたたなかった。
④ 特に何も思わない。
⓬メガドライブは次のようなオプションを予定しています。興味があるものを、次の項目から2つ選び、番号を書いてください。
① 2インチFDD
② キーボード
③ グラフィックツール
④ ミュージックツール

さい。
① ぜひ買いたい。
② 買うかどうか検討中。
③ あまり欲しくない。
④ すでに持っている。
⓯あなたの好きなゲームのジャンルを次の番号から3つ選び、好きな順に番号を書いてください。
① シューティング
② アクション
③ ロールプレイング
④ アドベンチャー
⑤ シミュレーション
⑥ スポーツ
⑦ その他
⓰遊んだことのあるゲームを項目別に5段階で評価し、ハガキの表に番号で書いてください。
5 非常に良い
4 良い
3 普通

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのくらいノメリこめたかという熱中の度合をチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック



郵便はがき
1 0 5 - □□
41円 切手をはってね!
東京都港区新橋4−10−7
徳間書店インターメディア
メガドライブFAN 編集部
読者プレゼント応募係
7月号のプレゼントで欲しいもの （　　　）（ばん）
住所
氏名
電話番号
学年または職業　歳　男　女
持っているものに○をつけてください
1.メガドライブ 2.MEGA-CD 3.メガドライブ2 4.MEGA-CD2 5.マスターシステム 6.ゲームギア 7.ワンダーメガ
（キリトリ線）
読者プレゼント応募ハガキ
62
メガドライブFAN 7月号 ハガキ

5月号アンケートプレゼント当選者発表

ウルトラマン

埼　玉／浅井　昭・40歳
千　葉／松本　宗仁・15歳
東　京／江島　和洋・30歳
神奈川／大澤　昌司・23歳
／佐藤　清一・21歳
長　野／猿渡　因成・27歳
新　潟／青木　清隆・20歳
／鳥部　隆行・14歳
岐　阜／片山　尊喜・12歳
富　山／南部　博文・23歳
愛　知／河合　一成・18歳
三　重／小林　靖司・23歳
京　都／梅田　貴広・17歳
大　阪／長尾　由征・15歳
兵　庫／大西　真輔・14歳
奈　良／松岡　伸幸・14歳
／吉田　隆彦・14歳
山　口／中原　俊幸・11歳
香　川／濱田　新治・34歳
熊　本／西山　竜也・19歳

デザート・ストライク 湾岸作戦

青　森／小林　敦・16歳
群　馬／高橋　邦久・14歳
埼　玉／保坂　景・13歳
東　京／青木　健・23歳
／鎌田　光宣・16歳
神奈川／大石　博章・23歳
／鍛冶　徹也・18歳
新　潟／長沼　隆行・17歳
富　山／牛島　慶一・28歳
石　川／濱口　良昭・22歳
静　岡／森下　英子・32歳
愛　知／宇佐美清英・27歳
京　都／平井　圭介・19歳
和歌山／中西　英登・14歳
岡　山／久保　純子・27歳
広　島／石山　博章・24歳
／吉田　浩士・22歳
山　口／藤井　剛・23歳
佐　賀／菊地　友宏・17歳
／斉藤　賢司・22歳

Jリーグプロストライカー

北海道／斉藤　愛・19歳
山　形／野川　康一・15歳
茨　城／山野　賢一・17歳
東　京／長谷川　巧・22歳
山　梨／三神　祐介・14歳
新　潟／波多野珠貴・14歳
富　山／海道　正登・14歳
岐　阜／熊谷　暁宣・16歳
静　岡／本間ひかる・18歳
三　重／井上　憲一・19歳
京　都／安土　光洋・23歳
京　都／中西　清栄・24歳
大　阪／高嶋　秀彦・23歳
徳　島／小山　裕司・21歳
高　知／佐久間和歌・20歳
福　岡／赤星　吉加・18歳
長　崎／山口日出海・24歳
熊　本／森山　和幸・16歳
大　分／椋　崇秀・15歳
佐　賀／野田雄三郎・30歳

メガロマニア

北海道／木谷　幸徳・13歳
／國光　哲也・28歳
青　森／渡辺恵理子・22歳
福　島／小針　英実・16歳
栃　木／岡山　友哉・13歳
埼　玉／野辺　友子・28歳
千　葉／大越　俊彦・25歳
東　京／淡佐　弘司・18歳
神奈川／吉尾　智警・27歳
長　野／池上　億樹・23歳
岐　阜／有元　修司・18歳
愛　知／開藤　文雄・24歳
兵　庫／小島　雄一・16歳
和歌山／田村　節雄・31歳
鳥　取／門脇　正信・12歳
岡　山／河合　明・13歳
広　島／武林　恵美・16歳
山　口／丸山　雅弘・31歳
香　川／池本　雅彦・38歳
熊　本／平井　貴博・18歳

餓狼伝説　宿命の闘い

青　森／西村　恵・21歳
宮　城／大槻　貴幸・14歳
秋　田／岩尾　雅之・20歳
山　形／石澤　敏博・21歳
福　島／髙木　健二・14歳
群　馬／川島久美子・18歳
東　京／永瀬　健一・15歳
／松川　聡・17歳
／村上　亘・12歳
神奈川／小川　昭一・18歳
／山本　信三・17歳
富　山／長草　優子・18歳
三　重／白木　洋・20歳
大　阪／安藤　創・20歳
／杉本　敦・22歳
兵　庫／長山　涼子・19歳
和歌山／辻本　恭子・18歳
鳥　取／村上　信子・19歳
香　川／佐藤　広次・21歳
福　岡／井上　智博・13歳

（敬称略）

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。また、プレゼントの発送は、ソフトの発売後となります。多少時間がかかることもありますが、御了承下さい。

No.	表1　今月の記事
1	表紙
2	〈巻頭速報〉セガ新作ゲーム最新情報//
3	〈新作〉ゴールデンアックスIII
4	〈新作〉アークスI・II・III
5	〈新作〉パワーモンガー
6	〈新作〉メガシュヴァルツシルト
7	〈新作〉スティールタロンズ
8	〈新作〉エリミネートダウン
9	〈新作〉スラップファイト
10	〈新作〉ジェームスボンドII　コードネーム・ロボコッド
11	〈新作〉Aランクサンダー　誕生編
12	〈新作〉TOP PRO GOLF2
13	HYPER EXCITING READER'S VOICE ゲーム評議会
14	HYPER EXCITING READER'S VOICE よろずや見聞録/メーカーへの質問/同人誌コーナー
15	こちら　セガ・ホットライン
16	HYPER INFORMATION
17	〈連載漫画〉ドゥームブレイド
18	〈連載漫画〉アーリエル
19	〈特別企画〉1992年度　MEGA　DRIVE　ゲーム大賞発表
20	Monthly Hit Chart!
21	〈続報〉ストリートファイターIIダッシュ
22	HYPER UL- TECH MD&G・G
23	G・GFAN
24	COMING SOON MD
25	〈速報〉新型WONDERMEGA発表//
26	新作カレンダー
27	〈特別付録〉MEGA DRIVE & GAME GEAR ALL CATALOG'93

No.	表2　雑誌名
1	BEEP/　メガドライブ
2	㊙メガドライブ
3	電撃メガドライブ
4	The　スーパーファミコン
5	SUPER FAMICOM Magazine
6	電撃スーパーファミコン
7	㊙スーパーファミコン
8	ファミリーコンピュータMagazine
9	ファミコン通信
10	月刊PCエンジン
11	PCエンジンFAN
12	㊙PCエンジン
13	電撃PCエンジン
14	GAME BOY Magazine
15	ゲーム遊
16	HIPPON SUPER/
17	ブイ　ジャンプ
18	ゲームボーイ
19	コンプティーク
20	テクノポリス
21	POPCOM
22	LOGIN
23	電撃王
24	MSX・FAN
25	ゲーメスト
26	コミックボンボン
27	コロコロコミック
28	週刊少年サンデー
29	週刊少年ジャンプ
30	週刊少年チャンピオン
31	週刊少年マガジン
32	その他

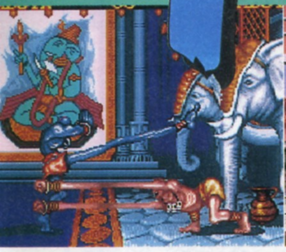
No.	表3　機種名
1	ファミコン、ツインファミコン、ファミコンタイトラー
2	スーパーファミコン
3	PCEngine、PCEngineコアグラフィックス
4	PCEngineスーパーグラフィックス
5	PCEngine CD-ROM^2
6	PCEngine Duo、PCEngine Duo-R
7	スーパーシステムカード、PCEngineスーパーCD-ROM^2
8	MSXシリーズ
9	セガマークIII、マスターシステム
10	メガドライブ
11	MEGA-CD
12	メガドライブ2
13	MEGA-CD2
14	WONDERMEGA
15	WONDERMEGA(RG-M2)
16	PC−8801シリーズ
17	PC−9801シリーズ
18	X68000シリーズ
19	FM TOWNSシリーズ
20	FM TOWNS MARTY
21	TERA DRIVE
22	ゲームボーイ
23	GAME GEAR
24	NEO・GEO
25	レーザーアクティブ+LD-ROM^{2}コントロールパック
26	レーザーアクティブ+MEGA-LDコントロールパック
27	その他
28	何ももってない
29	特に買いたくない

No.	表4　メガドライブゲームリスト
1	アークス・オデッセイ
2	アークスI II III
3	ああ播磨灘
4	R.B.I.4　ベースボール
5	アイ・オブ・ザ・ビホルダー
6	アイ　ラブ　ドナルドダック　グルジア王の秘宝
7	アイ　ラブ　ミッキー&ドナルド　ふしぎなマジックボックス
8	アイ　ラブ/　ミッキーマウス/　不思議のお城大冒険
9	アイルトン・セナ　スーパーモナコGP II
10	アウトラン
11	Out Run　2019
12	蒼き狼と白き牝鹿〜元朝秘史〜
13	蒼き狼と白き牝鹿〜元朝秘史〜MEGA-CD版
14	アドバンスド大戦略—ドイツ電撃作戦—
15	アネット再び
16	アフターバーナーII
17	アフターバーナーIII
18	アフター　ハルマゲドン
19	アリシアドラグーン
20	アリズ　ボクシング(仮称)
21	アルシャーク
22	アルスラーン戦記
23	イースIII　ワンダラーズ　フロム　イース
24	イース・マスク　オブ　ザ　サン(YsV IV)(仮称)
25	いしいひさいちの大政界
26	幻影都市−ILLUSION CITY−
27	Vay　〜流星の鎧〜
28	ヴィクセン357
29	ウイザード・オブ・イモータル
30	Winning Post
31	ウィング・コマンダー
32	ウルトラマン
33	ウルフチャイルド
34	エアロ・ザ・アクロバット(仮称)
35	AX101(仮称)
36	エイリアン3
37	Aランクサンダー　誕生編
38	江川卓のスーパーリーグCD
39	エクスランザー
40	エコー・ザ・ドルフィン
41	NBAプロバスケットボール　BULLS VS LAKERS
42	NBA　プレイオフ　ブルズVSブレイザーズ
43	F1　CIRCUS　MD
44	F1　CIRCUS　CD
45	F-22 インターセプター
46	エリミネート ダウン
47	エル・ヴィエント
48	LHX　アタック　チョッパー
49	エレメンタルマスター
50	カプコンのクイズ殿様の野望
51	餓狼伝説　宿命の闘い
52	ガンスターヒーローズ
53	ガントレット
54	騎士伝説
55	機動警察パトレイバー〜98式起動せよ/〜
56	球界道中記
57	キューティー鈴木のリングサイドエンジェル
58	ぎゅわんぶらあ自己中心派　片山まさゆきの麻雀道場
59	ぎゅわんぶらあ自己中心派2　激闘/東京マージャンランド編
60	キリング・ゲーム・ショー(仮称)
61	COOL　SPOT
62	クライング　−亜生命戦争−
63	グラナダ
64	グランドスラム
65	クルードバスター
66	CRÜE BALL
67	グレイランサー
68	慶応遊撃隊
69	鋼鉄帝国
70	ゴールデンアックス
71	ゴールデンアックスII
72	ゴールデンアックスIII
73	GODS
74	コラムス
75	コラムスIII
76	サージングオーラ
77	PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3　AYA
78	SIDE POCKET
79	サイボーグ009
80	ザ・キックボクシング
81	The IIIrd World War
82	ザ・スーパー忍
83	ザ・スーパー忍II
84	鮫/鮫/鮫/
85	三國志II
86	三國志III
87	三國志III　MEGA-CD版
88	サンダーストームFX
89	THUNDER　FORCEIII
90	THUNDER　FORCEIV
91	サンダーホーク
92	G-LOC
93	ジェームスボンドII　コードネーム・ロボコッド
94	Jリーグプロストライカー
95	Jリーグ　チャンピオン　サッカー
96	シスターソニック(仮称)
97	ジノーグ
98	シムアース
99	シャイニング&ザ・ダクネス
100	シャイニング・フォース　〜神々の遺産〜
101	シャイニング・フォースII
102	シャイニング・ローグ(仮称)
103	ジャガーXJ220
104	邪神ドラクソス
105	シャドウラン
106	シャドー・オブ・ザ・ビースト　魔性の掟
107	雀皇登龍門
108	雀豪　ワールドカップ
109	雀偵物語
110	重装機兵レイノス
111	修羅の門
112	ジョーダンVSバード　ONE on ONE
113	ジョーモンタナ　フットボール
114	Joe Montana2 SPORTS TALK FOOTBALL
115	ジョーモンタナ　フットボール(CD版)
116	SILPHEED(シルフィード)
117	真・女神転生
118	スイッチ
119	スーパー大戦略
120	スーパー大戦略　SCD(仮称)
121	スーパーファンタジーゾーン
122	スーパーブランディッシュ(仮称)
123	スーパーモナコGP
124	スティールタロンズ
125	ストライダー飛竜
126	ストリートファイターIIダッシュ
127	スノーブラザーズ
128	スピードボール2
129	スプラッターハウス　PART2
130	スプラッターハウス　PART3
131	スラップファイト
132	聖魔伝説3×3EYES
133	精霊神世紀フェイエリア
134	SEGA　CLASSIC
135	ゼロウィング
136	戦国伝承
137	センチュリオン(仮称)
138	洗脳ゲーム　TEKI・PAKI
139	ゾウ/ゾウ/ゾウ/　レスキュー大作戦
140	ソーサリアン
141	ソーサルキングダム
142	ソニック・ザ・ヘッジホッグ
143	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
144	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD
145	ダーク・ウィザード　〜蘇りし闇の魔導士〜
146	大航海時代
147	太閤立志伝
148	ダイナブラザーズ
149	ダイナブラザーズ2(仮称)
150	ダイナミックカントリークラブ
151	大封神伝
152	タイムギャル
153	タイムドミネーター
154	007・死闘
155	ダライアスII
156	ダンジョン・マスター2/スカルキープ
157	CHELNOV
158	チキチキボーイズ
159	超人スパーク
160	沈黙の艦隊
161	ツインクルテール
162	T.M.N.T.　リターン　オブ　ザ　シュレッダー
163	提督の決断
164	デザート・ストライク　湾岸作戦
165	デス・ブリンガー〜秘められた紋章〜
166	デトネイター・オーガン
167	デバステイター
168	デビスカップ
169	デビッドロビンソン　バスケットボール
170	デビルクラッシュMD
171	デビルバスター(仮称)
172	DUNEII(仮称)
173	天下布武〜英雄たちの咆哮〜
174	電忍アレスタ Nobunaga and his Ninja force
175	電忍アレスタ2(仮称)
176	天舞メガCDスペシャル
177	TOEJAM&EARL
178	時の継承者　ファンタシースターIII
179	TOP　PRO　GOLF
180	TOP　PRO　GOLF　2
181	ドラえもん　夢どろぼうと7人のゴザンス
182	ドリームチーム　USA
183	ナイトストライカー
184	ナイト　トラップ
185	中嶋　悟監修　F-1GRAND PRIX
186	中嶋　悟監修　F-1SUPER LICENSE
187	ニンジャウォーリアーズ
188	ノスタルジア1907
189	ノスタルジアII
190	信長の野望　全国版
191	信長の野望　武将風雲録
192	V.R.(バーチャレーシング)
193	パーティークイズ　MEGA Q
194	ハードドライビン
195	バーニングフィスト
196	ハイパーロードモナーク(仮称)
197	ハイブリッドフロント
198	ハイムドール
199	パチンコクーニャン
200	バットマン・リターンズ
201	バトルトード
202	BATTLE FANTASY(仮称)
203	バトルマニア
204	バトルマニア大吟醸
205	パノラマ　コットン
206	バリアーム
207	パワードリフト
208	パワーモンガー
209	VAMPIRE KILLER
210	B.O.B.(仮称)
211	PGA　ツアーゴルフ　II
212	ピットファイター
213	ファイナルファイトCD
214	ファンタシースターII　還らざる時の終わりに
215	ファンタシースターIV
216	ブギウギ・ボーリング
217	ふしぎの海のナディア
218	ぷよぷよ
219	ブライ　八玉の勇士伝説
220	ブラスターマスター
221	BLACK HOLE ASSAULT
222	プリンス・オブ・ペルシャ
223	プロフットボール
224	プロホッケー
225	ベア・ナックル　怒りの鉄拳
226	ベア・ナックルII　死闘への鎮魂歌
227	ペーパーボーイ
228	ペブルビーチの波涛
229	蓬莱学園(仮称)
230	ボールジャックス
231	ぽっぷるメイル
232	ポップンランド
233	炎の闘球児　ドッジ弾平
234	ポピュラス
235	POPULOUS　II(仮称)
236	ポリゴナルゴルフ(仮称)
237	ホリフィールド ボクシング
238	マーブルマッドネス
239	マイケルジャクソンズ　ムーンウォーカー
240	マイト・アンド・マジックIII(仮称)
241	魔王連獅子
242	マクドナルド〜トレジャーランド・アドベンチャー〜
243	まじかる☆タルるートくん
244	マジンサーガ
245	マスター・オブ・モンスターズ
246	魔天の創滅
247	魔法の少女シルキーリップ
248	マルチ野球(仮称)
249	MiG−29
250	ミッドナイトレジスタンス
251	ミュータントリーグ・フットボール
252	武者アレスタ
253	メガシュヴァルツシルト
254	メガトラックス
255	メガロマニア
256	メタルファング
257	MERRYGOROUND THE 4TH UNIT
258	モンキーアイランド
259	モンスターワールドIV(仮称)
260	幽☆遊☆白書外伝
261	ゆみみみっくす
262	夢幻の如く
263	夢見館の物語(仮称)
264	ヨーロッパ戦線
265	ライズ　オブ　ザ　ドラゴン A Blade Hunter Mystery
266	ラングリッサー
267	ラングリッサーII(仮称)
268	ランドストーカー　〜皇帝の財宝〜
269	ランパート
270	狼兵(仮称)
271	らんま½　白蘭愛歌
272	リーサルエンフォーサーズ
273	LUNAR THE SILVER STAR
274	レースドライビン
275	レッスルボール
276	レミングス
277	レンタヒーロー
278	ロードス島戦記
279	ロードブラスターFX
280	ロードライアット
281	ロード・ラッシュ
282	ロード・ラッシュ　II
283	ローリングサンダー2
284	ローリングサンダー3
285	ロケットナイト　アドベンチャーズ
286	笑ゥせぇるすまん
287	ワンダードッグ
288	ワンダーボーイV　モンスターワールドIII

完成間近の開発中バージョン

続報 STREET FIGHTER II

ストリートファイターIIダッシュ



今回は、開発中バージョンの『ストIIダッシュ』を使って、今まで紹介できなかった細かい部分の移植度をチェックしていく。

発売予定日	未定	ジャンル	アクション
メーカー名	カプコン	継続機能	コンティニュー
予定価格	未定	その他の機能	2人同時プレイ可
メディア(容量)	未定	現在の開発状況	?%(5月25日現在)

まずは細かい部分を総チェック
業務用のあの技を確認してみる

グラフィックの完成度は、画面写真を見てもらえれば一目瞭然。ここでは、業務用で発見された奇妙な技をメガドライブ版で確認して、細かい部分の移植度をチェックしてみる。それぞれ、業務用ではかなり有名な技だったので、知っている人も多いはずだ。今までであまり触れなかった、オプションモードも詳しく説明する。



少ない色数を感じさせないグラフィック。あれれ? 背景の魚がいないぞ

ダルシムびっくり!! 空中2段攻撃

普通は空中で攻撃を受けると、地上に落ちるまでのあいだは、無敵状態になる。しかし、ダルシムは、空中でのやられポーズのグラフィックの1枚に、当たり判定が存在するのだ。ここで紹介する連続技は、この特性を利用したもの。当たり判定が発生するのは一瞬なので、タイミングが難しい。



まず、空中のダルシムに立ち強パンチ



春麗の鷹爪脚を使えば空中4段攻撃も可能!



そして、キャンセル技を利用して大の昇龍拳。はるか彼方で昇龍拳が当たって空中2段攻撃の完成だ

※開発状況については「ノーコメント」とのことなので?%と表記してあります。

『ストⅡダッシュ』を徹底検証する!!



対コンピュータは楽勝？　足払いハメ

業務用の対コンピュータで盛んに使われた技。まず、ジャンプ攻撃を上段ガードさせて着地と同時に、足払いなどの下段攻撃をする。すると、コンピュータのキャラに必ず下段攻撃が決まる。そして、下段攻撃で転んだ相手に再びジャンプ攻撃…と、これを繰り返すだけで勝つことができる。


⬆難易度が高いと返し技を使ってくることもある。特に後半は危ない

リュウ、ケンの場合


⬆ジャンプ大キックをガードさせる。打点はかなり適当でいい


⬆着地と同時にしゃがみ大キックを出す。必ず攻撃が決まる

バイソンの場合


⬆ジャンプ大パンチをガードさせる。当たってしまうとダメ


⬆着地と同時にしゃがみ大キック。転んだ相手に再びジャンプ攻撃だ

機能充実　オプションモード

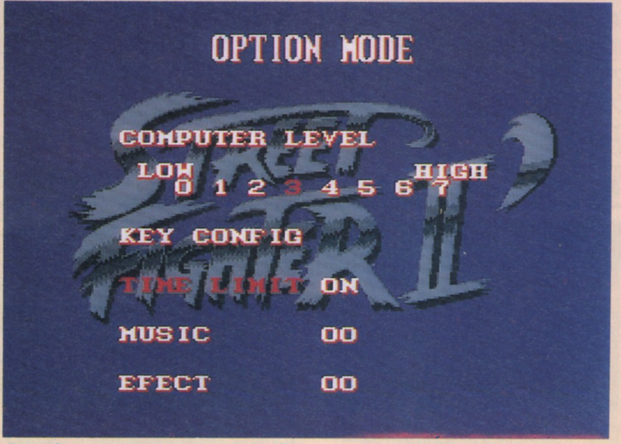
オプションでは、対コンピュータの難易度、パッドのボタン配置、そして試合の制限時間を設定できる。試合時間の設定は、PCエンジン版にはない機能で、制限時間を無限にして決着がつくまで勝負することができる。また、対コンピュータのレベルは7段階に設定することができる。ボタン設定は3つボタンのパッドを使うときに重要な機能だ。そのほかに音楽や効果音も聴ける。



⬆ボタン設定を選ぶとこの画面に



⬆画面中央の時間表示が無限になっている



⬆オプションモードのメイン画面。ここで5つの項目を選択する

業務用のテクニックは活かせるのか？
必殺！華麗なる連続技の世界

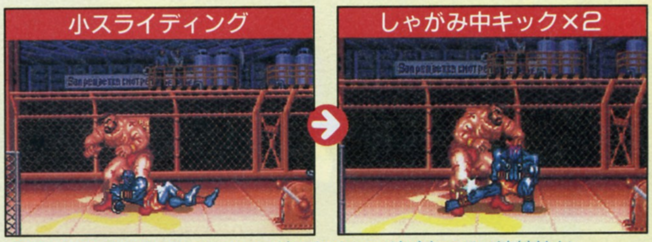
ここでは、業務用で開発された連続技を5つピックアップし、メガドライブ版で再現してみた。移植度は良好でキャンセル技のタイミングや打点の位置など、パッドにさえ慣れれば業務用と同じ感覚で実行することができる。



⬆相手がピヨったら連続技でとどめを刺す

ダルシム3段

相手の着地時を狙って、小スライディングをめくりで当てるのが重要。次はしゃがみ中キックを2回連続で出す。しゃがみ中キックのあとは、キャンセル技でヨガファイヤーを出すとカッコイイ。



⬆最初のめくり小スライディングのタイミングがすべての連続技だ

リュウ、ケン3段

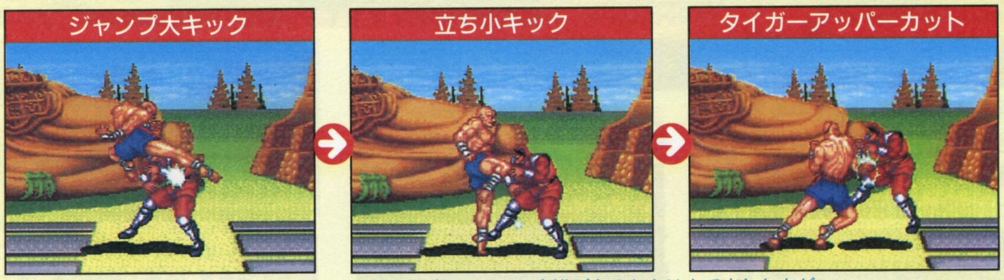
まず、最初のジャンプ大キックをめくりで当てる。そして着地と同時に立ち大パンチを出し、キャンセル技を利用して昇龍拳を出す。最初のジャンプ大キックを低い打点で当てることも重要だが、立ち大パンチから昇龍拳をキャンセル技でつなぐタイミングも重要だ。キャンセルが遅れると、昇龍拳を空振りする。



⬆相手の起き上がりなどに使うと、ガードの方向が分かりにくいので効果的。相手の体力を半分も奪える

サガット3段

ジャンプ大キックかジャンプ大パンチを低い打点で当て、着地と同時に2段蹴りの立ち小キックを出す。この立ち小キックの1段目から、キャンセル技を利用して、タイガーアッパーカットだ。立ち小キックからのキャンセル技は、2段目の蹴りが出てしまうと失敗に終わるので、すばやいコマンド入力が必要だ。



⬆タイガーアッパーカットは大で出した方が威力があるので、余裕があるときは大で出した方がいい

春麗3段

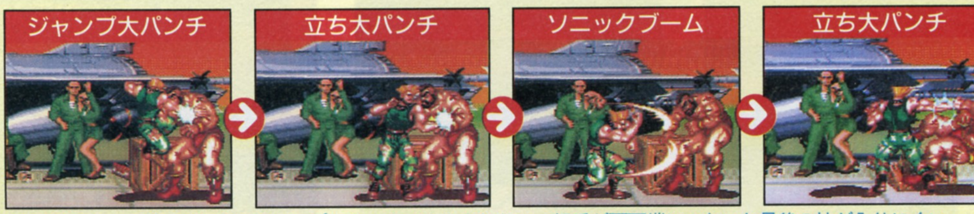
ジャンプ大パンチを低い打点で当て、着地と同時に立ち大パンチを出す。そして、キャンセル技を利用して百裂キックを出す。百裂キックはボタン連打系の必殺技なので、立ち大パンチからのキャンセルが難しい。立ち大パンチを出したと同時にキックボタンを連打しておかないと、百裂キックをガードされてしまう。



⬆立ち大パンチからの百裂キックが難しい。連打が遅いとキャンセルが遅れてガードされてしまう

ガイル4段

ジャンプ大パンチを当て、着地と同時に立ち大パンチ。そして、キャンセル技を利用してソニックブームを出し、すかさず立ち大パンチを出す。ソニックブームを撃ったあとは、ひたすら大パンチボタンを連打だ。ただし、本田と春麗には入らない。



⬆最初のジャンプ大パンチはジャンプ大キックでもかまわない。相手が画面端にいないと最後の技が入りにくい

開発中バージョンの移植度をチェック
メガドライブ VS PCエンジン

ここでは、同時期に発表されたPCエンジン版とメガドライブ版を4つの項目に分けて比較し、双方の長所と短所を明らかにする。PCエンジン版、メガドライブ版とも開発はカプコンが担当しているため完成度はお墨付だが、ハードの性能が違うため細かい部分が違うのだ。ちなみに、メガドライブ版は開発中もの。

メガドライブ版



VS

PCエンジン版



ROUND 1 キャラパターン

現時点では開発中ということもあり、メガドライブ版のパターンが全体的に少ない。しかし、双方とも業務用から削除されているパターンがあり、メガドライブ版では再現されているが、PCエンジン版では削除されているパターンも存在する。ここでは、その1例を挙げてみた。写真は左がメガドライブ版で右がPCエンジン版。

ガイル　中パンチ

密着状態の立ち中パンチは、業務用ではフックだが、メガドライブ版はトルネーディーアッパー。





リュウ、ケン中パンチ

密着状態の立ち中パンチは、業務用ではフックだが、メガドライブ版は距離に関係なく肘打ちが出る。





春麗　小キック

密着状態の立ち小キックは、メガドライブ版は業務用と同じく膝蹴りだが、ＰＣエンジン版は違う。





ROUND 2 対コンピュータの強さ

オプションで最強レベルにしての比較だ。結果からいうとPCエンジン版の方がかなり強い。65ページで紹介した足払いハメが使えなくなっていて、くらい投げはもちろん連続技まで使ってくる始末。しかし、メガドライブ版が弱いわけではなく、業務用の『ストⅡダッシュ』以上の強さは確実。



⬆足払いハメで楽勝のメガドライブ版。忠実な移植なんだけど…

ROUND 3 背　景

業務用は多重スクロールを多用して、非常に奥行きのある背景となっていた。ハードの性能上、多重スクロールはメガドライブの方が得意なので、この点に関してはメガドライブ版の方が移植度は高い。また、多重スクロールするだけでなく、グラフィックに関しても、メガドライブ版の方が忠実に移植されている。

USA ガイル ステージ

メガドライブ版



PCエンジン版



⬅⬆見物している軍人の人数に注目。ＰＣエンジン版は左端の２人の男女が削除されている。多重スクロールもしない

USSR ザンギエフ ステージ

メガドライブ版



PCエンジン版



⬅⬆ＰＣエンジン版では、手前左のフェンスが削除されている。しかし、メガドライブ版には画面中央の消火器がない。なぜ？

ROUND 4 音楽、効果音

音楽はメガドライブの方が、かなり業務用に近い。さらに、サンプリングを使ったドラム音が入っているので、業務用とは一味違った感じに仕上がっている。必殺技などの音声は、メガドライブ版が少々早口だが双方とも大体同じ。しかし、それ以外の音声はPCエンジン版の方が種類が多い。



⬆メガドライブ版では国名を言わない。ちょっと寂しいぞ

FINAL ROUND 総評

キャラパターンなどの部分で、メガドライブ版が大きく損をしている感じだ。だが、メガドライブ版は開発中の段階で発売日が未定となっている。今後発売されるPCエンジン版やスーパーファミコン版の『ストⅡターボ』を十分研究したうえで、さらなるバージョンアップは間違いないだろう。今後、驚くほどの完成版が発表されることに期待しよう。

メガドライブ版



PCエンジン版



J.LEAGUE™

Jリーグの興奮がやってきた。

Jリーグ プロストライカー

PRO STRIKER

REAL SPORTS SOCCER GAMES
PRESENTED by SEGA

(別売)セガタップ対応

Jリーグ10チームの戦力を細かく分析。
選手ひとりひとりのデータを
忠実に組み込んだ凄いサッカーゲームだ。
もうひとつの熱い戦いが
メガドライブで始まるぞ。



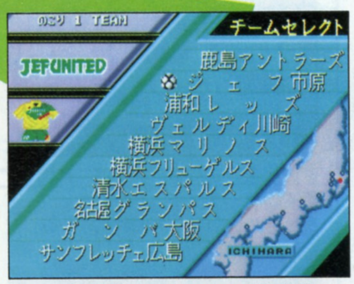
Jリーグ戦・トーナメント、
プレーシーズンマッチと多彩プレイ。



価格8,800円
6月18日発売



ドリブルやシュートなどのアクション
を超リアル化。



Jリーグ10チーム160名の選手が
実名で登場。

OFFICIALLY LICENSED BY JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUE

Jリーグ・プロサッカー選手名鑑プレゼント

発売記念

Jリーグ プロストライカーをお求めの方に、
Jリーグ・プロサッカー選手名鑑をプレゼント。
この一冊があれば、ゲームの楽しさ倍増。
さあ、お店に急げ。



高性能で低価格

メガドライブ2
MEGA DRIVE 2
SEGA HIGH QUALITY COMPUTER VIDEO GAME

価格12,800円
＊表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。



SEGA 株式会社セガ・エンタープライゼス
第一糀谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1 お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235 受付/月〜金曜日:10時〜17時(祝祭日除く)









3Dの迫力と，縦スクロールシューティングの優れたゲーム性を融合

3Dだからこそ実現可能なCG画像による迫力ある演出.
4万画面を越える背景映像と，リアルタイムポリゴン描画の組み合わせによる，新しいゲーム感覚．また，背景映像との衝突判定，破壊判定，ゲーム平面との軌道のシンクロも厳密に再現.

3CPU完全並列動作による高速演算

MEGA-CDのシステム上にあるCPU，及び特殊ハードウェア機能をその能力に合わせて厳密にコントロールすることにより，従来では，技術的に難しかった秒間15コマの背景動画の他に，さらにポリゴンの高速描画を実現.

イラスト/末弥 純

標準価格 8,800円(税別)　近日発売！

MEGA DRIVE MEGA CD
MEGA-CD専用

＊画面写真は開発中のものです

GAME ARTS 株式会社ゲーム アーツ　〒171 東京都豊島区南池袋2-9-9 第一池袋ホワイトビル7F TEL03-3984-1136

全米・日本でたくさんの体験者！
視力0.1以下から1.0以上に回復可能！
器具・薬は一切使いませんから安心！

朝晩わずか15分。

一ヵ月のトレーニングで視力はたちまち向上!!





全国から続々と寄せられる体験者の声!!



視力が向上し、訓練も楽しくなり……。

練馬区　新谷真理子　17才

貴社のビジョンテラピープログラムで視力回復訓練をした結果、0.06から0.5まで視力がアップ！もうコンタクトなしでも大丈夫です。最初のうち辛いかも知れませんが、ポイント1でも向上すれば、訓練が楽しくなり……。



ふだんでもマッサージングを多めに。

千葉市　永山敦哉　19才

新聞広告でこのトレーニングを知り、朝晩欠かさず実行しました。ふだんでも疲れた時にはマッサージングを多めにやりました。２ヵ月たった今では左眼0.1、右眼0.1だったのが0.9・0.8ぐらいまで回復し喜んでいます。



ワズラワシサから解放された！

奈良県　田中清文　18才

視力が左右とも0.1以下だったのですが、始めて１ヵ月で左0.8右1.0まで上がりました。学校の勉強もよくわかるようになり、今ではメガネはぜんぜん使っていません。あのワズラワシサから解放され、うれしくてなりません。



フラッシュ現象をきっかけに……

宇佐市　姫野明広　25才

トレーニングを始めてから、３週間目でフラッシュ現象が現われ、順調に効果がでてきています。これまで他の方法もためしてみたのですが効果がなく、このプログラムが一番合っているように思います。



なれれば、トレーニングもスムーズに。

新宿区　若山到　29才

不規則な生活を送っていたせいか、急に視力が低下してしましました。この講座を知りやってみたところ、0.3まで下がっていた視力が、今では1.0にまで回復しました。朝晩15分というのは、なれれば意外に平気ですよ。

見るだけでもタメになる
案内書無料急送

とじ込みハガキを今すぐ、ポストへ！

お急ぎの方はお電話で東京03(3318)6111
受付：朝9時30分～夜9時（年中無休）

日本視力回復協会　〒166　東京都杉並区成田東4-38-17

当協会はしつこい勧誘やセールスで、ご迷惑をおかけすることは一切ございません。



視力回復™ トレーニング講座

あなたの眼を救えるのは、この方法です!!

近視、乱視、遠視、老眼の方 決してアキラメてはいけない!

視力が低下すると、どうしてもメガネ・コンタクトに頼りきってしまうのが人の常、しかしよく考えてください。メガネやコンタクトなしの生活がどんなに素晴しいものか!?器具や薬は一切使わずに、自宅に居ながら朝晩15分、1ヵ月のラクラク



訓練は、近視のお子様から老眼のお年寄りまで、視力の悩みを解消します。眼科医学の先進国、アメリカで開発され、驚きの効果を証明しているベイツ式アイ・トレーニング!!全米で65万人、日本でも23万人の体験者が喜びの声を上げています。

◎当プログラム開発者のご略歴

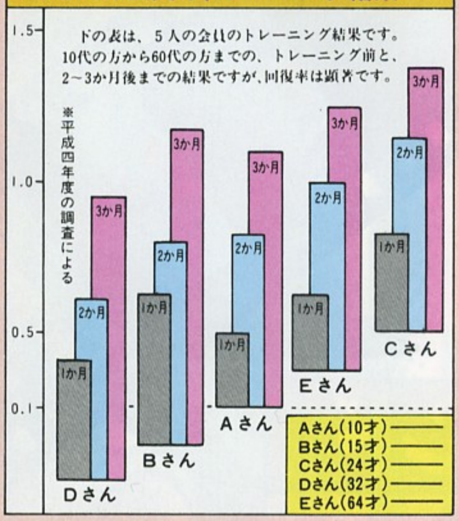


ユージン・クォーリー博士

★ユージン・クォーリー博士　カリフォルニアを中心に視力眼科博士として視力回復法と科学的な眼の研究、実際の訓練指導を続け、このプログラムの開発に努めた。

★リチャード会長　視力回復のためアメリカ視力回復協会を設立し、このプログラムの開発と普及に尽力。世界の眼科医界に大きな影響をあたえ続けている。

●5人の会員のトレーニング結果…



★アメリカ視力回復協会編

※当講座は緑内障や白内障など、眼の疾患を治療するものではなく
これらの視力障害の方は専門医にご相談ください。


MEGA CD
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです
THE SECRET OF
MONKEY ISLAND®
映画を超えた面白さ!
抱腹絶倒大爆笑アドベンチ
少年の名はガイブラシ・スリープウッド。
彼の夢は、立派な海賊になること。
その夢をかなえるために、彼はカリブ海に浮かぶ
小さな島メレ・アイランドにやって来ました。
美しい女性知事や、幽霊船の船長ル・チャックなど、
多彩な登場人物と、次々に起こるおかしな出来事を、
ルーカス・アーツ社独自のSCUMMシステムを使用して、
まるで映画のようなアドベンチャー・ゲームとして
贈る話題の大作です。
モンキー・アイランド
7月30日発売 メガ・CD専用 セガマウス対応
¥8,800(税別)
TM, Ⓡ & © 1991, 1993 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. Used Under Authorization.
発売元:ビクター エンタテインメント株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16



Victor

慶応遊撃隊

痛快！幕末シューティング！



花のお江戸を皮切りに
秘宝の鍵を追い求め
日本、アメリカ、ロシア、
はたまたタヌキ、七福神、サル、
ネコ、イヌ、トリ、タコまでも、
入り乱れましての
大争奪戦！

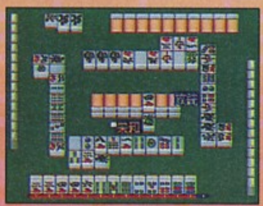


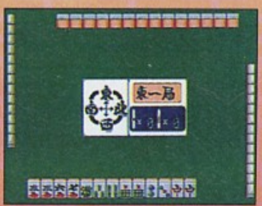
8月6日発売 ¥7,400(税別) **メガ-CD専用**

強力な実戦型思考ルーチンを搭載した、本格的麻雀ソフトがメガCDに登場！

雀豪 ワールドカップ

■「ワールドカップ・モード」では、世界各国の強豪雀士88人を相手に、麻雀世界チャンピオンを目指します ■「フリー対戦モード」は、純粋に麻雀そのものを楽しむモードです　プレイヤーの打ち手は全て登録され、その癖までも再現できるため、友達や家族の打ち手の打ち方を研究することもできます





8月末発売予定 価格未定 **メガ-CD専用**

（この画面写真は開発中のものです。）

メガ・CD専用



妥協なき宇宙(スペース)RPG。

RPGの名作として、プレイヤーを魅了した伝説のゲーム「アルシャーク」が、ついにメガCDで甦る。忠実に再現されたストーリー、新たに追加したビジュアルシーン。惑星フィールドと宇宙空間を別次元でとらえ、かつてないスケールと発想で展開する宇宙RPG。メガCDの容量をフルに生かした未体験ゾーンが、感動とロマンに満ちたファンタジック・ワールドへ誘う。

惑星に点在する町は合計30以上。
内部マップは100以上。
大迫力の戦闘シーン。
感動のフルアニメーション。
ゲームミュージックの枠を超えた
ハイパー・ミュージック・ワールド。

シナリオ　飯　淳　(ライトスタッフ)
キャラクターデザイナー　木村明弘 (ライトスタッフ)
ミュージック・コンポーザー　佐藤天平

1993年9月発売 予価 8,800円(税別)

オリジナルサウンドトラック　8・25 リリース

SAND STORM

POLYDOR K.K.

パフ

7・21 CDシングル リリース!

メガCD
アルシャーク・イメージソング

「スターティング・オーバー」C/W「追憶」

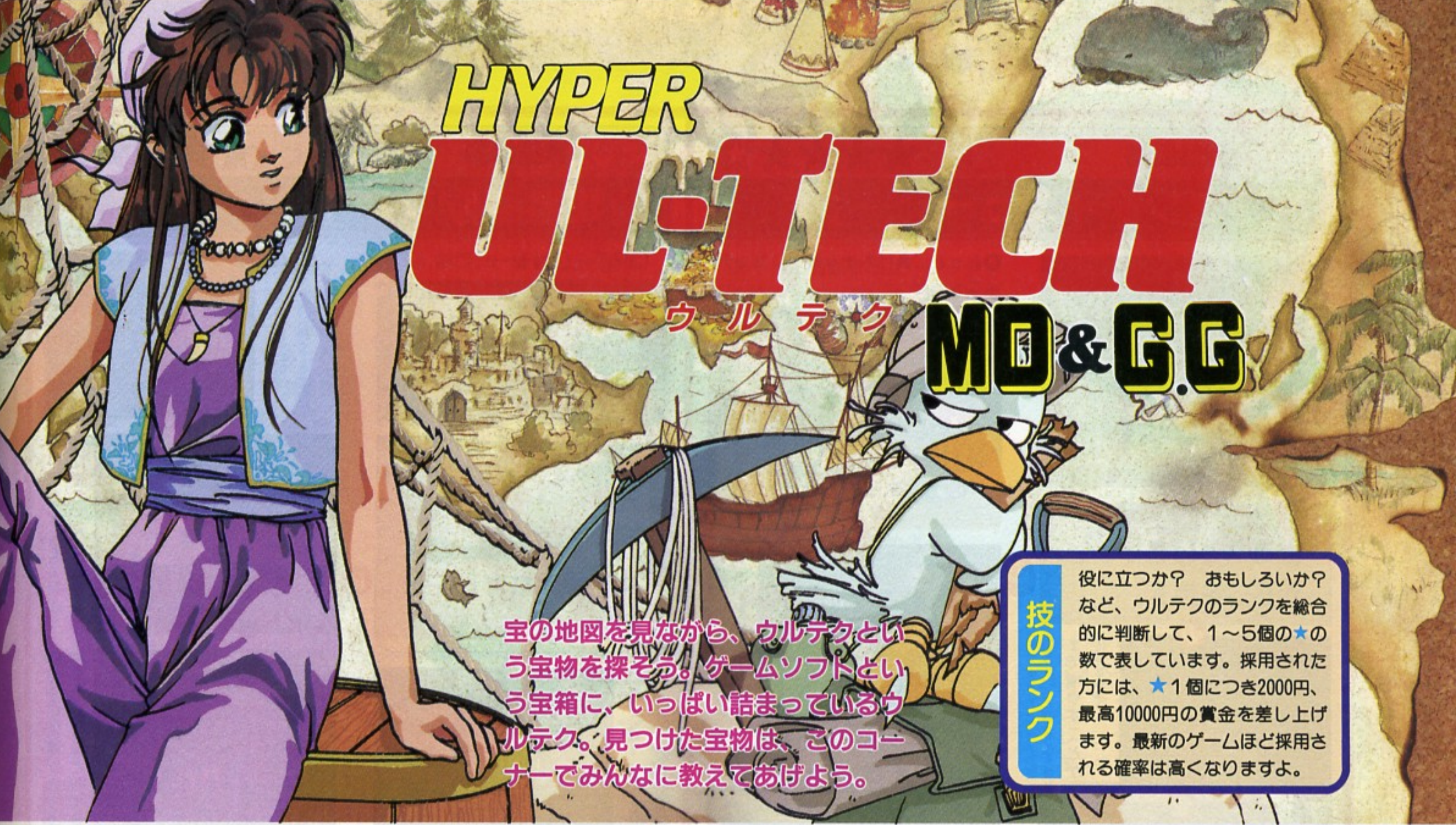
唄:パフ 1,000円(税込価格)・カラオケ付 PODH-1153




高知・夏・17歳
ぼくと里伽子のプロローグ。
海がきこえる
徳間書店・日本テレビ放送網・スタジオジブリ提携作品
VTR & LD
6月25日ON SALE
●カラー72分●ビスタサイズ●ステレオHiFi
VHS TKVO-60561 ¥9,800(税込) ¥9,515(税抜)
LD TKLO-50101 ¥7,800(税込) ¥7,573(税抜)
ただいま
予約受付中
●原作／氷室冴子(徳間書店刊)●キャラクター設計・作画監督／近藤勝也●音楽／永田茂●望月智充監督作品
発売元／徳間書店・日本テレビ放送網・スタジオジブリ　販売元／徳間ジャパンコミュニケーションズ　TEL 03(3591)9163　©氷室冴子・TNG／1993


MEGA DRIVE
騎士伝説
戦場を駆け抜け生き延びろ！
「騎士伝説」はリアルなビジュアルと史実に正確かつ詳細なデータに基づく戦車・自走砲によるタンクバトルシミュレーションゲームだ。
君はドイツ軍の戦車隊長となって戦車中隊を指揮し、戦闘に勝利し、苛酷な戦場で生き延びることを目的とする。
名誉ある騎士十字章を手にできるかは君の腕次第だ。
受勲
1939. 9. 8
あなたは功績により
2級鉄十字章
を受勲した。
212
0
7月16日発売予定!!
価格 9800円(税別)
講談社総研 〒168 東京都杉並区下高井戸1-7-7-307
TEL 03(3321)4285


ILLUSION CITY
MEGA-CD参入第1弾！
衝撃の近未来超伝奇RPG！
幻影都市
★8等身キャラクタ採用！
★キャラクタ演出革命！
★VRシステムVer.2.5搭載！
★戦闘はコマンド選択方式！
★太田浩一スペシャルアレンジサウンド！
ILLUSION CITY
カッシュ「あの黒豹も、かなりのダメージのはずだ。倒すなら、今だ」
バックショットで攻撃
【散弾】
残弾数 265
連射弾数
単射弾数
まどろむ。—神秘が生んだ幻の地。—
禍々しい気に満ちた近未来都市、香港。狂喜と悪しき欲望とが渦巻くこの地を、いま一人の男が駆け抜ける。失われた己の過去を求めて、迫り来る危険に自らの身を投じる男、対魔掃討業"天人"は人民警察の対魔特別攻撃班に属する女"美紅"と共に、その実体さえ知れぬ巨大な悪に対し、渾身の気を込めて愛用の銃を放つ。
果てしなく続く戦いの日々は、いつしか眠ることさえ忘れさせてしまった…。
MEGA CD
サイバーパンク！超伝奇RPG「幻影都市」
好評発売中!! ¥4,980(税別)
■この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
c 1993 MICRO CABIN CORP.
マイクロキャビン
株式会社マイクロキャビン
〒510 三重県四日市市安島2-9-12 TEL.0593(51)6482
最新ソフト インフォメーションダイヤル ☎0593(53)3611



宝の地図を見ながら、ウルテクという宝物を探そう。ゲームソフトという宝箱に、いっぱい詰まっているウルテク。見つけた宝物は、このコーナーでみんなに教えてあげよう。

技のランク
役に立つか？　おもしろいか？　など、ウルテクのランクを総合的に判断して、1～5個の★の数で表しています。採用された方には、★1個につき2000円、最高10000円の賞金を差し上げます。最新のゲームほど採用される確率は高くなりますよ。

MD ソウ！ソウ！ソウ！ レスキュー大作戦 ★★★★★

多機能満載デバッグモード

埼玉県 木下太一

左上とAとCを押しながらリセットする。その後、タイトル画面でBを押すと、デバッグモード画面が現れる。TUNEでは、数字を左右で設定し、Aを押すと、ゲーム中のBGMが、EFFECTでは、数字の設定後にBを押すとゲーム中の効果音が聴ける。GAME MAPをOPENにすると、通常は一部しか見えないマップの全体を見ることができ、好きな場所のプレイが可能になる。INFINITE LIVESをONにすると、ロロの数が減らなくなり、INVUNERABILITYをONにするとロロが無敵になるぞ。



タイトル画面に戻ったら下のコマンドを入力

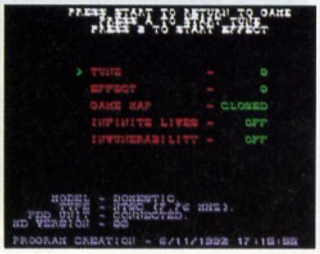
Bを押す

どの画面でもかまわないので、下の操作をしよう

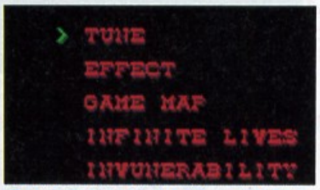


左上とAとCを押しながら、リセットをする

デバッグモード画面が出現する



TUNE & EFFECT



Aを押すとTUNEを、Bを押すとEFFECTを聴くことができる

GAME MAP


通常はマップの一部分しか見ることはできない

OPENに設定する


マップ全体が見られるようになり、好きな場所をプレイできるぞ

INFINITE LIVES

ONに設定する


ロロが敵にやられてしまっても…


ロロの残り数が減っていないぞ

INVUNERABILITY

ONに設定する


無敵だが、穴に落ちるとミスだぞ

イラスト／アド・コスモ

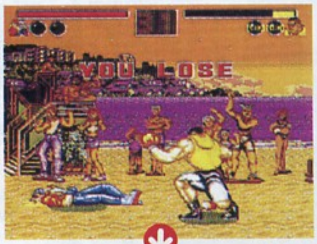
MD 餓狼伝説 ★★★★☆

無限コンティニュー

埼玉県 宮地淳

クレジットが減ってきたら、上とAとBを押しながらCを押そう。Cを押すたびにクレジットを9まで増やすことができる。この手順を繰り返せば無限コンティニューになるぞ。せっかくいいところまでいったのに、クレジットがなくなって悔しい思いをしていた人にはうれしいウルテクだね。

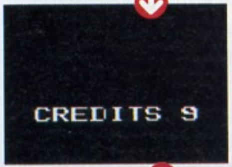
◆おっと、負けちまったい。コンティニューだ



◆あっ、いけねっ／クレジットがなかった



上とAとBを押しながらCを押す



◆クレジットを9まで増やすことができるぞ



◆「生かしては帰さん」と言われても平気なのだ

◆ギースを倒したぞ。オッケイ／



MD 餓狼伝説 ★★★★☆

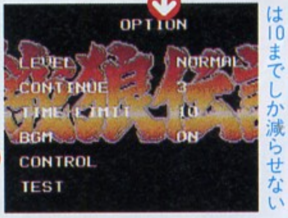
時間無制限プレイ

岩手県 藤沢潤

OPTIONモードでは、TIME LIMITは、通常10までしか減らすことができない。しかし、Aを押しながら左を押して減らしていくと、TIME LIMITが00になるのだ。このあとゲームをスタートすると、残り時間の表示が消えてしまい、時間無制限プレイが可能になる。決着がつくまで相手と戦えるぞ

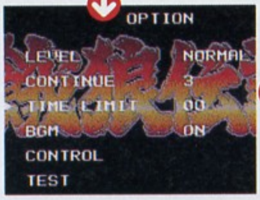
◆タイトル画面でOPTIONSを選択しよう





◆TIME LIMITは10までしか減らせない

Aを押しながら左を押す



◆なんとTIME LIMITが00になるぞ



◆完全に決着がつくまで相手と戦うことができる

MD 餓狼伝説 ★★☆☆☆

ロングレンジ飛翔拳

広島県 滝本透

アンディの必殺技、飛翔拳は、キャラが画面の両端に離れて立っていると、相手に当たらずに消えてしまう。しかし、飛翔拳を撃ったあとにスタートを連打すると、飛翔拳が消えずに、相手に当たってしまうぞ。

◆画面の両端に立っていると、飛翔拳は当たらない





◆アンディが飛翔拳を撃ったら左の操作をしよう

スタートを連打する



◆ワクワクしつつ、次なる展開を見守っていると…



◆見事に飛翔拳がヒット。やればできるじゃん

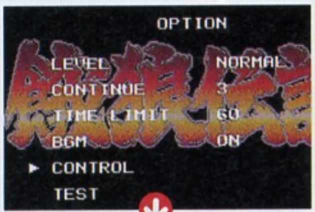
MD 餓狼伝説 ★★★☆☆

セットポイントがカウントされる

北海道 田中尚幸

OPTIONモードのCONTROLでは、POINTの項目でVS GAMEのセットポイントの変更ができる。このときにBを押しながら左を押していくと、POINTを0にすることができる。ゲームを始めると、セットポイントのランプがカウンターになり、勝った回数がカウントされるぞ。

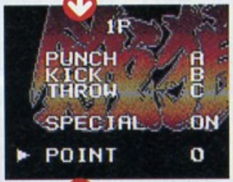
◆OPTIONで、CONTROLを選択しよう



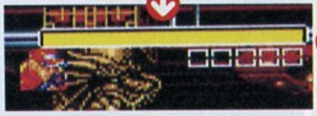


◆POINTは通常1までしか減らすことができない

Bを押しながら左を押す



◆ポイントをさらに減らして、0にすることができる



◆セットポイントのランプの代わりに、カウンターが出現する



◆勝った回数がカウントされる。現在、13対8でテリーがリード

MD ファイナルファイトCD ★★★☆☆

ラクにパンチを連打！

福岡県 近藤照夫

ＯＰＴＩＯＮ ＭＯＤＥのＥＸＩＴにカーソルを合わせて、右とＡとＢを押しながらスタートを押す。タイトル画面に戻ったら、ゲームをスタートしよう。アタックのボタンを押しているだけでパンチを連打することが可能になり、ラクにゲームができるようになる。このウルテクは、タイムアタックでも使うことができるぞ。

ＯＰＴＩＯＮ ＭＥＮＵを選択





EXITにカーソルを合わせ、コマンドを入力

右とAとBを押しながらスタートを押す



タイトル画面に戻ったら、ゲームスタート



アタックのボタンを押し続けるだけで、パンチを連打できるのだ



このウルテクは、タイムアタックでも使えるぞ。こりゃラクだね

MD CRüE BALL ★★★☆☆

レベルセレクト

新潟県 後藤剛

タイトル画面でミュージックデモを選択する。そして、レベル6を選択して、A、C、A、Bの順に押す。そしてゲームをスタートしたら、ボールを打ち出す前に上か下を押しながらBを押す。このとき、上を押しているとレベルがアップ、下を押しているとダウンする。このウルテクで、好きなレベルからゲームを始めよう。



ミュージックデモを選ぶ



レベル6を選択したら、左のコマンドを入力する

A、C、A、Bの順に押す



ボールを打ち出す前に、下のコマンドを入力する

上か下を押しながらBを押す

コマンド入力時に上を押しているとレベルアップ。下を押しているとダウンする。好きなレベルでやろう



MD スプラッターハウスPART3 ★☆☆☆☆

隠れ1UP

京都府 高屋勇吾

リックが1UPする命の書。ゲーム中にはいくつでも取っておきたい貴重なアイテムだ。ステージ4の写真Aの部屋の中にある、画面右下のモンスターの死体を調べてみよう。なんとリックが1UPするぞ。ステージ4をプレイするときは、ボスとの対決に備え、必ずこの部屋に立ち寄って隠された命の書を入手しよう。

写真A。この部屋に急げ！





画面右下の死体を調べると…



1だったリックの残数が2に増えているぞ

投稿募集

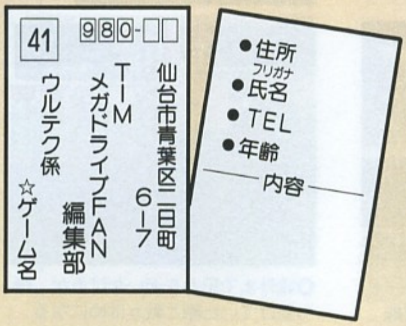
メガドライブのゲームもどんどん増えてきたこの頃、ウルテクも増加してくることでしょう。

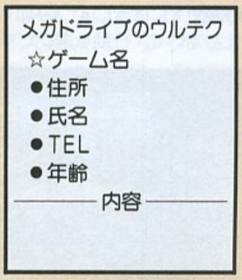
他誌やマニュアルに載っていないメガドライブやゲームギアのウルテクを発見したら、ハガキかFAXで編集部まで送って下さい。あて先は下記の通りです。ハガキとFAXの書き方は下のイラストを参照して下さい。友達に先を越されないように、すばやく応募してね。

ハガキは消印で、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者とします。採用者にはウルテクの点数によって最高10000円の賞金を差し上げます。

あて先

〒980 仙台市青葉区二日町6-7
TIMメガドライブFAN編集部
ウルテク係





Fax番号 022(213)7535



ゲームギアファン G.G FAN

期待作ぞくぞく登場!!

『シャイニング・フォース外伝II』や、『ベア・ナックルII』などの発売を控えた今年の夏。セガでは、サマーキャンペーンとして、ゲームギア本体にソフトが付いた「GGプラスワン」を予定している。

シャイニング・フォース外伝II 邪神の覚醒(めざめ)

6月25日発売予定/セガ/5500円(税別)/4Mbit+バッテリーバックアップ

昨年12月18日に発売された『外伝I』に続き、『外伝II』が早くも登場。ゲームの内容はメガドライブ版から引き継がれたシステムをもつRPGで、戦略的な思考が試されるシミュレーション的な要素ももっている。

前作を引き継ぐシステム

ゲーム画面上で行動をおこなう場合、画面下の簡略化されたコマンドを使う。これはメガドライブ版から引き継がれているものだ。



画面下には常に4つのコマンドが並んでいて、行動を選びだす



戦闘を離脱するとキャンプモードになる。生き返ることなどが可能

主人公の目的は?

前作の戦いから2年後、前作の主人公ニック率いるサイプレス軍が敵国イ・オムに遠征している隙に「破邪の剣」が盗まれた。これを奪回するのが当面の目的となる。



ニック王子率いる主力の軍がいない隙をつかれ、城がおそわれる



「破邪の剣」が何者かに奪われた



城外まで犯人を追いかけるが、待ち受けていた敵と戦うはめになる

奪われた剣を取り戻せ

全部で4つの章ごとに分けられたシナリオの中の第1章では、奪われた「破邪の剣」を取り戻すため、主人公以下5人の仲間と共に犯人を追跡することとなる。第1章中では戦闘が全部で5回行われる。敵は確実にリーダーである主人公や、体力の弱いものを狙ってくる。プレイヤーは、リターンの魔法で戦闘を離脱することにより体力を回復し、敵に倒されないようにするのがクリアへの道だ。



数々の戦いが待つ



敵の魔術師を倒せ

登場人物の紹介

初期のメンバーは下の6人。それぞれの欠点を補いながら勝利を勝ち取る

主人公(剣士)



城外に倒れていたのを助けてもらった素性の知れぬ人物。平均的な能力をもった剣士

クレイド(騎士)



代々サイプレス王家に仕える名門の騎士。移動力があり、攻撃力も高いので使い道が多い

ナターシャ(魔術師)



前作の主人公ニックの従兄弟である魔術師。魔法の攻撃力はあるが、防御力が少ないので注意

アンジェラ(騎士)



クレイドの幼なじみの名門出の騎士。クレイドと同じく、移動力と攻撃力に優れている

アーロン(戦士)



ドワーフの見習い兵。攻撃力の高い戦士だ。しかし移動の速度が遅いのが欠点といえよう

ビル(モンク)



巨人族のモンク僧。最初に使う6人のキャラのなかで唯一回復魔法を使うことができる

イラスト/九月姫

ベア・ナックルII 死闘への鎮魂歌（レクイエム）

7月23日発売予定/セガ/3800円(税別)/4Mbit

人気があったメガドライブ版『ベア・ナックルII』のゲームギア版。横スクロール型の格闘アクションゲームで、メガドライブ版とくらべても遜色ないくらい数々の技を出すことができるのだ。



↑ステージ5の工場



↑ステージ数は6つで、ステージ1以外はメガドライブ版と違っている



↑ステージ6の敵、ミスターX

細かな技までも移植

メガドライブ版では、3つのボタンで技を使っていたが、ゲームギア版は、多少技がカットされていて、2つのボタンと方向ボタンで技を出せる。たとえばブレイズの気功掌を使う場合は、1と2のボタンと同時に方向ボタンの右か左を押すことで技を出す。



↑ブレイズは、1、2ボタンと方向ボタンを同時に押すことで気功掌



↑アクセルの場合は、1、2ボタンを同時に押すと裏拳が出る



↑相手をつかみ、1ボタンと方向ボタンを同時に押すことで投げも可能

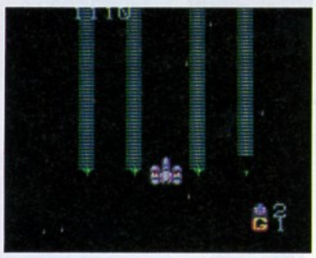
GGアレスタII

9月発売予定/セガ/3800円(税別)/2Mbit

縦スクロール型のシューティングゲームである『GGアレスタII』。自機には、常にオプション武器がついていて、ナパーム弾、ホーミング弾、シールド、レーザーの4種類がある。その補助兵器をパワーアップさせるのがクリアすることのカギとなるのだ。



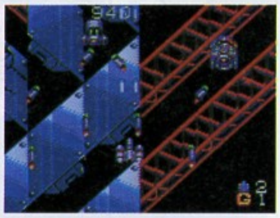
↑パワーアップアイテムを取ることにより、補助兵器の威力が上がる



↑補助兵器のレーザーが最大にレベルアップした状態

前半の3ステージ

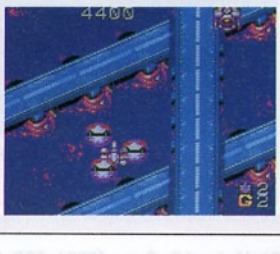
『GGアレスタII』のステージ数は全部で6つ。それに3Dのボーナス面が入る。その前半の3つのステージは順に宇宙、ジャングル、都市となっている。



↑1面の宇宙空間



↑2面に登場する中ボス

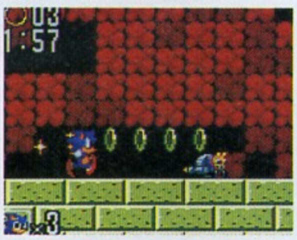


↑3面の都市上空

ゲームギア情報局

ゲームギアに1本ソフトがついてくる「GGプラスワン」

セガが今夏、ゲームギア100万台突破を記念してキャンペーンを実施する。キャンペーン内容は、ゲームギア本体にソフトが1本つく「GGプラスワン」。価格は、1万5800円を予定している。ついてくるソフトは昨年11月21日に発売された『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』か、ゲームギア版『ぷよぷよ』に入っているモード「なぞなぞぷよぷよ」を独立させた『なぞぷよ』のどちらかとなっている。この『なぞぷよ』は、ゲーム雑誌の編集者などから出題される問題100問に加え、自由に問題が作成できるEDITモードがついている「GGプラスワン」オリジナルのものだ。また、『なぞぷよ』は単品でも発売されるらしい。



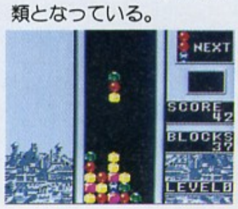
↑「GGプラスワン」に入る、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』



↑単品でも発売予定の『なぞぷよ』。「GGプラスワン」の『なぞぷよ』とは違う問題が出題される

過去の名作ソフトが低価格で発売!!

この夏のキャンペーンに関連して、人気のソフト8本が「名作コレクション」として、2000円前後の価格で発売される「名作コレクション」のラインナップは、以下の通り。『コラムス』、『対戦麻雀・好牌』、『G-LOC』、『ファンタジーゾーンGEAR』、『アウトラン』、『対戦型・大戦略G』、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』、『シャイニング・フォース外伝』の8種類となっている。



↑パズルゲームの『コラムス』

超新作ソフト情報

COMING SOON MD

今月のCOMING SOONは以前からカレンダーにタイトル名は上がっていたが、画面写真の出てなかったもの。発売は先だが、読者からの人気が高く、新たな画面写真が出たものをお届けする。

幽☆遊☆白書外伝

メーカー名	セガ		
発売予定日	12月	予定価格	8800円(税別)
メディア(容量)	ROM(16Mbit)+バッテリーバックアップ		
ジャンル	アドベンチャー		

週刊少年ジャンプに連載されている「幽☆遊☆白書」がメガドライブで外伝となってゲームに登場する。気になるゲーム内容は具体的には公表されてはいないものの、RPGの要素のあるアドベンチャー。原作にないまったくのオリジナルの話となるようだ。また、主人公は原作と同じ「浦飯幽助」。敵と対戦するときには、おなじみの「霊丸」などで攻撃をする。



戦闘はコマンド入力方式だ



ゲーム中には数多くの会話シーンが登場してくる

主人公、浦飯幽助は必殺技の霊丸などを使って攻撃をしていくぞ



炸裂する霊丸!!

オリジナルのストーリー

オリジナルストーリーの内容はまだ具体的には公表されてはいないが、登場するキャラクタは原作中で霊界探偵として幽助と一緒に活躍している飛影、蔵馬、桑原などの仲間たちが中心で、迫り来る超人間や妖怪などと戦いを繰り広げるていくものとなる。

ゲームに登場する主なキャラクター

アニメ版のキャラクタ設定を基にしているぞ



飛影
目的のためならば手段を選ばない非情な性格。第三の目「邪眼」をもっている



浦飯 幽助
原作、ゲーム中の主人公。霊界探偵として、妖怪たちと戦いを繰り広げる



蔵馬
植物を武器にする妖力を持っている。人間界では南野秀一という名前を持つ



雪村 蛍子
幽助の幼なじみの女の子。このゲームで一体どんな活躍をするのだろうか



幻海
幽助の師匠。歳はとっているが現世でも5本の指に入るという霊力の持ち主だ



桑原 和真
幽助のケンカ仲間。霊感が強く、幽助と一緒に妖怪たちと戦っている



コエンマ
エンマ大王の息子。霊界探偵の指令をだす人物。エンマ大王の代理も務める



ぼたん
三途の川の水先案内人。霊界の指示により、霊界探偵の助手として活躍する



戸愚呂
かなりの霊力を持っており、その力は幻海と同じレベルである超人間

マクドナルド
～トレジャーランド・アドベンチャー～

メーカー名	セガ		
発売予定日	9月	予定価格	6800円(税別)
メディア(容量)	ROM(8Mbit)		
ジャンル	アクション		

ファーストフードで有名な「マクドナルド」。このイメージキャラクタの「ドナルド」が宝探しの冒険をするアクションゲーム。ゲーム中では、コマーシャルなどにでている仲間たちが登場して、攻略のアドバイスをしたり、ドナルドを導いたりしてくれる。



ドナルドは、魔法やスカーフを使って難関を切り抜ける

ドナルドの冒険が始まる

ドナルドが森を散歩していると、１枚の紙切れをみつける。それは、宝の地図だった。そしてドナルドは宝探しへと旅立つ。だが他にも宝をねらうものが３人いた。



ある日、ドナルドが散歩をしていると木の根元に紙切れを見つけた



拾った紙切れは宝の地図だった



魔法を放つと、邪魔をするキャラを消し去ることができる



ショップの画面



スカーフでぶら下がることが可能



ハンバーグラーに宝石をあげるといいことがある



魚の骨だけのようなドマンボウがドナルドを追いかける



１面のボス、ミカリン。ドナルドの宝石を狙い、光線を出してくる

アイ・オブ・ザ・ビホルダー

メーカー名	ポニーキャニオン		
発売予定日	10月中旬	予定価格	未定
メディア(容量)	CD-ROM		
ジャンル	RPG		

パソコン版で発売されている同名のゲームを完全移植した、３ＤタイプのＲＰＧ。ゲームはウォーターディープという街を舞台に展開。全12フロアに及ぶダンジョンを舞台に、そこに潜むモンスターを倒してダンジョンに点在する謎を突き止めていくものとなる。



３ＤダンジョンのＲＰＧ

キャラクタを作れる

パーティは、１つのグループ中にキャラクタを４人作ることができる。キャラクタはそれぞれ６種類の種族、職業、能力値と９種類のアラインメント（人生観のことで生き方や世界の見方に影響）を選び、ゲームを進める。



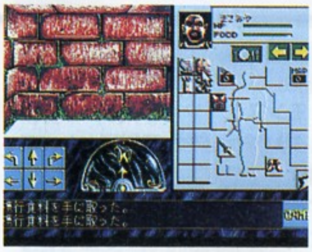
種族を決定する画面



４人のキャラを作ったあと、パーティを組んで出発する

リアルタイムの3Dダンジョン

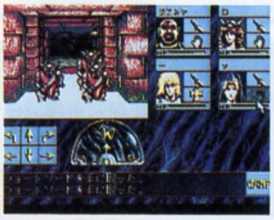
ゲーム中の時間進行はリアルタイムに進んでいくので、ゲームをのんびり進めていると食料がなくなり、ゲームが終わることもある。画面は３Ｄウィンドウで表示され、この画面から謎を解明していく。



装備画面で食事をとることになる



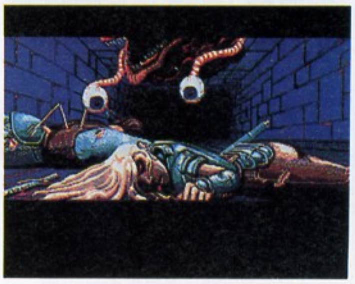
画面をクリックするとメッセージ



石を投げて攻撃する



敵が落としたアイテムを拾う



パーティが全滅したシーン

ダイナミックカントリークラブ

メーカー名	セガ		
発売予定日	7月16日	予定価格	7800円(税別)
メディア(容量)	CD-ROM		
ジャンル	ゴルフ		

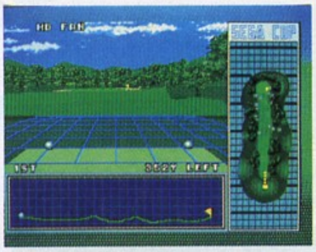
最近タイトルに数多くでてきたゴルフゲーム。このゲームは自分の好みに応じたゴルフをおこなえる。例えばいきなりコースにでるには自信がないという人は、ショットやパターの練習ができる。コースをまわるときに使うゴルフクラブやボールを自由に選べるほかにゲームモードの設定もできる。

専門用語を教えてくれる

このゲームのセレクトモードの１つに「ＤＩＣＴＩＯＮＡＲＹ」がある。これはゴルフ用語の基礎知識をいろいろと教えてくれるのだ。これでゴルフ用語を覚えればゲームがわかりやすくなるぞ。



ゲームは大きく４種類に分類する



ショットを打つ前にはこのように起伏が分かるのだ



グリーン上では画面がアップになってボールが転がっていくぞ



キャディーもつくぞ



ゴルフ用語を調べる

江川卓のスーパーリーグCD

メーカー名	セガ		
発売予定日	8月6日	予定価格	7800円(税別)
メディア(容量)	CD-ROM		
ジャンル	野球		

元巨人軍のピッチャーとして活躍していた江川卓氏の監修による野球ゲーム。ゲームは基本的に、昨年発売された『プロ野球スーパーリーグCD』の最新選手データーの内容となっているようだ。

江川氏の取り込み画像や音声解説があるぞ。セガタップを2つ使えば8人同時プレイもできる。



各チームデータをみる



基本的な画面は『スーパーリーグCD』で解説が入っている

選手を特訓して強化する

自分の好きな球団の選手の弱点を特訓して強化することができる。機動力のないチームは全体的に走力を上げたり、肩の弱い選手には肩力を強化したりするのだ。



自分の選んだ球団はキャンプなどで力をつけて開幕戦をむかえる

選手を選ぶ



強化したい選手を選び

特訓だ!



特訓を開始する。うまく選手を強化することができるだろうか

ウイザード・オブ・イモータル

メーカー名	エレクトロニック・アーツ・ビクター		
発売予定日	8月10日	予定価格	未定
メディア(容量)	ROM(16Mbit)		
ジャンル	アクション		

斜め上からの視点で進行する。ありがちなアクションではなく、ゲーム全編にわたってちりばめられた謎を解いていくもので、メッセージの数はかなりのものになる。ＧＥＮＥＳＩＳ版からの日本語化にともない、容量も8Mbitから16Mbitに増えている。パスワードでコンティニューできる。

リアルな動き！

モンスターやトラップのひしめくダンジョンを、魔術師となって冒険するのだ。行く先々には敵対する人間以外の種族がいて、戦闘に突入するとどちらかが死ぬまで続くというものなのだ。



アイテムはいろいろあるのだ

迷宮の謎を追え

ダンジョンのトラップには難しいものもあるが、各所にヒントがあるので、慎重に進んで行けばだんだんと先が見えてくる。途中で入手するアイテムをうまくつかわないと進めないこともある。



トラップ満載のダンジョンを進む



敵と接触すると戦闘に



敵の攻撃をよけると、敵が疲れてこちらの攻撃があたりやすくなる

※『ウイザード・オブ・イモータル』の画面はGENESIS版『THE IMMORTAL』のものです。

SILPHEED（シルフィード）

メーカー名	ゲーム アーツ		
発売予定日	7月30日	予定価格	8800円(税別)
メディア(容量)	CD-ROM		
ジャンル	シューティング		

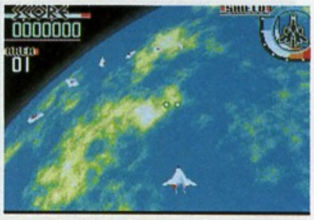
3076年の遥かなる未来、人類は大宇宙に広がり、いろいろな星系に移民していた。あるとき謎のテロリストグループの襲撃を受け、母星である地球をも占領されたのだった。人類は残存艦隊を集結し反撃に出た。その切り札となるのが有人戦術宇宙戦闘機シルフィードSA－77なのだ。



⇧タイトルは『SILPHEED』に。バックは最終目的地の地球だ

新たな画面を紹介！

メガドライブとMEGA－CDの合計3つのCPUをフルに使ったシューティング。自機はダメージ制で、アイテム入手か味方の基地に入れば自機のダメージは回復する。通常兵器は4種類あり、弾数制限のある特殊兵器もある。



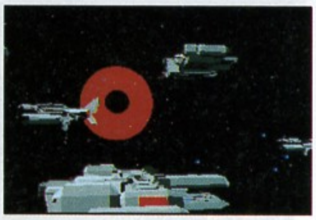
⇧銀河連邦軍の切り札シルフィード部隊の戦いはこの惑星上から始まる



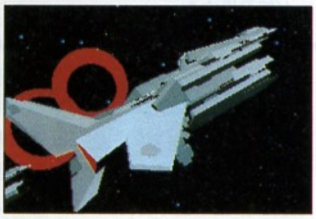
⇧小惑星帯での戦闘。小惑星は避けなければダメージを受けてしまうぞ



⇧発進シーンのひとコマ。シルフィードが画面いっぱいに迫ってくるぞ



⇧母艦と編隊を組むシルフィード部隊。天駆ける妖精の平和なひととき



⇧ポリゴンを使って表示しているのでどんな角度でもその雄姿を拝める

爆発する友軍の宇宙巡洋艦!!



⇧敵戦艦からのレーザー攻撃で宇宙巡洋艦が大破するシーン。破片はきれいに散らばってゆくのだ

バトルマニア大吟醸

メーカー名	ビック東海		
発売予定日	10月	予定価格	未定
メディア(容量)	ROM(8Mbit)		
ジャンル	シューティング		

『バトルマニア2（仮称）』から正式に『バトルマニア大吟醸』にタイトルが決まった。前作とまったくちがう新しいシステムを、企画者は考えていたのだが、ユーザーの声を重視して、前作同様のシステムを採用したとのことだ。妙なノリも健在だぞ。

⇧バスケットボールのゴールにシュート（？）して攻撃してくる妙な敵



システムは前作を継承

主役は前作と同じ大鳥居マニアと羽田マリアの2人。マニアが自機でマリアがオプションの役目。通常攻撃以外にも、4種類の特殊攻撃があり、1つ選べる。ライフがなくなるとゲームオーバーだ。



⇧何が当たるかお楽しみ



⇧特殊武器はよりハデになった。何度でも使える親切設計になっている

地上面も加わった

基本的には、画面を自由に動き回れるシューティングだが、新たに地上を愛車で動き回る（？）面が加わった。この面では左右の移動しかできず、上下方向の自由度はないが出てくる敵も巨大な戦闘車両で、それを追い越すような形で攻撃を加えながらゲームは進行していくのだ。



⇧これが敵の戦闘車両だ



⇧中間部でも妙な攻撃が



⇧最前部まで来ると、ここぞとばかりに激しい攻撃を加えてくるのだ

今回もこの2人が大暴れ



ロードス島戦記

メーカー名	セガ		
発売予定日	未定	予定価格	未定
メディア（容量）	CD-ROM		
ジャンル	RPG		

角川書店の「コンプティーク」誌上にテーブルトークRPGのリプレイとして連載され、小説やアニメーションにもなった同名タイトルのゲーム化。ゲームは見下ろし型のフィールド上でクエストが展開していくRPG。また、ストーリーは原作にそって展開されるが、その本筋のほかに小説としても発表されている外伝をふくむサブシナリオが用意されている。

人気シリーズが登場

このゲームでは、原作の第1部〜第3部までに登場したキャラクタが総出演する。さらに、MEGA-CDならではの、原作中で演出されていた名場面がアニメやキャラクタの顔つきのメッセージとなって表現されているのだ。



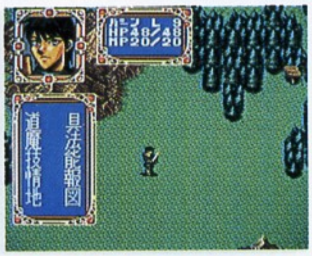
原作でお馴染みのキャラクタたちが総登場する

タクティカルコンバットを採用

従来の1画面サイズのものを小規模、2画面サイズを中規模、4画面サイズを大規模戦闘と位置づけたタクティカルコンバットとして採用している。シミュレーションゲームのような戦略性が必要なゲーム内容となっているのだ。



戦闘中の画面は、右下の地図が示すように4倍の大きさとなっている



フィールド中で使えるコマンド類は左側に表示される



ディードリットのステータス画面

アフターハルマゲドン

メーカー名	セガ		
発売予定日	未定	予定価格	未定
メディア（容量）	CD-ROM		
ジャンル	RPG		

パソコンで発売されたRPGの「ラスト・ハルマゲドン」。その続編が登場となった。前作の独特な雰囲気を引き継いだ荒廃した世界が舞台となる。主人公は人間の少年で、意思を持つ本「滅びの書」に、いわれるがままの当てどもない旅をする。その途中で5種類のモンスターを仲間に加える。難易度は高いものになりそうだ。

人間が家畜の世界

ゲーム中には、主人公以外にも人間が登場する。しかし、この世界での人間は意思を持っていない。人間は家畜的な存在で、モンスターは防御や治療に使ったりするのだ。補充することもできる。



家畜である人間を食料としてモンスターにささげるのだ

独特の雰囲気

このゲームでのモンスターの変形は合体ではなく、人間を食べることでその人間の持っていた感情を取り込んで変化する。さらに、人間を家畜という扱いでほかのゲームにはない雰囲気を持っている。



このゲームに登場するモンスターたち。異形なものたちだ



登場するモンスターの一種



見下ろし型のフィールド画面

ああ播磨灘

メーカー名	セガ		
発売予定日	8月27日	予定価格	7800円（税別）
メディア（容量）	ROM（16Mbit）		
ジャンル	相撲		

週刊モーニング誌上で連載中の漫画「ああ播磨灘」がメガドライブ版で登場。1対1の相撲ゲームだが、コマンドを入力することにより、尋常でない派手な必殺技をだして相手と闘う。

目指せ70連勝!!

主人公の播磨灘は実在した力士の双葉山が作った69連勝の記録を破ることが目的だ。播磨灘になって70連勝を目指すモードと、15人の力士で対戦するモードがある。



70連勝を達成することが播磨灘の目的だ



播磨灘の必殺技「火間張り手」が炸裂する



15人の力士から選んで対戦を行うこともできる



トンでもない高さにジャンプすることもある



維新竜の必殺技は「風車斬」だ

タイムドミネーター

メーカー名	ピック東海		
発売予定日	8月	予定価格	未定
メディア（容量）	ROM(8Mbit)		
ジャンル	アクション		

悪の時間統治者タイムドミネーターは、次元転移装置を使って、過去の時代から資源や財宝などを盗み未来へ転送し、その結果、時代の流れにゆがみが起きていた。そのことをいち早く察知した次元パトロールは、時代のゆがみを食い止めるため、時間を自由に行き来できるロボットを開発した。

時間の旅人

ミニットと名付けられたロボットが主役の、スピード感あふれる横スクロールが主体のアクション。ミニットのエネルギー源は電気で、ダメージや時間経過で減っていき、なくなってしまうとミニットの残数が減る。また、敵にはキックで攻撃できる。



攻撃はキックでできる。エネルギーの残りに注意

タイムトライアルもあるぞ

通常のゲームとは別に、ゴールまでの時間を競うタイムトライアルモードがある。ゴールへの道順はいく通りもあるので、何度でも楽しめるものになっている。



タイムトライアルモード。ゴールへのコースはいく通りもあるぞ



タイムトライアルには7種類のコースがあるぞ



いろいろな面が用意されているぞ

ジョーダン VS バード ONE on ONE

メーカー名	エレクトロニック・アーツ・ビクター		
発売予定日	未定	予定価格	未定
メディア（容量）	ROM(4Mbit)		
ジャンル	バスケット		

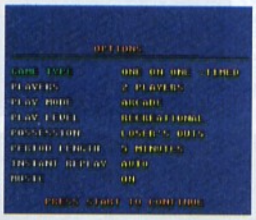
コートを半分使った1対1のバスケットボールのワン・オン・ワン。ダンクシュートの技や美しさを競うスラムダンク・コンテスト。1分間にどれだけ3ポイントゴールを決められるかという3ポイント・シュートコンテストといったバスケット関連の3種類の競技で1対1の対決をするものだ。

NBAの有名プレイヤーの2人

NBAの人気プレイヤーのマイケル・ジョーダンとラリー・バード。ワン・オン・ワンではこの2人を選んでプレイできる。他のモードでは4人まで遊べる。



ＮＢＡのスタープレイヤーがゲーム中に対決するのだ



いろいろと細かい設定ができるのだ



ワン・オン・ワンではタイトルの2人同士で競い合える



3ポイント・シュートコンテストは1分間にどれだけ入るか競うもの



スラムダンク・コンテストは技を競うのだ

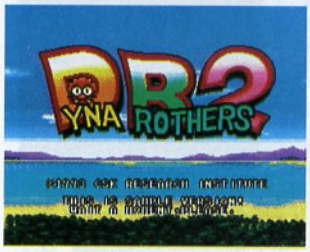
ダイナブラザーズ2（仮称）

メーカー名	CSK総合研究所		
発売予定日	未定	予定価格	未定
メディア（容量）	ROM(16Mbit)		
ジャンル	シミュレーション		

ある日、恐竜の住む星に宇宙人が侵略してきた。プレイヤーは恐竜を操り、繁殖させて宇宙人たちと戦っていくのだ。基本的な操作は前作『ダイナブラザーズ』と同じ。各5種類いた宇宙人と恐竜が今回は6種類に増えている。恐竜たちの動きのパターンも豊富になっているぞ。

恐竜を操れ

プレイヤーは創造神になり、恐竜を繁殖させ、敵の宇宙人を全滅させるのが目的だ。2人対戦プレイもできる。パスワードでコンティニューもできる。



前作の倍の容量を使いパワーアップしての登場となった



それぞれのステージの前には紹介があるのだ



画面右のコマンドアイコンを指示して恐竜達に命令等を与える



全体マップで恐竜の分布を見る



自然コマンドのひとつの落雷を使ったところだ

※『ジョーダン VS バード　ONE on ONE』の画面はGENESIS版のものです。

エコー・ザ・ドルフィン

メーカー名	セガ		
発売予定日	7月	予定価格	6800円(税別)
メディア(容量)	ROM(8Mbit)		
ジャンル	アクション		

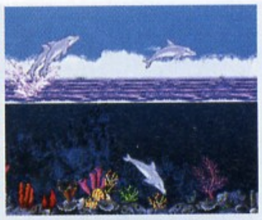
イルカの「エコー」が主人公のアドベンチャー要素のあるアクションゲーム。一部パズル的な要素もあるぞ。GENESISからの移植で、難易度は下げられ、メッセージは日本語化される。

仲間をさがして

何年かに一度発生する巨大なたつまきに、連れ去られた仲間を助けるためエコーは旅立つ。広大な海を自由に泳ぎまわり、時空を超えた冒険を繰り広げるぞ。



メッセージは日本語化されて移植された


他のイルカたちもたくさん出てくるぞ



主人公のイルカの「エコー」の姿だ


大海原を舞台にエコーの冒険が始まった


翼竜に連れ去られる。まさに時空を超える旅だ

デビスカップ

メーカー名	テンゲン		
発売予定日	10月	予定価格	未定
メディア(容量)	ROM(容量未定)		
ジャンル	テニス		

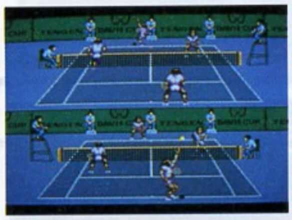
16カ国、32人のプレイヤーが競うテニスゲーム。トレーニング、エキジビション、トーナメント、デビスカップ、チャンピオンシップの5種類のモードがある。ファイティングパッド6Bに対応予定。



世界中の選手と対戦

リアルな動き

ゲーム中の選手の動きはリアルで、ボールを打ち返せなかったときのくやしがりようや、審判への抗議などがあり、非常に凝ったものになっている。


2人用ダブルスの画面


設定は細かく変更可能


モードはいろいろある


選手の動きは細かいぞ

締切り直前メーカー情報

ヴァージンゲーム

「POPULOUS II（仮称）」が新たに登場。セガマウス対応が検討されている。また、「COOL SPOT」が9月下旬に、「アリズ ボクシング（仮称）」が11月下旬に、「DUNE II（仮称）」が11月下旬に発売日が変更となった。


「POPULOUS II（仮称）」の画面

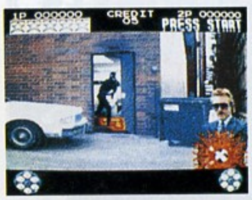
光栄

新作3タイトルが登場。「信長の野望　全国版」は、ファミコン版からの移植で9月に発売予定。「蒼き狼と白き牝鹿～元朝秘史～MEGA-CD版」は、今年3月に発売されたROM版の音楽などを強化したもので10月発売予定。「Winnig Post」はメガドライブでは初の競馬ゲームで10月発売予定。


パソコン版「Winning～」

コナミ

業務用のガンシューティング「リサルエンフォーサーズ」がMEGA-CDに移植。業務用同様の光線銃も同梱され、2人同時プレイもある。



「リーサル エンフォーサーズ」の画面だ

サン電子

新作2タイトルが登場。「エアロ・ザ・アクロバット（仮称）」と「ブラスターマスター」は、ともにGENESISからの移植のアクションゲーム。発売日などは未定。


「エアロ・ザ・アクロバット（仮称）」


「ブラスターマスター」の画面だ

セガ

GENESISからの移植「スーパーレッスルマニア」と「フラッシュバック」は、発売元変更の可能性もあり、セガからの発売が中止に。SEGA-CDから移植の、実写取り込み3Dシューティング「スーワーシャーク」も発売元変更の可能性があるので、発売カレンダーから外れることになった。古代が舞台の戦闘シミュレーション「メタルハンマー（仮称）」は「ハイブリッドフロント」に改題。「華の館（仮称）」は「夢見館の物語（仮称）」に改題。MEGA-CDの機能を活かし、ゲーム全般にアニメーションを使ったアドベンチャーゲームだ。新タイトルの「AX101（仮称）」は3Dシューティングゲーム。また、4月23日に発売された「Jリーグプロストライカー」は諸般の事情により回収され6月18日に再発売される。


「夢見館の物語（仮称）」の画面

速報!!

ユーザーの声を反映!!

新型WONDERMEGA発表!!

ワンダーメガ



●日本ビクター
WONDERMEGA「RG-M2」
7月2日発売
5万9800円(税別)

・大きさ
たて…… 240mm
よこ…… 326mm
高さ……71mm
・重さ…… 1.5kg

付属品
・コードレスパッド, ACアダプタ, 接続コード, 乾電池

コンパクトになって登場!!

メガドライブとMEGA−CDを一体化して、カラオケなどの付加機能を付けたWONDERMEGA。その新型が5月31日に発表となった。従来の「RG−M1」に、ユーザーからの意見を反映した形が、この「RG−M2」だ。さらにコンパクトになっての登場だ。

左側面



上面



背面



コードレスパッドを標準装備

付属のコントロールパッドは赤外線出力のコードレスで、ファイティングパッド6Bと同じボタンに加え、ファンクションボタンと1人プレイ／2人同時プレイ切り替えスイッチが追加された。ファンクションボタンを押しながら、Xボタンを押すと本体の電源のON／OFF、YボタンでリセットZボタンでテレビの電源のON／OFF、Aボタンで入力切り替え、B／Cボタンで音量の調整ができ、国内メーカー10社のテレビに対応している。赤外線は本体から直線距離で7m届くので、実用に問題ない。電源は単3電池2本を使い、メーカー側の話では、ボタンを押しっぱなしで25時間位、通常の使用で100時間位持続するとのこと。コントロールパッド2は、普通のものを下面の端子に接続できる。重さは電池2本込みで約145g。



⬆スタートボタンの上が1人プレイ／2人同時プレイ切り替えスイッチ



⬆紫色のボタンが新たに追加されたファンクションボタン

従来のWONDERMEGA「RG-M1」との違いは?

従来のRG−M1からなくなったものは、MIDI出力端子とモデム端子、出力音声に音響効果を加え臨場感をだすDAP機能、電動開閉式のディスクトレイだ。従来からの売りのエコー機能などのカラオケ機能、高音質、高画質は引き継いでいる。コントロール画面やCD−G画面は一新し、セガマウスでも操作できるようになった。また、付属のコントロールパッドはコードレスになった。従来通りのコントロール端子は本体後部にあり、普通のパッドも使える。



⬆より操作しやすくなったコントロール画面



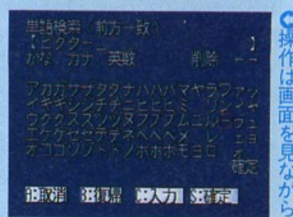
⬆CD−G画面は見やすいレイアウトになった

電子出版デコーダーカートリッジも近日発売!

各社から発売され、120タイトル以上を数える電子出版。8cmのCD−ROMに文字情報などを記録したもので、情報検索には専用の再生装置が必要だが、「WONDERLIBRARY」を使うとMEGA−CDでも利用できる。コントロールパッドでも操作しやすいようになっている。近日発売予定で、予定価格9900円(税別)。



⬆電子出版のソフトが楽しめる



⬆操作は画面を見ながら



⬆文字や背景の色を設定できるぞ

新作発売カレンダー

MEGA DRIVE

●6月

9日 ■ジェームスポンドII　コードネーム・ロボコッド　★エレクトロニック・アーツ・ビクター／4Mbit　5900円
11日 ■スラップファイト　★テンゲン　8Mbit／7800円
18日 ■パワーモンガー　★エレクトロニック・アーツ・ビクター　8Mbit+B.B.　8900円
25日 ■ゴールデンアックスIII　★セガ　8Mbit／6800円
25日 ●メガシュヴァルツシルト　★セガ　7800円
25日 ■エリミネート ダウン　★ソフトビジョン／8Mbit／8500円
25日 ■TOP PRO GOLF 2　★ソフトビジョン／8Mbit／8500円
25日 ■スティールタロンズ　★テンゲン　4Mbit　6800円
25日 ●Aランクサンダー　誕生編　★日本テレネット(RIOT)／7800円

●7月

2日 ▼WONDER MEGA「RG-M2」　★日本ビクター　59800円

8日(木) メガドライブFAN 8月号発売日

16日 ■騎士伝説　★講談社総研　12Mbit+B.B.　9800円
16日 ●ダイナミックカントリークラブ　★セガ　7800円
23日 ■ロード・ラッシュ II　★エレクトロニック・アーツ・ビクター　8Mbit　価格未定
23日 ■ザ・スーパー忍II　★セガ／8Mbit／6800円
23日 ●聖魔伝説3×3EYES　★セガ　8800円
30日 ■NBA プレイオフ ブルズVSブレイザーズ　★エレクトロニック・アーツ・ビクター　8Mbit／価格未定
30日 ●SILPHEED(シルフィード)　★ゲーム アーツ／8800円
30日 ●ポップンランド　★シュールド・ウェーブ　7800円
30日 ●FI CIRCUS CD　★日本物産　8800円
30日 ●モンキーアイランド　★ビクター エンタテインメント　8800円
下旬 ●サイボーグ009　★日本テレネット(RIOT)　7800円
未定 ■エコー・ザ・ドルフィン　★セガ／8Mbit／6800円
未定 ●アークスI・II・III　★日本テレネット(ウルフ・チーム)　8800円
未定 ■ブギウギ・ボーリング　★ビスコ／4Mbit／6800円
未定 ●バリアーム　★ヒューマン　7500円

●8月

6日 ■ロケットナイト アドベンチャーズ　★コナミ／8Mbit／7800円
6日 ■コラムスIII　★セガ　4Mbit　6800円
6日 ●江川卓のスーパーリーグCD　★セガ　7800円
6日 ●慶応遊撃隊　★ビクター エンタテインメント　7400円
10日 ■ウイザード・オブ・イモータル　★エレクトロニック・アーツ・ビクター　16Mbit　価格未定
13日 ■マーブルマッドネス　★テンゲン／4Mbit／6800円
27日 ■ああ播磨灘　★セガ　16Mbit　7800円
27日 ●雀豪　ワールドカップ　★ビクター エンタテインメント　6200円
未定 ■魔天の創滅　★講談社総研　8Mbit+B.B.　8900円
未定 ■ペブルビーチの波濤　★セガ　8Mbit　価格未定
未定 ■タイムドミネーター　★ビック東海　8Mbit　価格未定

●9月

3日 ■キリング・ゲーム・ショー(仮称)　★エレクトロニック・アーツ・ビクター／4Mbit／価格未定
10日 ■ミュータントリーグ・フットボール　★エレクトロニック・アーツ・ビクター／8Mbit／価格未定
24日 ■B.O.B.(仮称)　★エレクトロニック・アーツ・ビクター／8Mbit／価格未定
中旬 ■ガントレット　★テンゲン／8Mbit／価格未定
下旬 ■COOL SPOT(クールスポット)　★ヴァージンゲーム／8Mbit／8000円
下旬 ■MIG-29　★テンゲン／8Mbit／価格未定
下旬 ●アルシャーク　★ポリドール(サンドストーム)／8800円
未定 ■信長の野望　全国版　★光栄／4Mbit+B.B.／8800円
未定 ■ガンスターヒーローズ　★セガ／8Mbit／6800円
未定 ■雀皇(じゃんおう)登龍門　★セガ／8Mbit+B.B.／6800円
未定 ■マクドナルド〜トレジャーランド・アドベンチャー〜　★セガ／8Mbit／6800円
未定 ●アルスラーン戦記　★セガ　7800円
未定 ●ソニック・ザ・ヘッジホッグCD　★セガ／価格未定
未定 ●夢見館の物語(仮称)　★セガ／価格未定
未定 ●笑ゥせぇるすまん　★セガ／7800円
未定 ●サンダーホーク　★ビクター エンタテインメント／価格未定

●10月以降

10月中旬 ●アイ・オブ・ザ・ビホルダー　★ポニーキャニオン／価格未定
10月下旬 ■レースドライビン　★テンゲン／容量未定／価格未定
10月下旬 ■ロードライアット　★テンゲン／容量未定／価格未定
10月未定 ●蒼き狼と白き牝鹿〜元朝秘史〜MEGA-CD版　★光栄／価格未定
10月未定 ●Winning Post　★光栄／価格未定
10月未定 ■シャイニング・フォースII　★セガ／16Mbit+B.B.／8800円
10月未定 ■パーティークイズ MEGA Q　★セガ／8Mbit／6800円
10月未定 ■モンスターワールドIV(仮称)　★セガ／8Mbit+E²ROM／価格未定
10月未定 ■デビスカップ　★テンゲン／容量未定／価格未定
10月未定 ■バトルマニア大吟醸　★ビック東海／8Mbit／価格未定
11月下旬 ■アリズ ボクシング(仮称)　★ヴァージンゲーム／8Mbit／8000円
11月下旬 ●DUNE II(仮称)　★ヴァージンゲーム／7900円
12月未定 ●ノスタルジアII　★シュールド・ウェーブ／7800円
12月未定 ■幽☆遊☆白書外伝　★セガ／16Mbit+B.B.／8800円
12月未定 ■ファンタシースターIV　★セガ／16Mbit+B.B.／8800円
12月未定 ●バーニングフィスト　★セガ／8800円

●発売日未定

■POPULOUS II(仮称)　★ヴァージンゲーム／8Mbit／価格未定
■ジョーダン VS バード ONE on ONE　★エレクトロニック・アーツ・ビクター／4Mbit／価格未定
■センチュリオン(仮称)　★エレクトロニック・アーツ・ビクター／4Mbit／価格未定
■ストリートファイターIIダッシュ　★カプコン／容量未定／価格未定
■VAMPIRE KILLER　★コナミ／8Mbit／価格未定
●リーサルエンフォーサーズ　★コナミ／価格未定
●電忍アレスタ2(仮称)　★コンパイル／価格未定
■パノラマ コットン　★サクセス／8Mbit／価格未定
●戦国伝承　★サミー工業／価格未定
■エアロ・ザ・アクロバット(仮称)　★サン電子／8Mbit／価格未定
■ブラスターマスター　★サン電子／8Mbit／価格未定
■ダイナブラザーズ2(仮称)　★CSK総合研究所／16Mbit／価格未定
●マイト・アンド・マジックIII(仮称)　★CSK総合研究所／価格未定
■デビルバスター(仮称)　★シムス／8Mbit／価格未定
●Vay 〜流星の鎧〜　★シムス／7800円

発売日未定ソフト進行状況

今月の発売日未定ソフトは、先月の65本から64本となった。本数的に変化はないが、発売日が決定したものや新たにタイトルが発表されたものが見受けられた。

発売日未定のソフトが、28本控えているセガだが、予定している海外からの移植ソフトの発売に関して今月から国内のマーケティング調査がおこなわれるそうだ。この調査によって、来月のカレンダーには大きな変化があることが予想される。

また本誌が発売されるころには終了している「東京おもちゃショー」で、発売日が公表されるソフトも出てくるのではないだろうか？

表の見かた

ゲーム名	メーカー名	メディア	ジャンル	完成度	状況
クラスティーズ ファンハウス(仮称)	セガ	ROM	パズル	100%	「発売を検討中です」とのこと
ザ・シンプソンズ バートVSザ・スペースミュータント(仮称)	セガ	ROM	アクション	100%	「発売を検討中です」とのこと
スーパーレッスルマニア	セガ	ROM	RPG	?%	「発売を検討中です」とのこと
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	セガ	ROM	アクション	?%	「ノーコメントです」とのこと
ターミネーター	セガ	ROM	アクション	100%	「発売を検討中です」とのこと
ターミネーターII(仮称)	セガ	ROM	アクション	100%	「発売を検討中です」とのこと
チャックロック(仮称)	セガ	ROM	アクション	100%	「発売を検討中です」とのこと
ベア・ナックルIII	セガ	ROM	アクション	?%	「ノーコメントとしかいえません」とのこと
ミック&マック ザ・グローバルグラディエイターズ(仮称)	セガ	ROM	アクション	100%	「発売を検討中です」とのこと
バットマンリターンズ(CD版)	セガ	CD-ROM	アクション	?%	「発売を検討中です」とのこと
POPULOUS II(仮称)	ヴァージンゲーム	ROM	シミュレーション	65%	「各面ごとのプログラムが進行中です」
ジョーダン VS バード ONE on ONE	エレクトロニック・アーツ・ビクター	ROM	スポーツ	30%	「制作上のトラブルにより延期になってしまいました」
センチュリオン(仮称)	エレクトロニック・アーツ・ビクター	ROM	シミュレーション	30%	「具体的な作業はまだ始まっていません」
ストリートファイターIIダッシュ	カプコン	ROM	アクション	?%	「ノーコメント」とのこと
VAMPIRE KILLER	コナミ	ROM	アクション	10%	「最高のドラキュラを作っています」
リーサルエンフォーサーズ	コナミ	CD-ROM	シューティング	30%	「右手でキーボード、左手で銃を持ちながら開発進行中」
電忍アレスタ2(仮称)	コンパイル	CD-ROM	シューティング	?%	電忍2開発日誌「T島っ／合体シーンだ。今度は蘭花の×××丸出しのすご…」つづく
パノラマ コットン	サクセス	ROM	シューティング	60%	「各部の調整に入っています」
戦国伝承	サミー工業	CD-ROM	アクション	?%	「現在、3面まで進行中」とのこと
エアロ・ザ・アクロバット(仮称)	サン電子	ROM	アクション	60%	「8月いっぱいに完成をめどにがんばっています」
ブラスターマスター	サン電子	ROM	アクション	90%	「日本語訳をおこなっているところです」
ダイナブラザーズ2(仮称)	CSK総合研究所	ROM	シミュレーション	60%	「現時点で、すでに前作の3.8倍おもしろくなっています」
マイト・アンド・マジックIII(仮称)	CSK総合研究所	CD-ROM	RPG	69%	「オープニングビジュアルシーンを制作中です」
デビルバスター(仮称)	シムス	ROM	アクション	35%	「企画見直しのため、大幅な修正を検討中です」
Vay 〜流星の鎧〜	シムス	CD-ROM	RPG	95%	「もろもろの事情で発売日がまだ未定です。もう少しお待ちください」
真・女神転生	シムス	CD-ROM	RPG	15%	「3Dダンジョンプログラムとビジュアルを作成しています」
ポリゴナルゴルフ(仮称)	シムス	CD-ROM	スポーツ	40%	「ボールの飛び方について研究、調整をしています」
狼兵(ランピン・仮称)	シムス	CD-ROM	アクション	25%	「企画見直しのため大幅な修正を検討中です」

※表中の完成度は、編集部の基準に従って各メーカーの広報担当者に選んでもらったものであり、一応の完成度の目安をあらわしたものです。

MEGA DRIVE
GAME GEAR

カレンダーの見方

発売日は月ごとに区切ってあります。また、発売時期が未定のものは発売日未定として表記しています。■はROMカセット、●はCD-ROM、▼はハードウェアを表しています。カレンダー部分には発売日、ゲーム名(まだ正式名称ではない場合は「仮称」)、メーカー名(会社名の他に、ブランド名などがある場合はカッコでくくり表示)、容量(ROMソフトの場合のみ。「+B.B.」はバッテリーバックアップ付き)、価格(特に注釈のない場合は消費税別)、などが表記されています。なお、各項目は基本的に予定のものですので、変更される可能性があることをご了承下さい。

●真・女神転生　★シムス／価格未定
●ポリゴナルゴルフ(仮称)　★シムス／価格未定
●狼兵(ランピン・仮称)　★シムス／価格未定
■クラスティーズ　ファンハウス(仮称)　★セガ／容量未定／価格未定
■サージングオーラ　★セガ／16Mbit+B.B.／8800円
■ザ・シンプソンズ　バートVSザ・スペースミュータント(仮称)　★セガ／容量未定／価格未定
■スーパーレッスルマニア　★セガ／容量未定／価格未定
■ソニック・ザ・ヘッジホック3　★セガ／容量未定／価格未定
■ターミネーター　★セガ／容量未定／価格未定
■ターミネーターII(仮称)　★セガ／容量未定／価格未定
■チャックロック(仮称)　★セガ／容量未定／価格未定
■シャイニング・ローグ(仮称)　★セガ／容量未定／価格未定
■超人スパーク　★セガ／8Mbit／価格未定
■沈黙の艦隊　★セガ／8Mbit+B.B.／価格未定
■V.R.(バーチャレーシング)　★セガ／16Mbit+B.B.／価格未定
■ベア・ナックルIII　★セガ／容量未定／価格未定
■ミック&マック　ザ・グローバルグラディエイターズ(仮称)　★セガ／4Mbit／価格未定
■マルチ野球(仮称)　★セガ／容量未定／価格未定
■ハイブリッドフロント　★セガ／16Mbit+B.B.／価格未定
●アフター　ハルマゲドン　★セガ／価格未定
●いしいひさいちの大政界　★セガ／価格未定
●ウィング・コマンダー　★セガ／価格未定
●AX101(仮称)　★セガ／価格未定
●シャドウラン　★セガ／価格未定
●ジョーモンタナ　フットボール　★セガ／価格未定
●ダーク・ウィザード　～蘇りし闇の魔導士～　★セガ／6800円
●ナイト　トラップ　★セガ／7800円
●バットマン・リターンズ　★セガ／価格未定
●蓬莱(ホウライ)学園　★セガ／価格未定
●夢幻(ゆめまぼろし)の如く　★セガ／価格未定
●ロードス島戦記　★セガ／価格未定
●イース・マスク　オブ　ザ　サン(YsIV)(仮称)　★セガ・ファルコム／価格未定
●シスターソニック(仮称)　★セガ・ファルコム／価格未定
●スーパー大戦略　SCD(仮称)　★セガ・ファルコム／価格未定
●スーパーブランディッシュ(仮称)　★セガ・ファルコム／価格未定
●ハイパーロードモナーク(仮称)　★セガ・ファルコム／価格未定
●ぽっぷるメイル　★セガ・ファルコム／価格未定
●MERRYGOROUND THE 4TH UNIT　★データウエスト／価格未定
●パワードリフト　★電波新聞社／価格未定
■洗脳ゲーム　TEKI・PAKI　★東亜プラン／2Mbit／価格未定
■ローリングサンダー3　★ナムコ／16Mbit／価格未定
■ラングリッサーII(仮称)　★日本コンピュータシステム／容量未定／価格未定
■WONDER LIBRARY　★日本ビクター／9900円
■メタルファング　★ビクター エンタテインメント／4Mbit／価格未定
●大封神伝　★ビクター エンタテインメント／価格未定
●ダンジョン・マスター2／スカルキープ　★ビクター エンタテインメント／価格未定
●ハイムドール　★ビクター エンタテインメント／価格未定
■エイリアン3　★ビック東海／4Mbit／価格未定
●The IIIrd World War　★マイクロネット／価格未定
●BATTLE FANTASY(仮称)　★マイクロネット／価格未定

GAME GEAR

●6月

25日　■シャイニング・フォース外伝II　～邪神の覚醒(めざめ)　★セガ／4Mbit+B.B.／5500円
25日　■トム&ジェリー　★セガ／2Mbit／3800円

●7月

2日　■ああ播磨灘　★セガ／4Mbit／3800円
23日　■ジュラシック・パーク　★セガ／4Mbit／3800円
23日　■ベア・ナックルII　～死闘への鎮魂歌(レクイエム)～　★セガ／4Mbit／3800円

●8月

現在のところ予定なし

●9月以降

9月未定　■GGアレスタII　★セガ／2Mbit／3800円
10月未定　■妖逢伝ひすい丸－梵天の剣－　★セガ／4Mbit+B.B.／5500円

●発売日未定

■スクラッチゴルフ(仮称)　★シムス／2Mbit／価格未定
■アウトラン・ヨーロッパ　★セガ／容量未定／価格未定
■ALADDIN　★セガ／容量未定／価格未定
■エイリアン3　★セガ／容量未定／価格未定
■NFL FOOTBALL　★セガ／容量未定／価格未定
■NBA BASKETBALL　セガ／容量未定／価格未定
■ザ・シンプソンズ　バートVSザ・スペースミュータント　★セガ／2Mbit／価格未定
■ストライカー　★セガ／容量未定／価格未定
■ソニック&テイルス　★セガ／4Mbit／3800円
■対戦麻雀・好牌II　★セガ／4Mbit／3800円
■TEAM WILLIAMS(仮称)　★セガ／容量未定／価格未定
■ドナルドダック2(仮称)　★セガ／4Mbit／3800円
■バトルトード　★セガ／容量未定／価格未定
■魔導物語1　～3つの魔導球　★セガ／4Mbit+B.B.／5500円
■ぷよぷよ2(仮称)　★セガ／容量未定／価格未定
■ヤングインディ・ジョーンズ　★セガ／容量未定／価格未定
■フェイスボール(仮称)　★リバーヒルソフト／2Mbit／価格未定

タイトル	メーカー	メディア	ジャンル	進行度	コメント
サージングオーラ	セガ	ROM	RPG	30%	「新しいRPGを目指してがんばっています」
シャイニング・ローグ(仮称)	セガ	ROM	RPG	20%	「まだこれからのタイトルなので期待してください」
超人スパーク	セガ	ROM	アクション	?%	「順調に開発が進んでいます」
沈黙の艦隊	セガ	ROM	シミュレーション	?%	「企画を練り直して開発中です」
V.R.(バーチャレーシング)	セガ	ROM	レース	20%	「アーケードの再現を目指してがんばっています」
マルチ野球(仮称)	セガ	ROM	スポーツ	50%	「開発中です」とのこと
ハイブリットフロント	セガ	ROM	シミュレーション	?%	「開発中です。気合が入っています」とのこと
アフター　ハルマゲドン	セガ	CD-ROM	RPG	30%	「今月は画面を公開できました」
いしいひさいちの大政界	セガ	CD-ROM	シミュレーション	40%	「順調に進んでいます」とのこと
ウィング・コマンダー	セガ	CD-ROM	シューティング	?%	「開発中です」とのこと
AX101(仮称)	セガ	CD-ROM	シューティング	10%	「順調に開発中です」とのこと
シャドウラン	セガ	CD-ROM	RPG	?%	「開発中です」とのこと
ジョーモンタナ　フットボール	セガ	CD-ROM	スポーツ	?%	「発売する方向で検討中です」とのこと
ダーク・ウィザード　～蘇りし闇の魔導士～	セガ	CD-ROM	シミュレーション	90%	「まもなくみなさんに連絡できるでしょう」
ナイト　トラップ	セガ	CD-ROM	アドベンチャー	?%	「日本語版を制作中です」とのこと
蓬莱(ホウライ)学園　(仮称)	セガ	CD-ROM	RPG	?%	「ゲームの仕様を検討している段階です」とのこと
夢幻(ゆめまぼろし)の如く　(仮称)	セガ	CD-ROM	シミュレーション	?%	「開発中です」とのこと
ロードス島戦記	セガ	CD-ROM	RPG	20%	「大作ですのでじっくり仕上げます」とのこと
イース・マスク　オブ　ザ　サン(YsIV)　(仮称)	セガ・ファルコム	CD-ROM	RPG	?%	「ノーコメント」とのこと
シスター　ソニック(仮称)	セガ・ファルコム	CD-ROM	アクションRPG	?%	「ぽっぷるメイル完成まで、ちょっとお休みです」
スーパー大戦略　SCD(仮称)	セガ・ファルコム	CD-ROM	シミュレーション	?%	「ノーコメント」とのこと
スーパーブランディッシュ(仮称)	セガ・ファルコム	CD-ROM	RPG	?%	「ノーコメント」とのこと
ハイパーロードモナーク(仮称)	セガ・ファルコム	CD-ROM	シミュレーション	?%	「ノーコメント」とのこと
ぽっぷるメイル	セガ・ファルコム	CD-ROM	アクション	?%	「アフレコが終了。早くみんなに聞いてもらいたいです」
MERRYGOROUND THE 4TH UNIT	データウエスト	CD-ROM	アドベンチャー	90%	「まだ発売が決まりません」とのこと
パワードリフト	電波新聞社	CD-ROM	レース	10%	「デバック作業中です」とのこと
洗脳ゲーム　TEKI・PAKI	東亜プラン	ROM	パズル	90%	「発売日を検討中です」とのこと
ローリングサンダー3	ナムコ	ROM	アクション	?%	「ノーコメントです」とのこと
ラングリッサーII(仮称)	日本コンピュータシステム	ROM	シミュレーション	5%	「企画を検討中です」とのこと
メタルファング	ビクター音楽産業	ROM	レース	?%	先月同様「諸々の都合で発売時期が決定できない状態」とのこと
大封神伝	ビクター音楽産業	CD-ROM	RPG	46%	「現在マップ制作進行中。システムは最後のツメに入っています」
ダンジョン・マスター2／スカルキープ	ビクター　エンタテインメント	CD-ROM	RPG	60%	「がんばって開発しています」とのこと
ハイムドール	ビクター　エンタテインメント	CD-ROM	RPG	70%	「がんばって開発しています」とのこと
エイリアン3	ビック東海	ROM	アクション	95%	「最終デバック中です」とのこと
The IIIrd World War	マイクロネット	CD-ROM	シミュレーション	50%	「みなさんが楽しめるように開発をがんばっています」
BATTLE FANTASY(仮称)	マイクロネット	CD-ROM	アクション	45%	「こちらも、開発をがんばっています」

メガドライブFAN8月号は7月8日(木)発売予定です。



スター誕生。
全世界デビュー決定。
IGHT
ES
TM
TM
スパークスター TM
8月6日発売予定
定価7,800円(税別)
© 1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
MEGA DRIVE
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスが、SEGA MEGA DRIVE 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。



T1008625070643

©Tokumashoten Intermedia 1993
印刷・凸版印刷株式会社 Printed in Japan

雑誌 08625―7

メガドライブFAN JULY

第5巻第7号(通巻41号) 第3種郵便物認可
編集人 山森 尚 編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社 問い合わせ先 ☎03(3459)8011(代)
(本体621円)